



Autorius: **Arpad Fritsche**
ilustratorius: **Gediminas Akelaitis**

Žaidėjai: **2–4 asmenys**
Amžius: **nuo 5 metų**
Trukmė: **apie 25 minutes**

• Žaidimo rinkinyje:



72 keturių spalvų blokelių kortelės



2 kauliukai



1 žaidimo lenta



4 skirtingų spalvų vežimėliai



1 konteineris blokelių atsargoms



4 skruzdėlynai
(vienoje pusėje – 15 langelių blokeliams, kitoje – 10)

BAU BOOM



• Žaidimo idėja

Beveik visur pasaulyje gyvena skruzdėlės. Daugelio jų būstai - įspūdingi skruzdėlynai, kuriuos juos stato diena iš dienos. Statybinių medžiagų savo skruzdėlynų statybai skruzdėlės ieško aplinkui.

Žaisdami žaidimą *BauBoom* jūs padėsite skruzdėlėms rinkti statybines medžiagas. Kraukite į vežimėlius spalvotas plytas ir vežkite jas į skruzdėlyną. Kiekvienas iš jūsų statys savo skruzdėlyną pagal turimą statybos planą. Kas pirmasis pasistatys skruzdėlyną, laimės ir galės švęsti su visomis skruzdėlėmis.

• Pasirengimas žaidimui

Į stalo vidurį padėkite žaidimo lentą, šalia – du kauliukus ir statybinių blokelių konteinerį.

Žaidimų lentoje pavaizduotas skruzdėlių takas. Visi žaidėjai padeda sumaišyti užverstus statybinius blokelių ir atverstus sudėlioja ant skruzdėlių tako laukelių. Ant kiekvieno laukelio dedame po vieną blokelių. Blokelių nededame tik ant starto laukelio ir ant abiejų skruzdėdų laukelių. Likę blokeliai užversti dedami į konteinerį.

Kiekvienas pasiima po skruzdėlyną ir tos pačios spalvos vežimėlį. Skruzdėlyno planą kiekvienas žaidėjas pasideda taip, kad matytųsi kalva su 10 laukelių statybos blokeliams dėlioti. Žaidėjai stato savo vežimėlius ant starto laukelio. Nereikalingi skruzdėlynai ir vežimėliai lieka dėžutėje.

Patarimas: Jeigu su mažais vaikais žaidžia vyresni vaikai ir tėveliai, vyresnieji žaidėjai pasirenka skruzdėlynus su 15 laukelių. Mažiukai žaidžia kaip aprašyta taisyklėse su skruzdėlynais iš 10 laukelių.

• Žaidimo eiga

Pradedama jauniausias žaidėjas, po to žaidžiama eilės tvarka laikrodžio rodyklės kryptimi. Jeigu atėjo tavo eilė, tu rideni kauliukus ir stumi savo vežimėlį skruzdėlių taku. Tuo pačiu metu tu renki statybinius blokelių. Į vežimėlį krauk tik tinkamus blokelių, nes jei turėsi netinkamų blokelių, teks keletą jų atiduoti. Jei tu vėl pasieki starto laukelį, iškrauni savo vežimėlio turinį ir iš surinktų blokelių statai skruzdėlyną.

Pirmiausia tu rideni kauliuką!

Tu rideni du kauliukus ir turi tris galimybes su vežimėliu judėti į priekį.

- Tu gali judėti pagal 1-mo kauliuko išridentus taškus.
- Tu gali judėti pagal antro kauliuko išridentus taškus.
- Tu gali eiti per tiek laukelių, kokia abiejų kauliukų suma.

Pavyzdys: Žaidimą pradeda trys žaidėjai



Pavyzdys:



- Ėjimas per du laukelius
- Ėjimas per penkis laukelius
- Ėjimas per septynis laukelius

Tu stumi savo vežimėlį ir renki blokelių!

Tu pasirenki vieną iš trijų galimybių ir stumi savo vežimėlį į priekį per tiek laukelių, kiek taškų pasirinkai.

Su savo vežimėliu tu patekai

- ...ant laukelio, ant kurio nėra blokelių. Tavo ėjimas baigtas.
- ...ant laukelio, kuriame yra statybinis blokelis. Tu gali pasirinkti, pasiimti šį blokelį į savo vežimėlį ar palikti gulėti ant tako.

Svarbu: Statybinius blokelių tu visada turi dėti į vežimėlį **užverstus**. Tik vėl pasiekęs starto laukelį, gali pasižiūrėti, ką surinkai.



- ...ant vieno iš abiejų boružės laukelių. Jeigu ant šio laukelio padėtas blokelis, tu turi šį blokelį įsidėti į savo vežimėlį ir dar vieną blokelį paimti iš konteinerio, kurį tu prieš imdamas gali pasižiūrėti. Jeigu ant boružės laukelio blokelių nėra, vieną blokelį tu turi paimti iš konteinerio ir įsidėti į savo vežimėlį.



- ...ant vieno iš dviejų skruzdėdos laukelių. Tu turi paskutinį surinktą statybinį blokelį užverstą paimti iš savo vežimėlio ir padėti atgal į konteinerį.

