

Bingo

Mängu osad

- 1 mängujuhi numbrilaud;
- 10 bingokaarti;
- 75 numbrit;
- 240 märki (numbrite katmiseks).

Mängu eesmärk

Mängijad üritavad esimesena saada oma bingokaardile bingorea (st 5 märki ritta).

Mängu alustamine

Valige mängujuht. See on isik, kes tegeleb numbrilaua ja numbritega. Et aidata mängijatel loositud numbri üles leida, on tulbad numbrilaua märgitud viie tähega (B, I, N, G ja O). Mängujuht segab 75 numbrit ja asetab need tagurpidi numbrilaua kõrvale.

Jagage igale mängijale võrdne arv bingokaarte. Mängijad lepivad kokku, mitme bingokaardiga nad soovivad mängida.

Pange ülejäänud bingokaardid karpis tagasi. Pange märgid numbrite katmiseks laua keskele kuhja, kust kõik mängijad saavad neid võtta.

Mängu käik

Mängujuht valib juhuslikult ühe numbri, pöörab selle ümber ning teatab numbrit ja selle juurde kuuluva tähe, näiteks „B12“. Kõik mängijad, kelle bingokaardil tulbas B leidub number 12, võivad võtta kuhjast märgi ja selle ruudu kinni katta. Et omada ülevaadet mängu seisust, katab ka mängujuht selle numbri oma numbrilaua kinni.

Kui mängija bingokaardil (või -kaartidel) loositud numbrit ei leidu, ootab mängija, kuni mängujuht ütleb järgmise numbri.

Kui kõik mängijad on valmis, loosib mängujuht järgmise numbri. Ta teatab numbrit ja katab loositud numbriga numbrilaua vastava ruudu. Mängijad, kelle bingokaardil see number leidub, katavad selle märgiga.

Mäng jätkub, kuni ühel mängijal on oma bingokaardil viiest märgist

koosnev rida (horizontaalselt, vertikaalselt või diagonaalselt). See mängija hüüab: „Bingo!“

Mängujuht võib võitu kontrollida, paludes mängijal öelda oma viis võidunumbrit ja vaadata järele, kas kõik need numbrid on mängujuhi numbrilaua märgiga kaetud.

Enne mängu algust katavad mängijad bingokaardi keskel asuva ruudu välja märgiga — seda loetakse kaetud ruuduks.

Mängu lõpp

Esimene mängija, kes hüüab „bingo!“, on mängu võitnud ja on järgmises mängus mängujuht. Kui mitu mängijat hüüab korraga „bingo!“, määratakse võitja loosiga.

Uue vooru alustamiseks segage kõik bingokaardid ja jagage need uuesti mängijatele.

Bingo

Spēles komplekts

- 1 laukums ar skaitļiem vadītājam;
- 10 bingo kāris;
- 75 skaitļu aplīši;
- 240 žetoni (skaitļu nosešanai).

Spēles mērķis

Spēlētāji cenšas būt pirmie, kas izveido Bingo līniju uz savas kārtis (5 žetonus līnijā).

Sagatavošanās spēlei

Izvēlieties spēles vadītāju — šis spēlētājs būs atbildīgs par laukumu un skaitļu aplīšiem. Kolonnas uz laukuma ir apzīmētas ar 5 burtiem „B-I-N-G-O“, lai būtu vieglāk atrast skaitļus, kas tiek izlozēti. Spēles vadītājs sajauc visus skaitļu aplīšus un novieto tos blakus laukumam ar skaitļa pusi uz leju. Bingo kārtis izdala vienādā skaitā — spēlētāji vienojas, ar cik kārtīm katrs spēlēs. Ja kādas kārtis paliek pāri, tās tiek atliktas atpakaļ kastē. Žetonus skaitļu nosešanai nolieciet galda vidū kopīgos krājumos, lai visiem tos būtu ērti aizsniegt.

