



Autors: **Arpad Fritsche**  
Ilustrators: **Gedimins Akelaitis**

Spēles dalībnieki: **2–4 personas**  
Vecums: **no 5 gadiem**  
Ilgums: **aptuveni 25 minūtes**

### • Komplektācija



72 četrus krāsu ķieģeļu kartītes



2 kauliņi



1 spēles laukums



4 dažādu krāsu ratiņi



1 konteineris ķieģeļu rezervēm



4 skudru pūžņi (vienā pusē – 15 lodziņi ķieģeļiem, otrā – 10)

# BAU BOOM



### • Spēles ideja

Gandrīz visur pasaulē dzīvo skudras. Lielākoties to mājoklis ir iespaidīgi skudru pūžņi, kurus tās būvē dienu pēc dienas. Būvmateriālus savu skudru pūžņu būvniecībai skudras meklē savā apkārtējā vidē.

Spēlējot spēli **BauBoom**, jūs palīdzēsiet skudrām savākt būvmateriālus. Kraujiet ratiņos krāsainos ķieģeļus un vediet tos uz skudru pūzni. Ikvienam no jums būs jābūvē savs skudru pūznis saskaņā ar esošo būvniecības plānu. Kurš pirmais uzbūvēs skudru pūzni, uzvarēs un varēs to svinēt kopā ar visām skudrām.

## • Sagatavošanās spēlei

Galda vidū novietojiet spēles laukumu, bet līdzās tam – divus kauliņus un konteineri ķieģelišiem. Spēles laukumā attēlota skudru taka. Visiem spēles dalībniekiem jāpalīdz samaisīt uz leju apvērstās ķieģelišu kartītes un, apvēršot tās uz augšu, jāizvieto uz skudru takas lauciņiem. Uz katra lauciņa jānovieto pa vienam ķieģelītim. Ķieģeliši nav jānovieto tikai uz starta lauciņa un uz abiem skudru lauciņiem. Pāri palikušās ķieģelišu kartītes ar attēlu uz leju jāiekrauj konteinerā.

Ikvienam jāpaņem pa skudru pūžnim un tās pašas krāsas ratiņiem. Skudru pūžņa plāns ikvienam spēles dalībniekam jānovieto tā, lai būtu redzams uzkalns ar 10 lauciņiem ķieģelišu novietošanai. Spēles dalībniekiem jānovieto savī ratiņi uz starta lauciņa. Nevajadzīgos skudru pūžņus un ratiņus atstājiet kastītē.

leteikums: Ja spēli kopā ar mazākiem bērniem spēlē vecāki bērni un vecāki, vecākie spēles dalībnieki var izvēlēties skudru pūžņus ar 15 lauciņiem. Mazuļi spēlē pēc spēles noteikumiem ar 10 lauciņu skudru pūžņiem.

## • Spēles gaita

Spēli sāk jaunākais spēles dalībnieks, pēc tam jāspēlē pulksteņa rādītāja virzienā. Pienākot tavai kārtai, met kauliņus un attiecīgi pastum savus ratiņus pa skudru taku. Tajā pašā laikā jāvāc ķieģeliši. Ratos jāiekrauj tikai atbilstošie ķieģeliši, jo, ja tiks savākti neatbilstoši, nāksies tos atdot. Atkal sasniedzot starta lauciņu, jāizkrauj ratu saturs un no savāktajiem ķieģelišiem jābūvē skudru pūžnis.

## Vispirms tu met kauliņus!

Tu met divus kauliņus, un tev ir trīs iespējas ar ratiņiem pabraukt uz priekšu.

- Tu vari pakustēties pēc pirmā kauliņa izkritušo punktu skaita.
- Tu vari pakustēties pēc otrā kauliņa izkritušo punktu skaita.
- Tu vari pakustēties tik lauciņus, cik ir abu kauliņu summa.

### Attēlā:

**Rotaļu sāk trīs spēles dalībnieki**



### Piemērs attēlā:



- Gājiens pa diviem lauciņiem
- Gājiens pa pieciem lauciņiem
- Gājiens pa septiņiem lauciņiem



## Tu stum savus ratiņus un vāc ķieģelišus!

Tu izvēlies vienu no trīs iespējām un pastum savus ratiņus uz priekšu tik lauciņus, cik punktus izvēlējes.

