

Yoo-hoo!



Autors Matthias Kaufmann
Ilustrators Gediminas Akelaitis

Galda spēle 2 līdz 4 spēlētājiem no 3 gadu vecuma.

Spēles ilgums: aptuveni 10 minūtes.

Spēles ilgums 4 līdz 5 gadu vecuma versijā: 20 minūtes.

Šī spēle iemāca bērniem skaitīt, trenē spējas attīstīt taktiskos lēmumus, palīdz izprast situācijas, kad ir jāsaskaras ar šķēršļiem, kā arī motivē sasniegt savu mērķi.

Spēles komplekts

1 zilonis – slidkalniņš

20 rotaļlietas 5 krāsās un formās

4 rūķi dažādās krāsās

1 metamais kauliņš ar punktiņiem

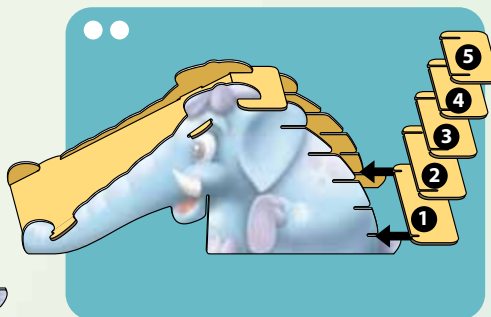
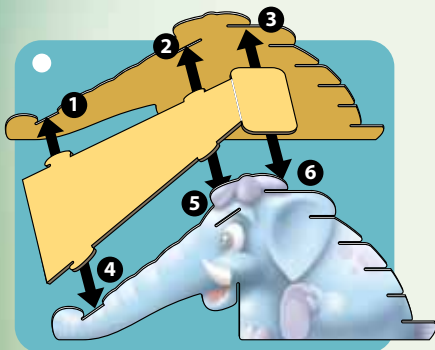
1 metamais kauliņš ar skaitļiem

IR VĒLS VASARAS VAKARS, UN VISI BĒRNI JAU IR DEVUŠIES GULĒT, TOMĒR ĀRĀ VĒL IR PIETIEKAMI GAIŠS, LAI SPĒLĒTOS. ČETRI MAZI DĀRZA RŪĶI SATIEKAS PIR ZILONA FORMAS SLIDKALNIŅĀ UN SMILŠU KASTES, KURĀ VISAPKĀRT MĒTĀJAS BĒRNU ATSTĀTĀS ROTAĻLIETAS. DĀRZA RŪĶI IR DAUDZ MAZĀKI PAR MUMS, TĀPĒC DIENU TIE PAVADA PASLĒPUŠIES GARAJĀ ZĀLĒ VAI ZEM KRŪMIEM UN SNAUŽ. RŪĶIEM PATĪK SLIDKALNIŅŠ, TOMĒR VĒL VAIRĀK TIEM PATĪK BĒRNU ATSTĀTĀS ROTAĻLIETAS, TĀPĒC KATRU VAKARU VAR DZIRDĒT, KĀ NOTIEK GRŪSTĪŠANĀS UN STRĪDĒŠANĀS, RŪĶIEM KĀPELĒJOT UN SLIDINOTIES PA SLIDKALNIŅU, UN SPĒLĒJOTIES AR ROTAĻLIETĀM.

Būsim rūķi un priecīgi spēlēsimies dārzā, slidinoties lejup pa ziloni un savācot atstātās rotaļlietas. Par uzvarētāju kļūst tas rūķis, kurš ir bijis visveiksmīgākais un ir savācis visvairāk rotaļlietu.

SAGATAVOŠANĀS SPĒLEI

Sākumā ir jāsaliek zilonis – slidkalniņš.



Rotaļlietas tiek ieliktas smilšu kastē, kas atrodas slidkalniņa priekšā.