Spēles gaita

Spēles vadītājs paņem vienu skaitļu žetonu, apgriez ar skaitli uz augšu un pārējiem spēlētājiem šo skaitli skaļi pasaka kopā ar atbilstošo burtu (piemēram, „B 12“). Katrs spēlētājs, uz kura bingo kārtīm ir skaitlis 12 kolonnā B, drīkst šo skaitli aizklāt ar žetonu no krājumiem. Arī spēles vadītājs nosedz šo skaitli uz spēles laukuma, lai viņam būtu vieglāk spēli kontrolēt (uz laukuma tiek uzlikts šis izvilktais skaitļu žetons).

Ja uz spēlētāja bingo kārtīm nosauktā skaitļa nav, viņš gaida nākamo skaitli.

Kad visi spēlētāji ir gatavi, spēles vadītājs ņem nākamo skaitli un tāpat kā iepriekš nosauc to skaļi un aizklāj uz spēles laukuma. Pārējie spēlētāji, uz kuru bingo kārtīm šis skaitlis ir, to tāpat kā iepriekš drīkst aizklāt.

Tādā veidā spēle turpinās, līdz kāds no spēlētājiem uz savas bingo kārtis ir izveidojis līniju no 5 žetoniem (horizontāli, vertikāli vai diagonāli). Šis spēlētājs skaļi pasaka „Bingo!“.

Spēles vadītājs var pārbaudīt šo spēlētāju, lūdzot viņam nosaukt skaitļus, kas veido bingo līniju, un pats pārbaudot šos skaitļus uz spēles laukuma, vai tie ir aizklāti.

Pirms spēles uzsākšanas spēlētāji ar žetonu aizklāj brīvo lauciņu bingo kārtis vidū, lai tas arī skaitītos kā aizklāts lauciņš.

Spēles beigas

Spēlētājs, kurš pirmais izveidoja bingo līniju, kļūst par uzvarētāju un nākamās spēles vadītāju. Ja vairāki spēlētāji bingo līniju izveido vienlaicīgi, uzvarētāju izlozē.

Sajauciet visas bingo kārtis un izdaliet, lai uzsāktu jaunu raundu.

Bingo

Žaidimo rinkinys

- 1 lenta su skaičiais žaidimo meistriui;
- 10 Bingo kortelių;
- 75 žetonai su skaičiais;
- 240 žetonų (skaičiams uždengti).

Žaidimo tikslas

Žaidėjai turi greičiau už kitus sudėlioti „Bingo“ eilę savo Bingo kortelėje (tai yra, 5 skaičius iš eilės).

Pasiruošimas žaidimui

Nuspręskite kas bus žaidimo meistru. Šis žaidėjas valdys lentą su skaičiais ir skaičių žetonus.

Kiekvienas lentos stulpelis viršuje yra pažymėtas viena iš 5 „B-I-N-G-O“ raidžių, kad padėtų žaidėjams greičiau surasti skaičius, kai jie yra ištraukiami. Žaidimo meistras sumaišo visus 75 žetonus su skaičiais ir sudeda užverstus šalia žaidimo lentos.

Išsidalinkite po lygiai Bingo kortelių kiekvienam žaidėjui. Žaidėjai gali nuspręsti su keliomis kortelėmis nori žaisti.

Nepanaudotos Bingo kortelės gražinamos į žaidimo dėžę. Tušti žetonai, skirti skaičiams uždengti, sudedami stalo viduryje taip, kad visi žaidėjai galėtų pasiekti.

Kaip žaisti

Žaidimo meistras traukia žetonus su skaičiais vieną po kito, atverčia ir garsiai perskaito skaičių su atitinkama raide, pavyzdžiui, „B 12“.

Visi žaidėjai, turintys savo kortelėse skaičių 12 B stulpelyje, uždengia jį su žetonu iš krūvos stalo viduryje. Žaidimo meistras taip pat uždengia šį skaičių ant pagrindinės žaidimo lentos.

Jei žaidėjas savo kortelėse (ar kortelėje) neturi nurodyto skaičiaus, jis laukia kol žaidimo meistras ištrauks kitą skaičių.