Ar saviem ratiņiem tu nonāci

- ...uz lauciņa, uz kura nav ķieģeliša. Tavs gājiens ir beidzies.
- ...uz lauciņa, uz kura ir ķieģelītis. Tu vari izvēlēties, vai paņemt šo ķieģelīti savos ratiņos vai atstāt uz takas.

**Svarīgi:** Ķieģelišu kartītes ratiņos vienmēr jānovieto **ar attēlu uz leju**. Tikai vēlreiz sasniedzot starta lauciņu, vari paskatīties, ko esi savācis.



c) ...uz viena no diviem bizbizmārites lauciņiem. Ja uz šī lauciņa ir novietots ķieģelītis, tev tas jāieliek savos ratiņos un jāpaņem vēl viens no konteinerā, kuru tu pirms paņemšanas vari apskatīt. Ja uz bizbizmārites lauciņa ķieģeliša nav, tad tev viens jāpaņem no konteinerā un jāieliek savos ratiņos.

d) ... uz viena no diviem skudru lāča lauciņiem. Tev pēdējā paņemtā ķieģeliša kartīte ar attēlu uz leju ir jāpaņem no saviem ratiņiem un jānovieto atpakaļ konteinerā.

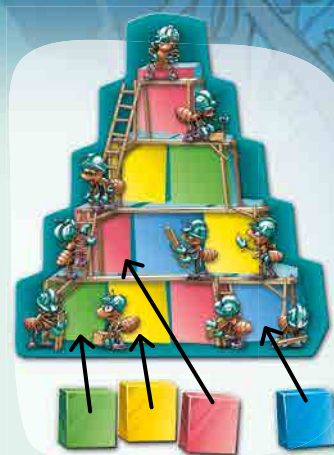
e) ...uz lauciņa, uz kura jau stāv citi ratiņi. Tu pastum citus ratiņus par vienu lauciņu uz priekšu. Ja uz lauciņa, uz kura nonāca pastumtie ratiņi, atrodas ķieģelītis, spēles dalībniekam, kuram pieder pastumtie ratiņi, **ir jāpaņem** šis ķieģelītis (ja pastumtie ratiņi nonāca uz bizbizmārites lauciņa, vēl viens ķieģelītis jāpaņem no konteinerā), neatkarīgi no tā, vai viņam šis ķieģelītis nepieciešams vai nē. Ja cita spēles dalībnieka ratiņus pastūmi uz skudru lāča lauciņa, viņam ir jāatdod tev viens savs ķieģelītis. Var notikt tā, ka, pastumjot vienus ratiņus, tu izraisīsi ķēdes reakciju un tiks izkustināti vairāki ratiņi, kuri stāv viens aiz otra. Šo ratiņu īpašniekiem būs savos ratos jāieliek pa ķieģelīti. Ja uz lauciņa, uz kura nonāci tu, atrodas ķieģelītis, tu vari izvēlēties, paņemt to vai nē.

f) ...atkārtoti uz lielā starta lauciņa. Tu jau esi veicis apli pa skudru taku un tavi punkti, ja tos uzmeti vairāk, nekā nepieciešams, lai nonāktu uz starta lauciņa, pazūd. Spēle uz īsu brīdi jāaptur, lai tu varētu savos savāktos ķieģelišus sakraut savā būvē. Ja tevi uz starta lauciņa pastumj cits spēles dalībnieks, tev tāpat jāizkrauj savi rati un jābūvē skudru pūznis.

## Tu būvē skudru pūzni!

Izkrauj savus ratiņus un novieto uz starta lauciņa. Atvestos ķieģelišus sakrauj uz tādas pašas krāsas lauciņiem savā skudru pūznī.

