

# CENTRAL MARKET

Игра для 3 – 5 игроков в возрасте от 8 лет и выше, 45 минут.

## 1. Комплект игры

- 78 карт:



50 карт товаров,



15 карт действий,

5 карт игрока (по 1 каждого цвета),



5 карт доходов (по 1 каждого цвета),

1 карта торгов,

1 карта первого игрока,

1 карта раундов;

- 24 фишки:
- 4 фишки игроков 5 цветов, ●●●●●
- 1 черная фишка раунда, ●
- 3 белые фишки; ○
- правила игры;



• 1 поле подсчета очков.

Эта карта не будет использоваться в игре.



## 2. Идея игры

Вы – торговец на центральном рынке. У Вас есть различные товары, которые Вы хотите продать, чтобы заработать немного денег. Однако Вы не единственный – у конкурирующих торговцев такие же планы и они готовы пойти на все, чтобы убедить покупателей купить их, а не Ваш товар. Разгорается жесткая конкуренция, и каждый продавец пытается поступить умнее всех и предложить свой товар по более низким ценам, чем другие, чтобы получить прибыль и заработать хорошую репутацию.

## 3. Цель игры

В каждом раунде игроки предлагают имеющиеся у них овощи, пытаются получить преимущество при продаже и заработать прибыль, которая в конце раунда переводится в победные очки. В конце игры побеждает игрок с наибольшим количеством победных очков.

## 4. Подготовка к игре

- Перемешайте все карты товаров и положите их в колоду лицевой стороной вниз – из этой колоды будут раздаваться карты.
- Каждый игрок берет три карты действий – по одной каждого вида, карту игрока, карту доходов и все фишки выбранного им цвета.
- Поместите карту торгов, поле подсчета очков и карту раундов в середину стола.
- Черную фишку раундов положите на число 1 на карте раундов.
- Каждый игрок кладет одну из своих фишек рядом с картой торгов (фишка торгов), две другие – на оба 0 на карте прибыли (фишка прибыли) и последнюю – рядом с полем подсчета очков (фишка победных очков).
- Игрок, который последним делал покупки на рынке, начинает игру и получает карту первого игрока.

## 5. Ход игры

Игра состоит из 7 раундов. Каждый раунд состоит из трех фаз – фаза доставки товара, фаза торговли и фаза конца раунда.



- **Фаза 1 – Доставка товара**

В фазе доставки товара каждый игрок получает 4 карты товаров из колоды карт. Игроки держат карты в руках, не показывая остальным.

Если в любой момент фазы доставки товара заканчивается колода карт, игроки перемешивают использованные карты и начинают новую колоду. Если колода закончилась до того, как все игроки получили по пять карт, то перемешайте карты и затем закончите раздавать так, чтобы у каждого игрока было по 4 карты.

- **Фаза 2 – Торговля**

Торговля является самой главной фазой игры – в ней каждый игрок пытается продать свои товары и получить самую большую прибыль.

Первый игрок начинает фазу. Он выбирает один из своих товаров, объявляет, что хочет продать его (пока что он не разыгрывает карту!) и называет свою начальную ставку, поместив свою фишку торгов на значение, за которое он хочет продать товар. Затем каждый игрок по часовой стрелке должен совершить одно из двух действий:

- пропустить ход – игрок может пропустить ход, если у него нет названного товара или он не хочет продавать его в этом раунде. Если игрок пропускает ход, то он не сможет продать данный товар в этом раунде, но он может попытаться продать другие товары;
- сделать ставку – если игрок хочет продать названный товар, он делает ставку, которая должна быть ниже самой низкой ставки на данный момент. Игрок может делать ставку только тогда, когда у него есть карта такого товара (исключение – см. карту «Мошенник»). Чтобы сделать ставку, игрок должен положить свою фишку на более низкое значение, чем нынешняя ставка.

Как только все игроки сделали свои ставки или пропустили ход, сделавшие ставки игроки продолжают торговаться, понижая свои начальные ставки или не меняя их. Каждая следующая ставка должна быть ниже нынешней наименьшей ставки. Игроки, которые пропустили ход или не изменили свои ставки, не участвуют в торгах. Торги продолжаются до тех пор, пока все игроки не откажутся понизить свои ставки. Теперь начинается продажа товара.