Ja ir 2 spēlētāji vecumā no 2 līdz 4 gadiem, mēs iesakām izmantot 6 līdz 8 rotaļlietas. Tas palīdzēs gadījumos, ja spēlē bērni, kas vēl nav iemācījušies zaudēt, jo spēle, visticamāk, beigsies neizšķirti. Ja tomēr vēlaties noteikt uzvarētāju, spēlējiet ar 7 rotaļlietām. Ja ir 3 vai 4 spēlētāji, mēs iesakām spēlēt ar 8 līdz 10 rotaļlietām (arī tādā gadījumā ir iespējams neizšķirts). Jo vairāk rotaļlietu, jo garāka spēle (driķstat izvēlēties arī citu rotaļlietu skaitu, pielāgojot to saviem bērniem).

Katrs spēlētājs paņem sev vienu dārza rūķi.



SPĒLES GAITA

SPĒLE 3 LĪDZ 4 GADUS VECIEM BĒRNIEM



Jaunākais spēlētājs uzsāk spēli, metot kauliņu ar punktiem. Pēc tam viņš savu rūķi pa slidkalniņu pārvieto par tik soļiem uz augšu, cik punktu ir uz uzmostā punktu kauliņa. Savā gājienā spēlētājs kauliņu met vienu reizi. Uz slidkalniņa ir 6 pakāpieni – katrs spēlētājs, kurš ar savu rūķi ir uzkāpis visus 6 pakāpienus, var to slidināt lejup un pēc tam paņemt sev vienu no rotaļlietām, kas ir smilšu kastē (ja spēlētājs uzmet vairāk punktu, nekā nepieciešams, lai uzkāptu slidkalniņa augšā, viņš tāpat slidina savu rūķi lejā un paņem rotaļlietu, bet pāri palikušie punkti izmantoti netiek). Pēc tam spēlētājs ar savu rūķi mēģina uzkāpt augšā vēlreiz. Ja kāpšanas laikā spēlētāja rūķim ir jāapstājas uz pakāpiena, uz kura jau stāv cits rūķis, tad viņš šim rūķim lec pāri un nokļūst vienu pakāpienu augstāk.

Spēle beidzas tad, kad smilšu kastē ir beigušās rotaļlietas. Spēlētājs, kuram rotaļlietu ir visvairāk, kļūst par uzvarētāju.

SPĒLE VECĀKIEM BĒRNIEM



Noteikumi paliek tādi paši, izņemot to, ka tiek izmantotas visas 20 rotaļlietas un abi divi metamie kauliņi. Ja spēlētājs uzmet 0, viņš nedrīkst kāpt augšup pa slidkalniņa kāpnēm. Ja metamais kauliņš rāda bultiņu, tad spēlētāja rūķim ir jāapmainās vietām ar citu rūķi. Galvenā atšķirība no spēles mazākiem bērniem ir tā, ka pēc tam, kad rūķis ir noslidinājies pa slidkalniņu, viņš uzmet metamo kauliņu ar punktiem un paņem no smilšu kastes tik dāvanu, cik punktu rāda šis kauliņš. Ja spēlētāja rūķis apstājas uz pakāpiena, uz kura jau ir cits rūķis, tam tiek nevis leks pāri, bet gan tiek ieņemta viņa vieta – rūķis, kas tur stāvēja, nokāpj vienu lauciņu zemāk.

Spēle beidzas:

- kad viens no spēlētājiem ir savācis visas 5 rotaļlietas vienā krāsā – šis spēlētājs kļūst par uzvarētāju;
- ja neviens spēlētājs nesavāc 5 rotaļlietas vienā krāsā, spēle turpinās, līdz smilšu kastē ir beigušās rotaļlietas. Šādā gadījumā uzvar spēlētājs, kuram ir visvairāk rotaļlietu.

Piezīme: jūs varat būt radoši un izdomāt arī savus noteikumus šai spēlei.

BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

LOGIS™

© 2014 SAVAS TAKAS IR KO, UAB
Didžioji g. 4, LT-01128 Vilnius
info@logis.lt • www.logis.lt