Kai visi žaidėjai atlieka reikalingus veiksmus, žaidimo meistras traukia naują skaičių. Jis vėl garsiai paskelbia ištrauktą skaičių ir uždengia jį žetonu pagrindinėje lentoje. Žaidėjai, turintys savo kortelėse nurodytą skaičių taip pat uždengia jį žetonu.

Žaidimas tęsiasi kol kuris nors žaidėjas pirmas surenka eilę iš 5 žetonų (horizontaliai, vertikaliai ar įstrižai) savo kortelėje. Tada žaidėjas sušunka „Bingo“.

Žaidimo meistras gali paprašyti patikrinti šauktus skaičius pagal pagrindinėje lentoje turimus žetonus. Kad įsitikintų jog jie sutampa su žaidėjo turimais skaičiais eilėje.

Prieš pradėdami, žaidėjai turi uždengti savo kortelės(-ių) viduryje turimą tuščią laukelį žetonu, kad jis galėtų būti laikomas „Bingo“ eilės dalimi.

Žaidimo pabaiga

Žaidėjas, pirmas surinkęs eilę savo kortelėje ir sušukęs „Bingo“ laimi žaidimą ir pelnytai tampa žaidimo meistru kitam žaidimui. Jei keli žaidėjai sušunka „Bingo“ ištraukus tą patį skaičių, skelbiamos lygiosios ir žaidimo meistras išrenkamas burtų keliu.

Bingo kortelės išdalinamos iš naujo ir pradedamas naujas žaidimas.

RU

Бинго

Комплект игры

- 1 игровое поле с числами для ведущего;
- 10 карточек Бинго;
- 75 фишек с числами;
- 240 жетонов, чтобы накрывать числа.

Цель игры

Игроки стараются первыми выложить ряд «Бинго» на своей карточке Бинго (выложить в ряд 5 жетонов).

Подготовка к игре

Выберите ведущего игры. Он будет ответственным за игровое поле и фишки с числами. Колонки на поле с числами помечены пятью буквами «B-I-N-G-O» для удобства, они помогут игрокам быстрее найти нужные числа. Ведущий тасует 75 фишек с числами и помещает их рядом с игровым полем лицевой стороной вниз.

Раздайте игрокам карточки Бинго поровну. Все вместе игроки решают, сколько карточек Бинго они будут использовать в игре.

Оставшиеся карточки Бинго, если таковые имеются, верните обратно в коробку. Положите жетоны, которыми будут накрываться числа, в центр стола.

Ход игры

Ведущий берёт фишку с числом, переворачивает её и громко называет число и соответствующую букву, например, «B 12». Все игроки, на карточках которых в колонке B имеется число 12, могут накрыть его жетоном. Ведущий также накрывает это число вытянутой фишкой на своем поле, чтобы контролировать игру.

Если на карточке (карточках) Бинго игрока нет данного числа, он просто ждёт, пока ведущий назовет следующее.

Когда все готовы продолжать игру, ведущий переворачивает новую фишку. Ведущий вновь называет число вслух и накрывает соответствующую клетку на своём поле фишкой, а игрок, на карточке Бинго которого есть такое число, накрывает его жетоном.

Игра продолжается до тех пор, пока кто-то из игроков не выложит ряд из 5 жетонов (горизонтальный, вертикальный или диагональный) на своей карточке Бинго. В таком случае этот игрок должен сказать «Бинго».

Ведущий проверяет «Бинго» — он просит игрока назвать пять «победных» чисел вслух, после чего смотрит, все ли эти числа накрыты фишками на его поле.

Перед началом игры игроки кладут на пустую клетку в середине карточки Бинго жетон, эта клетка считается накрытой.

Конец игры

Первый игрок, который верно сказал «Бинго», побеждает и становится ведущим следующего раунда. Если несколько игроков одновременно и верно сказали «Бинго», победителя определяет жребий.

Перетасуйте все карточки Бинго и раздайте их игрокам, чтобы начать новый раунд.