

Komplekti sisu

- 1 kokkupandav mänguruudustik;
- 21 sinist nuppu;
- 21 kollast nuppu;
- mängu juhised.

Mängu eesmärk

Mängijad proovivad saada esimesena mängualusele ritta — kas horisontaalselt, vertikaalselt või diagonaalselt — neli nuppu.

Ettevalmistus

Lükake ruudustik ettevaatlikult külgedelt välja ja asetage kogumisalusele. Asetage mänguruudustik kahe mängija vahele. Kumbki mängija saab kõik ühte värvi nupud.

Mängimine

Noorim mängija alustab. Mängijad käivad kordamööda. Mängija, kelle kord on käes, lükkab ühe oma nupu ühte seitsmest mänguruudustikus olevast veerust. Seejärel on teise mängija kord ning mäng jätkub samamoodi. Oluline on jälgida pidevalt kõiki vertikaal-, horisontaal- ja diagonaalridu ning järgida mitte ainult oma taktikat, vaid proovida läbi näha ka vastase strateegiat.

Mängu lõpp

Esimene mängija, kes asetab vertikaal-, horisontaal- või diagonaalritta järjest neli nuppu, võidab mängu. Kui mängualus on nuppudega täidetud, kuid kumbki mängija pole saanud neljast nupust koosnevat rida, jääb mäng viiki. Pärast mängimist tõmmake mänguruudustik üles ja kallutage küljele, et kõik nupud kukuksid kogumisalusele. Nüüd saate alustada uut mängu. Seekord alustab teine mängija.

Žaidimo rinkinys

- 1 sulankstoma žaidimo lenta;
- 21 mėlyni žetonai;
- 21 geltoni žetonai;
- žaidimo taisyklės.

Žaidimo tikslas

Žaidėjai vienas paskui kitą dėlioja žetonus, stengdamiesi greičiau už kitą sudėti keturis savo spalvos žetonus į horizontalią, vertikalią ar įstrižą eilę.

Pasiruošimas žaidimui

Perforuota žaidimo lenta atsargiai įstumiama per žaidimo lentos kraštą taip, kad į tarpus būtų galima dėti žetonus. Žaidimo lenta padedama tarp dviejų žaidėjų, kiekvienas pasiima pasirinktos spalvos žetonus.

Kaip žaisti

Pradedą jaunesnis žaidėjas, toliau ėjimai atliekami paeiliui. Žaidėjas, savo ėjimo metu, dėda vieną iš savo žetonų į pasirinktą vietą žaidimo lentoje. Tuomet ėjimą atlieka kitas žaidėjas, ir taip toliau. Svarbu nepamiršti nuosekliai tikrinti kiekvienos vertikalios, horizontalios ir įstrižos eilės, kad ne tik įgyvendintumėte savo strategiją, bet ir nepražiopsotumėte kito žaidėjo sudėtos eilės.

Žaidimo pabaiga

Pirmas žaidėjas, sudėjęs nenutrūkstamą eilę iš keturių vertikaliai, horizontaliai ar įstrižai išdėliotų žetonų, laimi žaidimą. Žaidimas baigiasi lygiosiomis, jei žaidėjai užpildo visa žaidimo lauką ir niekas nesurenka savo eilės. Pabaigę žaidimą, ištraukite tinklę iš žaidimo lentos ir visi žetonai iškris savaime. Tuomet galite radėti naują žaidimą. Tik šį kartą pradės kitas žaidėjas.

Spēles komplekts

- spēles konstrukcija;
- 21 zils žetons;
- 21 sarkans žetons;
- spēles noteikumi.

Spēles mērķis

Spēlētāji cenšas savus žetonus novietot tā, lai kļūtu par pirmo, kas izveido rindu ar 4 savas krāsas žetoniem horizontālā, vertikālā vai diagonālā virzienā.

Sagatavošanās spēlei

Izveido spēles konstrukciju, ieliekot to savācošajā trauciņā tā, lai tā atrastos vertikāli ar atvērumu uz augšu. Konstrukciju novietoiet pa vidu spēlētājiem, kuri savukārt katrs paņem visus vienas krāsas žetonus.

Spēles gaita

Spēli uzsāk jaunākais spēlētājs, un pēc tam spēlētāji gājienu veic pārmaiņus. Spēlētājs, kuram ir gājiens, ievieto vienu no saviem žetoniem vienā no septiņām kolonnām spēles konstrukcijā, atļaujot tai nokrist līdz apakšai. Pēc tam otrs spēlētājs dara to pašu utt. Ir svarīgi sekot līdzi gan žetonu horizontālajam, gan vertikālajam, gan diagonālajam novietojumam, kā arī domāt ne tikai par savu stratēģiju, bet mēģināt saredzēt arī pretinieka plānus.

Spēles beigas

Spēlētājs, kurš pirmais ir izveidojis nepārtrauktu rindu no saviem žetoniem horizontālā, vertikālā vai diagonālā virzienā, kļūst par uzvarētāju. Ja visa konstrukcija ir pilna, bet neviens spēlētājs šādu rindu nav izveidojis, tad spēle ir noslēgusies neizšķirti. Pēc spēles vertikālo konstrukciju paceliet augšup un pagāziet mazliet slīpi, lai visi žetoni sabirtu savācošajā trauciņā. Tagad varat uzsākt jaunu spēli, kuru uzsāk otrs spēlētājs.

Комплект игры

- 1 складная игровая решетка;
- 21 синий жетон;
- 21 желтый жетон;
- правила игры.

Цель игры

Игроки стараются выстроить ряд из четырех жетонов по горизонтали, вертикали или диагонали, по очереди бросая их в решетку.

Подготовка к игре

Рамку с отверстиями следует установить в лотке вертикально. Поместите получившуюся решетку между двумя игроками. Каждый игрок получает набор жетонов своего цвета.

Ход игры

Игру начинает младший игрок, далее игроки ходят по очереди. В свой ход игрок берет один свой жетон и вставляет его в одну из семи колонок решетки. После этого ход передается другому игроку. Важно не просто следить за вертикальными, горизонтальными и диагональными рядами и стараться как можно быстрее собрать ряд из собственных жетонов, но и наблюдать за тем, какую стратегию выбрал соперник.

Конец игры

Игрок, которому удастся первым собрать непрерывный вертикальный, горизонтальный или диагональный ряд из четырех жетонов своего цвета, побеждает в игре. Игра завершается вничью, если решетка полностью заполнена жетонами, но никто из игроков не смог собрать ряд из четырех жетонов. После игры вытащите решетку и наклоните так, чтобы жетоны упали в лоток. Теперь вы можете играть снова. На этот раз первым ходит другой игрок.