Ķieģelišus jāsāk kraut no apakšējās rindas virzienā no apakšas uz augšu. Augstākā rindā ķieģelīti var novietot tikai tad, ja zem tā apakšā jau ir novietoti divi ķieģeliši. Uz viena lauciņa drīkst novietot tikai pa vienam tādas pašas krāsas ķieģelīti.



**Svarīgi:** Skudru pūznī jāsakrauj **visi** atvestie ķieģeliši. Ja atvesto ķieģelīti neizdodas iemontēt savā skudru pūznī, jo neder tā krāsa vai to nedrīkst novietot augstākā rindā, tādēļ, ka zem tā nav citu ķieģelišu, šī ķieģeliša kartīte ar attēlu uz leju ir jāieliek konteinerā. Diemžēl šajā gadījumā nāksies atdot arī jau pareizi iemontētu ķieģelīti no tava skudru pūžņa un to tāpat ievietot konteinerā.

## Papildināšana ar jauniem ķieģelišiem

Tajā laikā, kamēr tu savāktos ķieģelišus krauj savā skudru pūznī, citiem spēles dalībniekiem jāņem ārā no konteinerā jauni ķieģeliši un jānovieto uz skudru takas tukšajiem lauciņiem. Ja uz tukša lauciņa stāv kāda ratiņi, uz šī lauciņa ķieģelītis nav jānovieto. Tāpat ķieģelišus nekraujam arī uz skudru lāču lauciņiem. Ja konteiners jau ir tukšs, skudru takas papildināšana jāpārtrauc.

## • Spēles beigas

Ja viens no spēles dalībniekiem beidz būvēt savu skudru pūzni, spēle jābeidz. Ja spēles dalībniekam vēl ir neizmantoti ķieģeļi, spēle tāpat jābeidz un šis spēles dalībnieks uzvar.



## • Variants atjautīgiem būvniekiem

Spēlējiet ar skudru pūzni, kurā ir 15 lauciņi ķieģeļu sakraušanai. Papildus jums ir ceturta iespēja izmantot abus kauliņus. Jūs varat no uzņemtā kauliņa ar lielāku punktu skaitu atņemt punktus no uzņemtā kauliņa ar mazāku punktu skaitu. Ratiņu pastumšana kļūst interesantāka: ja nonāc uz lauciņa, kur jau atrodas citi ratiņi (ne uz starta lauciņa), tu pastum citus ratiņus nevis par vienu lauciņu uz priekšu, bet par tik lauciņiem, cik pats veici.

Šajā variantā beigās nedrīkst būt neizmantotu ķieģeļu. Ja, nonākot pie tava skudru pūžņa, tev vēl ir neizmantoti ķieģeļi, kā ierasts tev jāsamaksā sods, atdodot vienu savu ķieģelīti un nākamā apļa laikā tev savos ratiņos jāsavāc tikai atbilstoši ķieģeļi.

## • Variants jaunākiem bērniem

Kauliņu punktu saskaitīšanas darbību nelietojiet. Ratiņus pastumiet tikai pēc punktu skaita, kas izkritis, metot vienu vai otru kauliņu.

Arī ķieģeļu izvietošanu skudru pūznī veiciet vienkāršāk. Ja ar ratiņiem nonākat uz lauciņa, uz kura atrodas ķieģelītis, varat to uzreiz novietot uz sev piemērota lauciņa savā skudru pūznī. Skudru pūznī būvējiet saskaņā ar iepriekš aprakstītajiem noteikumiem. Ja šis ķieģelītis nav nepieciešams, to var vienkārši neņemt.

Tiklīdz atkal pakustaties ar saviem ratiņiem, no konteinera paņemiet ķieģelīti un novietojiet to uz brīva lauciņa skudru takā. Tā skudru takā vienmēr būs pietiekami daudz ķieģeļu savākšanai.



**LOGIS**<sup>TM</sup>

© SAVAS TAKAS IR KO, 2016  
Didžioji g. 4, LT-01128 Vilnius, Lietuva  
info@logis.lt • [www.logis.lt](http://www.logis.lt)

**AMIGO**

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,  
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach, Deutschland  
[www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de) • [hotline@amigo-spiele.de](mailto:hotline@amigo-spiele.de)