Начиная с игрока с наименьшей ставкой, игроки разыгрывают свои карты предложенного товара и получают прибыль, которая рассчитывается следующим образом: количество килограммов разыгранного товара умножается на размер ставки. Игроки держат свои карты перед собой до конца раунда, чтобы следить за тем, сколько килограмм товара они продали. После этого игрок сразу же перемещает жетоны по своей карте доходов, чтобы показать свой заработок. Если это не первый товар, который игрок продал в этом раунде, игрок должен сосчитать заработанную прибыль и ту,

которая и него уже есть, и поместить фишки так, чтобы они показывали правильное количество. В редких случаях когда прибыль игрока превышает 99 очков, то подсчет начинается заново с 0, и в конце раунда игрок добавляет к 99 количество, указанное на его карте доходов.

*Пример: Сергей разыгрывает две карты с общим количеством товара 6 килограмм. Его цена после торгов составила 4 единицы, поэтому он получает столько очков прибыли:  $6 \times 4 = 24$ . Он передвигает одну из своих фишек на число 20, а вторую – на 4.*



Затем игрок со второй наименьшей ставкой делает то же самое – разыгрывает карту и получает прибыль – и так до тех пор, пока каждый сделавший ставку игрок продаст хотя бы один килограмм данного товара. Если игрок сделал ставку и подошла его очередь продавать товар, то он не может отказаться от этого (исключение – см. «Лимиты») – игрок должен разыграть хотя бы одну из своих карт данного продукта.

Как только игроки продают свой товар и получают прибыль, они убирают свои фишки с карты торгов. Затем следующий игрок по часовой стрелке от первого игрока предлагает другой продукт и называет свою начальную ставку за него. Процесс торгов продолжается, как описано выше – каждый игрок снова может пропустить ход или сделать более низкую ставку. Когда торги окончены, каждый игрок продает свой товар и получает прибыль, и так далее. Фаза торговли продолжается до тех пор, пока все игроки не предложат по одному товару. Важно! В каждом раунде каждый продукт можно предлагать и продавать только один раз! Если один из игроков предлагает, например, морковь, то после этого ни один другой игрок в этом раунде не может предложить ее.

Исключения – если игрок исчерпал лимит (см. «Лимит игроков») или у него нет карт товара, который можно предложить по правилам, он пропускает ход и ничего не предлагает в этом раунде, после чего следующий игрок предлагает товары. Когда последний товар данного раунда продан и за него получена прибыль, фаза торговли заканчивается и начинается фаза конца раунда.

## Лимиты

Торговля товарами на рынке всегда трудна – спрос покупателей и разрешенный вес продуктов ограничен. В игре это проявляется в виде двух лимитов:

## · Лимит товаров

В **каждом раунде** можно продать только 10 килограмм каждого товара. Как только достигнут лимит, игроки больше не могут продавать товар, даже если они сделали ставки (это единственный случай, при котором игрок может не продавать товар, сделав ставку). Поэтому помните, что если Вы оставите свою ставку слишком высокой, то может случиться так, что Вы не продадите товар в этом раунде. Важно! Если игрок должен продать товар, но значение его карт выше, чем оставшийся лимит, игрок все равно должен разыграть карту, но он продает столько килограммов, сколько позволяет лимит – лишние килограммы считаются потерянными.

Чтобы отметить потерянные из-за лимита товары или игрока, используйте 3 белые фишки или любые другие доступные предметы (например, монеты или другие предметы похожего размера).

*Например, если Вы разыграли карту с 4 кг товара, а какой-либо лимит позволяет продать только 3 кг, то поместите 1 белую фишку на карту, чтобы не забыть о потерянном 1 кг.*



## · Лимит игроков

В каждом раунде у каждого игрока есть также личный лимит – он может продать всего 10 килограмм всех товаров. Как только игрок исчерпывает лимит, он больше не может предлагать товары или участвовать в торгах в этом раунде. Важно! В лимите игроков учитываются только проданные товары – потерянный товар не считается.

Если игрок исчерпал лимит, то он не предлагает товар и пропускает ход, и следующий игрок начинает свой ход (таким образом, количество предложенных товаров в данном раунде будет меньше, чем количество игроков). Если игрок должен продать товар, но значение его карт выше, чем позволяет лимит, он все равно должен разыграть карту, но при этом продает лишь столько килограммов, сколько позволяет лимит – лишние килограммы считаются потерянными.