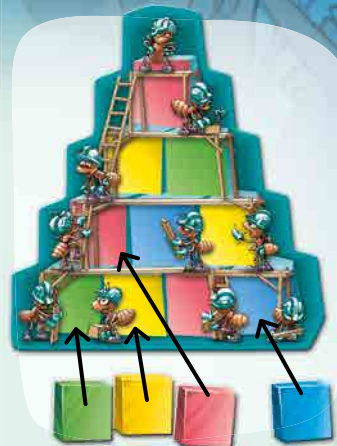
- ...ant laukelio, kuriame jau stovi kitas vežimėlis. Tu pastumi kitą vežimėlį per vieną laukelį į priekį. Jeigu ant laukelio, kur atsідūrė pastumtasis vežimėlis, guli statybinis blokelis, žaidėjas, kuriam priklauso pastumtasis vežimėlis, **turi pasiimti** tą statybinį blokelį (jei pastumtasis vežimėlis pateko ant boružės laukelio, dar vieną blokelį turi paimti ir iš konteinerio) nepriklausomai nuo to, ar jam to blokelių reikia ar ne. Jeigu tu kito žaidėjo vežimėlį pastumi ant skruzdėdos laukelio, jis turi atiduoti vieną savo blokelį. Gali atsitikti taip, kad, pastūmęs vieną vežimėlį, tu sukelsi grandininę reakciją ir pajudės keli vienas po kito stovintys vežimėliai. Tų vežimėlių savininkai turės į savo vežimėlius įsidėti po blokelį. Jei ant laukelio, ant kurio patekai tu, guli blokelis, tu gali rinktis, paimti šį blokelį ar ne.

- ...vėl ant didelio starto laukelio. Tu jau apskaičiavai ratą skruzdėlių taku ir tavo taškai, jei jų išridenai daugiau negu reikia patekti ant starto laukelio, dingsta. Žaidimas trumpam stabdomas, kad tu galėtum savo surinktus blokelių sudėti į savo statinį. Jei tave kitas žaidėjas pastumia ant starto laukelio, tu taip pat iškrauni savo vežimėlį ir statai skruzdėlyną.

Tu statai skruzdėlyną!

Tu iškrauni savo vežimėlį ir pastatai jį ant starto laukelio. Atsigabentus blokelių sudėlioji ant tos pačios spalvos laukelių savo skruzdėlyne.

Dėlioti blokelių pradėti nuo apatinės eilės ir statai nuo apačios į viršų. Aukštesnėje eilėje blokelį gali dėti tik tada, kai po juo apačioje jau padėti du blokelių. Ant vieno laukelio tu gali dėti tik po vieną tos pačios spalvos blokelį



Svarbu: Tu turi į skruzdėlyną sudėlioti **visus** atsivežtus blokelių. Jeigu atsivežto blokelių negali įmontuoti į savo skruzdėlyną, nes netinka jo spalva arba blokelių negalima dėti aukštesnėje eilėje, nes po juo nėra kitų blokelių, šį blokelį užverstą reikia padėti į konteinerį. Deja šiuo atveju tau teks atiduoti ir jau teisingai įmontuotą vieną blokelį iš tavo skruzdėlyno ir jį taip pat įdėti į konteinerį.

Papildymas naujais blokelių

Tuo metu, kai tu surinktus blokelių dėlioji savo skruzdėlyne, kiti žaidėjai ima iš konteinerio naujus blokelių ir išdėlioja ant tuščių laukelių skruzdėlių take. Jei ant tuščio laukelio stovi kieno nors vežimėlis, ant šio laukelio blokelių nededame. Taip pat nededame blokelių ir ant skruzdėdų laukelių. Jeigu konteineris jau tuščias, skruzdėlių tako papildymas nevyksta.

• Žaidimo pabaiga

Jei vienas iš jūsų baigė statyti savo skruzdėlyną, žaidimas baigiamas. Jei žaidėjui dar liko nepanaudotų blokelių, žaidimas vis tiek baigiamas ir žaidėjas laimi.



• Variantas sumaniems statybininkams

Žaidžiame su skruzdėlynu, kuriame yra 15 laukelių blokeliams sudėlioti. Papildomai jūs dar turite ketvirtą galimybę panaudoti abu kauliukus. Jūs galite iš kauliuko su išridentu didesniu taškų skaičiumi atimti taškus iš kauliuko su mažesniu taškų skaičiumi.

Vežimėlių stūmimas tampa įdomesnis: jei tu patekai ant laukelio, kur jau stovi kitas vežimėlis (ne ant starto laukelio), tu pastumi kitą vežimėlį ne per vieną laukelį į priekį, o per tiek laukelių, kiek tu pats pavažiavai.

Šiame variante pabaigoje neturi likti nepanaudotų blokelių. Jeigu atvažiavus prie savo skruzdėlyno tu dar turi nepanaudotų blokelių, tu kaip įprasta, moki baudą atiduodamas vieną savo blokelių ir kito rato metu turi į savo karutį surinkti tik tinkamus blokelių.

• Variantas mažesniems vaikams

Kauliuko taškų sudėties veiksmo nenaudojame. Vežimėliai judės tik pagal vieno iš dviejų kauliukų išridentų taškų skaičių.

Ir blokelių dėliojimas ant skruzdėlyno dabar yra paprastesnis. Jeigu tu su karučiu užvažiavai ant laukelio, kur yra blokelis, tu gali iš karto jį dėti ant tau tinkančio laukelio savo skruzdėlyne. Skruzdėlyną tu statai pagal anksčiau aprašytas taisykles. Jeigu tau šio blokelių nereikia, tu jo paprasčiausiai neimi.

Kai tik vėl pajudi su savo vežimėliu, iš konteinerio paimi blokelių ir dedai ant laisvo laukelio skruzdėlių take. Taip skruzdėlių take visada bus pakankamai blokelių rinkimui.



LOGISTM

© SAVAS TAKAS IR KO, 2016
Didžioji g. 4, LT-01128 Vilnius, Lietuva
info@logis.lt • www.logis.lt

AMIGO

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach, Deutschland
www.amigo-spiele.de • hotline@amigo-spiele.de