



**RU**

**60й берёт!**



Игра Вольфганга Крамера

### **Игра не для быков!**

**Количество игроков:** 2 — 10      **Возраст:** от 10 лет

**Комплект игры:** 104 карты, 1 правила игры

### **ОПИСАНИЕ ИГРЫ**



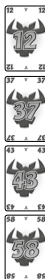
Цель игры — набрать как можно меньше карт. На каждой карте изображен один или более «быков», каждый из которых дает одно минус-очко. Побеждает игрок, набравший к концу игры меньше всего минус-очков.

### **ПОДГОТОВКА К ИГРЕ**



Приготовьте бумагу и ручку. Чтобы начать игру, смешайте все карты и раздайте по десять карт каждому игроку. Игроки берут карты в руки и ради удобства могут разложить их в порядке возрастания.

Из оставшейся колоды карт возьмите четыре верхние карты и положите их на середину стола лицевой стороной вверх. Каждая из этих карт является первой картой в ряду, который **может состоять не более чем из пяти карт**, включая первую карту. Оставшаяся колода карт в этой игре не используется.



*Рис. 1* Четыре карты в начале игры

## ХОД ИГРЫ



### I. Разыгрывание карт

Каждый игрок кладет перед собой одну из имеющихся у него карт **лицевой стороной вниз**. Только после того, как все игроки положили свои карты, все выложенные карты одновременно открываются.

**Игрок, разыгравший карту с наименьшим числом, первым кладет свою карту в один из четырех рядов.** Затем раскладываются остальные карты в порядке возрастания их чисел до тех пор, пока каждая из карт не займет свое место в одном из рядов. Карты всегда кладутся в конце ряда. Таким образом разыгрываются все десять карт.

## Любая разыгранная карта подходит только для одного ряда.

В силе следующие правила:

**1-е правило: порядок возрастания**

В каждый ряд можно класть карты только в порядке возрастания.

**2-е правило: наименьшая разница**

Карту всегда нужно класть в тот ряд, в котором разница между последней картой в ряду и новой картой является наименьшей.

### Пример:

Как видно из рисунка 1, последние карты в рядах имеют номера 12, 37, 43 и 58. Четверо игроков разыграли карты с номерами 14, 15, 44 и 61. Так как «14» является картой с наименьшим числом, эту карту кладут первой. В соответствии с 1-м правилом эту карту можно класть только в первый ряд после карты «12», то же самое касается и карты «15». Карту «44» в соответствии с 1-м правилом можно класть и в 1-й, и во 2-й, и в 3-й ряд, но в соответствии со 2-м правилом (наименьшая разница) ее можно класть только в 3-й ряд. Карта «61» в соответствии со 2-м правилом кладется в 4-й ряд.



**Рис. 2** Четыре ряда после первого раунда

## II. Добор карт

Пока карту можно положить в один из рядов — все в порядке. Проблемы начинаются тогда, когда в один из рядов кладется шестая карта или карту нельзя положить ни в один из рядов, соблюдая оба вышеупомянутые правила. В обоих случаях игрок, разыгравший такую карту, должен забрать карты.

### 3-е правило: **полный ряд**

Ряд считается полным, когда в нем пять карт. Игроку, разыгравшему карту, которую в соответствии со 2-м правилом надо положить в этот ряд шестой по счету, придется взять все пять карт из этого ряда. Разыгранная им шестая карта становится первой картой нового ряда.

### **Пример:**

Наши четверо игроков разыграли карты с номерами 21, 26, 30 и 36. Карты «21» и «26» попадают в первый ряд, который теперь полон, так как в нем находятся пять карт. Игроку, который разыграл карту «30», тоже нужно положить свою карту в первый ряд. Так как эта карта станет шестой в ряду, он должен взять все пять карт из первого ряда. Разыгранная им карта «30» становится первой картой в первом ряду. Карта «36» тоже попадает в первый ряд — после «30».



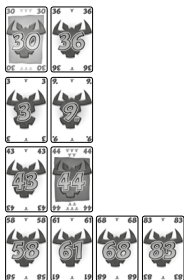
**Рис. 3** Четыре ряда после второго раунда

#### 4-е правило: **наименьшее число**

Если игрок разыгрывает карту с настолько маленьким числом, что ее невозможно положить ни в один ряд, то он должен забрать все карты из одного ряда **по выбору**. Разыгранная им карта становится первой картой в этом ряду.

#### **Пример:**

Разыграны карты с числами 3, 9, 68 и 83. «3» является наименьшим числом, поэтому эта карта кладется первой. Так как, в соответствии с правилами, она не может быть положена ни в один из рядов, игрок должен выбрать ряд, из которого он заберет все карты. Он выбирает второй ряд и забирает карту «37». Разыгранную «3» он кладет как первую карту второго ряда. Игроку с картой «9» повезло, так как он теперь может положить свою «9» после «3».



**Рис. 4** Четыре ряда после третьего раунда

#### **Примечание:**

Игрок, разыгравший карту с наименьшим числом, обычно выбирает ряд, дающий ему наименьшее количество минус-очков.