*Пример: Торги первого тура – торговля морковью – закончились и Аня предложила самую низкую ставку. Она продает 6 кг моркови и получает прибыль. У Сергея была вторая самая низкая ставка и он решает продать 3 кг. Это означает, что следующий игрок – Таня – может продать только 1 кг из-за лимита товара. Она разыгрывает карту 3 кг моркови, но получает прибыль только за 1 кг, а оставшиеся два считаются потерянными. Если другие игроки делали ставки для продажи моркови, то они не могут ничего продать, так как лимит исчерпан. Поэтому торговля морковью завершается и следующий игрок предлагает товар. В этом раунде Аня может продать еще 4 кг товара*

*(так как она продала 6 кг моркови), Сергей – 7 кг, Таня – 9 кг (так как она продала только 1 кг) и другие игроки – все 10 кг.*

## • Фаза 3 – Конец раунда

В фазе конца раунда игроки совершают следующие действия:

- 1) Откладывают в сторону карту – каждый игрок может выбрать одну из своих карт и отложить ее в сторону, лицевой стороной вниз. Эта карта будет использоваться в последнем раунде игры. Остальные карты игрок оставляет для следующих раундов. Храните отложенные карты под картой игрока.
- 2) Все разгранные карты игроки откладывают в колоду использованных карт. Если колода неиспользованных карт закончится, перетасуйте разыгранные карты и сделайте новую колоду (см «Фаза 1 – Доставка товара»).
- 3) Победные очки – игроки получают победные очки в соответствии с полученной прибылью в этом раунде. Игрок с наибольшим количеством очков прибыли получает столько победных очков, сколько игроков в игре. Игрок со вторым наибольшим количеством очков прибыли получает на одно очко меньше и так далее (например, в игре с 4 игроками, победитель получает 4 победных очка, игрок на втором месте – 3, на третьем месте – 2 и на последнем месте – 1 победное очко). Если игрок за весь раунд не заработал очков прибыли, то он не получает победные очки. Если у двух или более игроков одинаковое количество очков за раунд, каждый из них получает столько очков, сколько они бы получили, находясь на последнем месте из тех, за которые они борются (например, если количество очков одинаково для игроков на втором и третьем месте, каждый из них получает победные очки так, будто оба были третьими). Каждый игрок передвигает свою фишку очков на столько клеток вперед, сколько победных очков он заработал. После этого игроки перемещают свои фишки доходов обратно на 0 на своей карте доходов и в следующем раунде начинают считать прибыль заново.
- 4) Определяют первого игрока – в следующем туре первым игроком становится игрок, получивший меньше всего победных очков. Если у нескольких игроков одинаковое количество очков, первым игроком становится тот, который сидит ближе всего к нынешнему первому игроку по часовой стрелке. Этот игрок получает карту первого игрока и начинает следующий раунд.
- 5) Перемещают фишку раундов – фишка перемещается на следующее число.
- 6) Все лимиты возобновляются – в следующем раунде снова можно продать 10 кг каждого товара и каждый игрок может продать 10 кг товара.

## 6. Седьмой раунд

После шестого раунда остается последний раунд. В начале седьмого раунда игрокам не раздаются новые карты. Вместо того, игроки сбрасывают все карты, оставшиеся в руках, и в фазе доставки товара берут те карты, которые они отложили в конце каждого предыдущего раунда и используют их в этом раунде. Далее используются основные правила игры.

## 7. Конец игры

Игра заканчивается после седьмого раунда, когда все игроки получили победные очки. Выигрывает игрок с наибольшим количеством победных очков. Если у нескольких игроков одинаковое количество очков, то побеждает игрок, у которого осталось больше неиспользованных карт действий. Если и это количество одинаково, то все данные игроки считаются победителями.

## 8. Игра для пяти игроков

Если в игру играют 5 игроков, то разыгрываются только пять раундов. Пятый раунд играется так же, как седьмой раунд в игре с 3 или 4 игроками – игроки используют карты, которые они откладывали в сторону во время первых четырех раундов, и игра заканчивается после 5-го раунда.

