

Валлоонс

Автор: Хаим Шафир

Игра для 2–5 игроков от 3 лет,
продолжительность игры — 10 минут.

Комплект игры



25 карт шариков
(по пять карт
пяти цветов).
У всех этих карт
одинаковая рубашка.



25 карт событий, среди которых:

- 20 карт с изображениями лопнувших или утерянных шариков;
- 5 карт, на которых изображена мама.

У всех карт событий также одинаковая рубашка.

рубашка карт
событий

Цель игры

В этой игре у каждого из игроков есть 5 ярких шариков, которые выкладываются перед ним на столе. В ходе игры шарики можно потерять. Но всегда есть мама, которая сможет вернуть некоторые из ваших шариков, или даже дать вам новые. Игрок, у которого в конце игры будет больше всего шариков, станет победителем.

Подготовка к игре

Отделите карты шариков от карт событий. Перетасуйте карты событий и поместите получившуюся колоду рубашкой вверх в центре стола. Перетасуйте карты шариков и в случайном порядке выдайте игрокам по пять карт. Эти карты игрок кладет лицевой стороной вверх перед собой (шариками вверх). Оставшиеся карты шариков не понадобятся в игре, они кладутся обратно в коробку.

Подготовка к игре для 3 игроков

Аня



Сергея



колода
событий



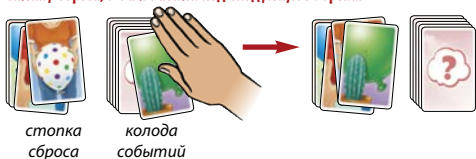
Петя

Ход игры

Старший игрок начинает игру, далее право хода передается по часовой стрелке. В свой ход вы должны взять из стопки событий одну карту, перевернуть ее и положить лицевой стороной вверх рядом со стопкой.

- Если цвет шарика на карте события совпадает с одним из шариков перед вами, вы должны перевернуть карту с вашим совпавшим шариком рубашкой вверх. Этот шарик потерян, и у вас стало на один шарик меньше! Примечание: даже если с картой события совпало несколько ваших шариков, вы должны перевернуть только один шарик.

Петя открывает карту, на которой нарисован зеленый шарик. Поскольку перед ним есть зеленый шарик, он должен его перевернуть рубашкой вверх. После этого он кладет карту события в стопку сброса, и начинается ход следующего игрока.



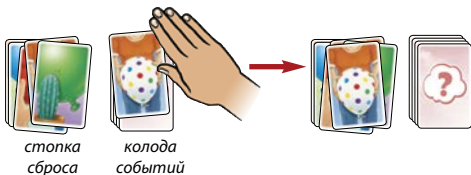
Петины карты



Важно: если цвет шарика на карте события не совпадает ни с одним из шариков, находящихся перед вами, то вам повезло. Вы не переворачиваете ни один из ваших шариков.

- Если на карте события нарисована мама с шариком, то вам по-настоящему повезло. Вы можете взять один из ваших лопнувших шариков и вновь перевернуть его лицевой стороной вверх.

Аня открывает карту «мама». Это означает, что она может перевернуть один из своих лопнувших шариков лицевой стороной вверх. После этого она кладет карту «мама» в стопку сброса, и право хода переходит к следующему игроку.



Анины карты



Важно: если все пять шариков игрока лежат лицевой стороной вверх, свойство карты «мама» не действует, и она кладется в стопку сброса.

Игра продолжается ход за ходом, как описано выше. В тот момент, когда колода карт событий заканчивается, перетасуйте стопку сброса — она станет новой колодой событий.

Окончание игры

Игра завершается, когда один из игроков теряет свой последний шарик.

Игрок, перед которым в тот момент останется наибольшее число шариков, станет победителем. Если у двух или более игроков останется одинаковое число шариков, то все они объявляются победителями.

Родителям

Опыт потери чего-либо важного является важной частью в познании мира детьми. Можно где-то забыть любимого мишку, кукла может упасть в реку, а мячик — попасть на острый забор. Иногда родители могут помочь вернуть утрату, но порой это невозможно. Игра «Balloons» поможет детям познакомиться с таким опытом.



3+



2-5



10 мин

Автор: Хаим Шафир

Иллюстрации:

Оливер Фройденрайх

© 2013 Brain Games SIA

Атласа 10, Рига, LV-1026, Латвия

T. (+371) 67334034

info@Brain-Games.com

www.Brain-Games.com

BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

