

# Balloons

Autors: Haim Shafir

Spēle 2–5 spēlētājiem no 3 gadu vecuma,  
spēles ilgums — 10 minūtes.

## Spēles komplekts



25 balonu kārtis  
(5 kārtis katrā  
no 5 krāsām).  
Visām balonu kārtīm  
ir vienāda aizmugure.



25 notikumu kārtis, kas sastāv no:

- 20 kārtīm, kurās ir attēlots kāds balons, kas tiek pazaudēts;
- 5 kārtīm, kur ir redzama mamma.

Visām notikumu kārtīm ir vienāda aizmugure.

notikumu kāršu  
aizmugure

## Spēles mērķis

Šajā spēlē katram spēlētājam ir 5 krāsaini baloni, kas atrodas viņam priekšā. Tiesa, spēles gaitā baloni tiek pazaudēti, tomēr tad palīgā var atnākt mamma, kura pazaudētā balona vietā iedos jaunu. Spēlētājs, kuram spēles beigās ir visvairāk balonu, kļūst par uzvarētāju.

# Sagatavošanās spēlei

Atdaliet balonu kārtis no notikumu kārtīm. Sajauciet notikumu kārtis un novietojiet tās galda vidū ar attēlu uz leju — tā būs krājumu kaudzīte. Sajauciet balonu kārtis un izdaliet katram spēlētājam pa 5 kārtīm. Spēlētāji novieto šīs kārtis sev priekšā ar balona attēlu uz augšu. Ja spēlē mazāk kā pieci spēlētāji, pāri palikušos balonus atlieciet atpakaļ spēles kastē.

## Sagatavošanās trīs spēlētāju spēlei

*Elīna*



*Reinis*



*krājumu  
kaudzīte*



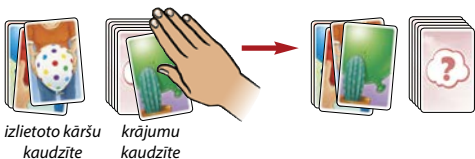
*Jānis*

# Spēles gaita

Spēli uzsāk vecākais spēlētājs un pēc tam spēle turpinās pulksteņrādītāja virzienā. Savā gājiņā spēlētājs paņem krājumu kaudzītes virsējo kārti un novieto to blakus kaudzītei ar attēlu uz augšu — izlietoto kāršu kaudzītē.

- Ja notikumu kārts balona krāsa sakrīt ar kādu no šī spēlētāja balonu kārtīm, tā jāapgriež ar attēlu uz leju — šis balons ir pazaudēts. Tagad spēlētājam ir atlicis mazāk balonu!  
levērojiet: gadījumā, ja spēlētājam ir vairākas balonu kārtis attiecīgajā krāsā, otrādi ir jāapgriež tikai viena kārts.

**Jānis atver notikumu kārti, kurā ir redzams zaļš balons. Tā kā arī viņam pašam ir zaļi baloni, tad viņam viens no tiem ir jāapgriež ar attēlu uz leju. Pēc tam viņš notikumu kārti novieto izlietoto kāršu kaudzītē un ir nākamā spēlētāja gājiens.**



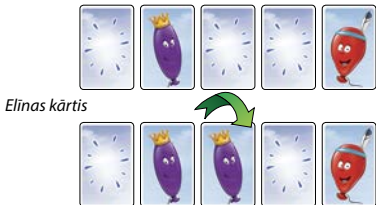
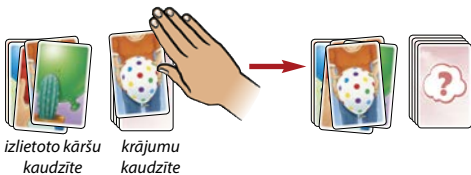
Jāņa kārtis



**Svarīgi:** ja notikuma kārts balona krāsa nesakrīt ne ar vienu no balona kārtīm, kas atrodas spēlētāja priekšā, spēlētāja baloni ir drošībā. Spēlētājam nav jāapgriež otrādi neviena no kārtīm, un neviens balons netiek pazaudēts.

- Ja spēlētājs paceļ kārti ar mammas attēlu, viņam ir paveicies. Spēlētājs tagad drīkst jebkuru vienu savu „pazaudētu” balona kārti atkal apgriezt ar attēlu uz augšu un viņam atkal ir par vienu balonu vairāk.

**Elīna atver kārti ar mammas attēlu. Tas nozīmē, ka viņa tagad drīkst vienu savu „pazaudēto” balona kārti apgriezt ar attēlu uz augšu, ko viņa arī izdara. Pēc tam viņa noliek mammas kārti izlietoto kāršu kaudzītē un ir nākamā spēlētāja gājiens.**



**Svarīgi:** ja visi pieci spēlētāja baloni ir ar attēlu uz augšu, tad mammas kārts tiek nolikta izlietoto kāršu kaudzītē bez nekāda efekta.

Šādā veidā spēle tiek turpināta. Ja kādā brīdī krājumu kaudzītē beidzas notikumu kārtis, tad sajauciet izlietoto kāršu kaudzīti un izveidojiet jaunu krājumu kaudzīti.

## Spēles beigas

Spēle beidzas tiklīdz kāds spēlētājs pazaudē savu pēdējo balonu. Par spēles uzvarētāju kļūst spēlētājs, kuram ir palicis visvairāk balonu. Ja šis skaits ir vienāds vairākiem spēlētājiem, viņi visi kļūst par uzvarētājiem.

## Vecākiem

Pieredze kādas sev tuvas lietas pazaudēšanā ir nozīmīga bērna pasaules izzināšanās laikā. Rotaļu lācīti var kaut kur aizmirst, lelle var pārkrīst pāri tilta margām un pazust ezerā un futbola bumba var nejauši trāpīt pa dzeloņstiepli un saplīst. Dažreiz vecāki var palīdzēt un šo lietu salabot vai atgūt, bet dažreiz tomēr nē. Spēle „Balloons” palīdz bērniem iepazīties ar šo pieredzi.



3+



2-5



10 min

Autors: Haim Shafir  
Ilustrācijas: Oliver Freudenreich  
© 2013 Brain Games SIA  
Atlasa 10, Rīga, LV-1026, Latvija  
T. (+371) 67334034  
info@Brain-Games.com  
www.Brain-Games.com

**BRAIN GAMES**



WWW.BRAIN-GAMES.COM