## 9. Игра для трех игроков

Если хотите, чтобы игра для 3 игроков меньше зависела от удачи и в ней было больше соперничества, уберите один из продуктов из игры и играйте только с 40 картами товаров. Остальные правила не меняются.

## 10. Карты действий

Во время игры у каждого игрока есть три карты действий, которые они могут разыграть по одному разу за игру – как только карта используется, она выходит из игры. Карты действий игроки не держат в руках – до тех пор, пока карты не использованы, они остаются перед игроками и их можно использовать в любом раунде, в том числе в последнем. Каждую карту можно разыграть в определенный момент и каждая имеет определенное действие.



**Мошеник** – он очень умен. Пока Вы слушаете его рассказы, он может подложить Вам в пакет несколько помидоров, хотя Вы просили морковь. Пока у игрока есть карта «Мошеник», он может участвовать в торгах даже, если у него нет предложенного товара. Однако, как только подходит его очередь продавать товар, он разыгрывает карту «Мошеник», чтобы показать, что на самом деле у него нет такого товара. После этого игрок может продать любой другой товар и получить прибыль. Этот товар, как и другие, влияет и на лимит игрока, и на лимит товара (но он влияет на лимит предложенного товара, а не на лимит данного товара!). Если при очереди игрока продавать товар заканчивается лимит данного товара, то игрок

не должен разыгрывать карту «Мошеник» – его попытки обмануть остались незамеченными.



**Туристы** – обвешанные фотоаппаратами и сумками с покупками, они слышали, что на центральном рынке можно найти почти все. Однако, они хотят купить товар как можно дешевле. Как только игроки закончили продажу товаров, любой игрок может разыграть карту «Туристы» (если таких игроков несколько, они разыгрывают их в порядке часовой стрелки). Разыгрывая карту «Туристы», игрок может продать товар, продажа которого только что закончилась,

в неограниченном количестве, не соблюдая оба лимита. Однако игрок должен продать товар по самой низкой ставке, предложенной в этом раунде (не важно, кто из игроков сделал ставку). Игрок сразу же получает очки прибыли и убирает разыгранные карты в колоду использованных карт, потому что они не влияют на лимиты. Игрок может разыграть карту «Туристы» только, если он делал ставку для этого товара и продал хотя бы 1 кг данного товара! К продуктам, проданным туристам, нельзя применять карту «Гниль» (см. ниже).



**Гниль** – на рынке очень высокая конкуренция. Заметив, что у другого продавца намечается хорошая сделка, Вы не можете сдержаться, слегка не навредив ему... Как только один из игроков разыграл карту продуктов, которые он хочет продать, Вы можете разыграть карту «Гниль». В данной ситуации половина товара (округляется вниз, если количество товара нечетное число) считается гнилой и игрок получает прибыль только за вторую половину товара. Если игрок разыгрывает карту, которая превышает его лимит, то карта «Гниль» действует только на количество, которое игрок может продать по правилам (а не на количество товара на карте). Если таких игроков несколько, они разыгрывают данную карту по часовой стрелке, начиная с игрока, который сидит ближе к торговцу. Если разыгрываются несколько карт «Гниль», то каждая следующая действует только на количество, оставшееся после использования предыдущей карты «Гниль» (а не на начальное количество). К продуктам, проданным туристам, нельзя применять карту «Гниль».

Благодарим друзей за участие в тестировании игры: Agnis Škuškovniks, Aleksandrs Matiko, Aleksis Zālītis, Andris Iršēns, Anete Pažusa, Anna Paturiska, Elina Petrova, Elina Zāķe, Guna Poga, Ita Romanauska, Janis Iklāvs, Lauris Klaviņš, Linda Arende, Madara Pastare, Pāvils Jurjāns, Raitis Riekstis Riekstīšs, Valters Bogorads.



3-5



8+



45 min



Автор: Edgars Zakis.

Иллюстрации: Linda Arende.  
Графический дизайн: Aldis Rocēns  
Made in Latvia

© 2012 Brain Games SIA,  
Atlasa 10, LV-1026, Rīga,  
Latvia. Телефон: (+371) 67334034  
info@Brain-Games.com  
www.Brain-Games.com

**BRAIN GAMES**



WWW.BRAIN-GAMES.COM



**ВНИМАНИЕ!** Игра не предназначена для детей младше 3 лет. Опасность задыхнуться — игра содержит мелкие детали.