#### **«БЫКИ» — МИНУС-ОЧКИ**

На каждой карте между числами изображены силуэты быков. Каждый бык означает одно минус-очко.

На большей части карт изображен один бык.

На картах с числами, которые кончаются на пять (5, 15, 25 и т. д.) изображены 2 быка.

На картах с числами, которые делятся на 10 (10, 20, 30 и т. д.) изображены 3 быка.

На картах с числами, которые делятся на 11 (11, 22, 33 и т. д.) изображены 5 быков.

Число 55 и кончается на 5, и делится на 11, поэтому на этой карте 7 быков.

## КОЛОДА «БЫКОВ»

Карты, которые были взяты в течение игры, кладутся лицевой стороной вниз перед игроком. Эти карты составляют колоду быков игрока. Во время игры он может заглянуть в свою колоду, чтобы проверить, какие карты в игре больше не появятся.

**Примечание:** взятые карты в игру **не возвращаются**.

## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ



Игра кончается, когда разыграны все десять карт. Каждый игрок берет свою колоду «быков» и считает свои минус-пункты.

Игра завершается, когда разыграны все десять карт. Каждый игрок берет свою колоду быков и считает свои минус-очки. Результат каждого игрока записывается. Все 104 карты снова складываются в одну колоду, перемешиваются, и игра продолжается. Разыгрываются несколько игр, пока результат одного из игроков не превысит **66** быков. Побеждает игрок с наименьшим количеством быков. Перед началом игры игроки могут договориться о другом числе или об определенном количестве раундов.

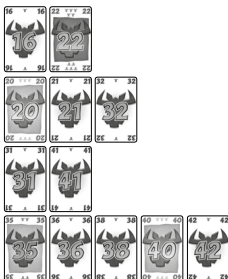
## ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:



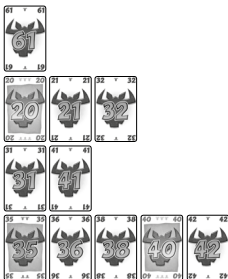
Здесь приведены два примера наиболее распространенных ошибок.

В **1-м примере** игрок разыгрывает карту «45» с намерением положить ее в третий ряд после карты «41». Однако он ошибается, так как, в соответствии со вторым правилом, разыгранная карта должна быть положена в четвертый ряд после карты «42» — здесь разница меньше всего. Так как положенная карта станет шестой, игрок должен взять весь четвертый ряд!

Во **2-м примере** игрок разыгрывает карту «62» с намерением положить ее после карты «61». Однако другой игрок, разыграв в этом же раунде карту «29», забирает первый ряд (в нем меньше всего минусочков). Игроку с картой «62» придется теперь положить свою карту в четвертый ряд и взять все пять карт!



*Рис. 5* Расположение карт в 1-м примере



*Рис. 6* Расположение карт во 2-м примере



Мы предлагаем этот вариант тем, кому нравится разрабатывать свою тактику игры. В силе остаются все правила основной игры, и добавляются еще два правила:

## 1. Все участвующие в игре карты известны

Количество карт в этом варианте игры зависит от количества игроков: из комплекта карт берут только карты с числами от 1 до  $[\text{количество игроков}] \times 10 + 4$ .

Пример: 3 игрока — 34 карты от 1 до 34

4 игрока — 44 карты от 1 до 44 и т. д.

Остальные карты с большими числами убираются из игры.

## 2. Каждый игрок сам выбирает свои десять карт

Все карты кладутся на стол лицевой стороной вверх. Договорившись о том, кто начинает игру, игроки по часовой стрелке берут по одной карте до тех пор, пока у каждого игрока в руках не окажется десять карт. На столе остаются еще четыре карты. Каждая из этих карт — первая карта в своем ряду.

Дальнейший ход игры соответствует основной игре.

### BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

Посетите наш сайт в интернете. Там вы сможете найти дополнительную информацию об игре и познакомиться с другими игроками в форуме. Если у вас появились вопросы о правилах, на которые вы не смогли найти ответ в книжке правил, пишите Умнику (адрес см. ниже). Каждая игра, изданная «Brain Games», имеет пожизненную гарантию. Если какая-либо из деталей игры была утеряна или испорчена, и ее необходимо заменить, свяжитесь с нами.

Наша версия правил на русском языке включена в данный буклет в соответствии с договором с ООО Lifestyle, являющимся держателем прав на русскоязычное издание.

ОÜ «Brain Games»  
Телефон: 6661120  
Эл. почта: info@taibumangud.ee  
Адрес: Tartu mnt 67,  
Tallinn 10115  
Умник: taibu@taibumangud.ee

SIA «Brain Games»  
Телефон: 67334034  
Факс: 67334064  
Эл. почта: info@brain-games.com  
Адрес: Atlasa 10, Rīga, LV-1026  
Умник: gudrinieks@prataspeles.lv

UAB «Brain Games»  
Телефон / факс: 52030868  
Эл. почта: info@protozaidimai.lt  
Адрес: Adutaiškio g. 3-3,  
LT-02112 Vilnius  
Умник: gudragalvis@protozaidimai.lt