

Balloons

Autorius: Haim Shafir

2–5 žaidėjams nuo 3 metų amžiaus,
žaidimo trukmė — 10 minučių.

Žaidimą sudaro



25 balionų kortos
(po 5 kiekvienos iš
5 spalvų, visos
vienodomis
nugarėlėmis)



Įvykių kortos yra dviejų tipų:

- 20 kortų su sprogtančiu balionu;
- 5 kortos su mamos atvaizdu.

Visų įvykių kortų nugarėlės vienodos.

Įvykių kortų
nugarėlės

Žaidimo tikslas

Šį žaidimą visi pradeda turėdami po 5 spalvotus balionus, kurie išdėliojami priešais žaidėjus ant stalo. Žaidimo metu kai kurie balionai gali sprogti, tačiau visada pasirodys mama, kuri arba sugrąžins jūsų balionus, arba atneš naujų. Laimi žaidėjas, žaidimo pabaigoje turintis daugiausiai balionų.

Pasiruošimas žaidimui

Atskirkite balionų kortas nuo įvykių kortų. Sumaišykite įvykių kortas ir sudėkite užverstas į kaladę stalo viduryje. Sumaišykite balionų kortas ir išdalinkite kiekvienam žaidėjui po 5 kortas. Šias kortas žaidėjai išdėlioja atverstas priešais save (balionų puse į viršų). Visi likę balionai žaidime nebus naudojami, tad sudėkite juos atgal į žaidimo dėžę.

Pasiruošimas 3 žaidėjų žaidime

Marytė



Arvydas



Traukimo
kaladė



Tomas

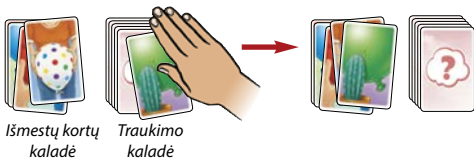
Žaidimo eiga

Pradedama vyriausias žaidėjas, toliau ėjimai atliekami laikrodžio rodyklės kryptimi. Savo ėjimo metu, atverskite vieną kortą nuo įvykių kortų kaladės viršaus ir padėkite šalia kaladės baliono puse į viršų.

- Jei įvykio kortoje pavaizduoto baliono spalva sutampa su kuria nors iš jūsų turimų balionų spalvų, turite užversti šią savo kortą. Balionas laikomas sprogsiu ir jums telieka 4 balionai!

Pastaba: Jei turite daugiau nei vieną tos pačios spalvos kortą, vis tiek turite užversti tik vieną iš jų.

Tomas atvertė kortą su žaliu balionu. Kadangi vienas iš Tomo turimų balionų irgi yra žalios spalvos, jis turi užversti turimą kortą su žaliu balionu. Panaudotą įvykio kortą jis pašalina iš žaidimo ir prasideda kito žaidėjo ėjimas.



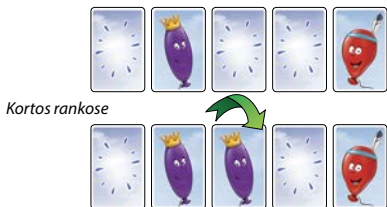
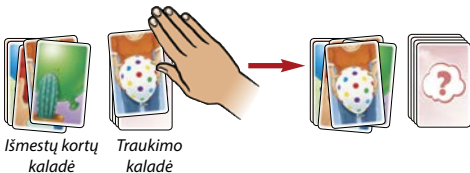
Kortos rankose



Svarbu: jei neturite nė vieno baliono, kurio spalva sutampa su atverstos kortos baliono spalva, Jūs saugus. Jums nereikia susprogdinti nė vieno baliono užverčiant turimas kortas.

- Jei atverčiate kortą su „mama“ laikančia balioną, Jums tikrai pasisekė. Galite išsirinkti bet kurią iš savo turimų užverstų kortų ir vėl atversti ją baliono puse į viršų, taip gražinant į žaidimą.

Marytė atverčia mamos kortą. Tai reiškia, kad ji gali bet kurį vieną turimą sprogsį balioną (užversta baliono korta) vėl gražinti į žaidimą (atversti kortą). Tada ji išmeta mamos kortą į panaudotų kortų kaladę ir kitas žaidėjas pradeda savo ėjimą.



Svarbu: jei žaidėjas turi visus 5 sveikus balionus, Mamos korta nedaro jokios įtakos žaidimui ir yra išmetama į panaudotų kortų kaladę.

Žaidimas tęsiasi įprasta tvarka. Jei baigiasi traukimo kortų kaladė, sumaišykite panaudotų kortų kaladę ir tęskite žaidimą.

Žaidimo pabaiga ir pergalė

Žaidimas baigiasi, kai kuris nors žaidėjas lieka be balionų. Laimi žaidėjas, turintis daugiausiai sveikų balionų. Jei keli žaidėjai turi po vienodai balionų, skelbiamos lygiosios.

Patarimas tėvams

Praradimo suvokimas yra svarbi patirtis vaiko gyvenime. Vaikai dažnai gali pamiršti kur nors savo meškutį, netyčia įmesti lėlę į vandenį ar prakiurdyti kamuolį į gyvatvorę. Kartais tėvai gali padėti susigrąžinti prarastus daiktus, tačiau kartais tai tiesiog neįmanoma. Šis žaidimas moko vaikus susitaikyti su tokiomis netektimis.



3+



2-5



10 min

Autorius: Haim Shafir
Iliustracijos: Oliver Freudenreich
© 2013 Brain Games SIA
Atlasa 10, Rīga, LV-1026, Latvija
T. (+371) 67334034
info@Brain-Games.com
www.Brain-Games.com



BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM