

# DIG MARS

#Kapteiņa dienasgrāmata, 37. ieraksts

Kad mēs devāmies ceļā, es biju pārliecināts, ka šī misija ir šāviens tumsā, tomēr tagad, kad mēs esam tik tuvu, es sāku domāt, ka tomēr visas korporācijas ieguldītās pūles varētu atmaksāties. Es daudzkārt esmu aplūkojis zondes atsūtītās fotogrāfijas no ieplakas, un man ir jāatzīst, ka zem Marsa virsmas kaut kas slēpjas. Patiesībā es esmu priecīgs, ka korporācija uzticēja man doties šajā riskantajā ceļojumā. Visa komanda ir satraukta, tomēr tas ir saprotams, jo nekas tāds līdz šim nav darīts. Pēc pāris dienām mēs nosēdīsimies, un es nevaru vien sagaidīt, kad mēs uzsāksim rakšanu. Diemžēl arī citas korporācijas ir atradušas resursus, lai dotos līdzīgā misijā, līdz ar to šī būs sacensība. Es esmu drošs, ka mums izdosies!

#37. ieraksta beigas

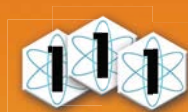
## Spēles komplekts



60 lauciņi – 48 izpētes lauciņi un 12 aprikojuma lauciņi



16 bāzes stacijas 4 krāsās



10 uzvaras punktu žetoni



12 aprikojuma marķieri  
4 krāsās

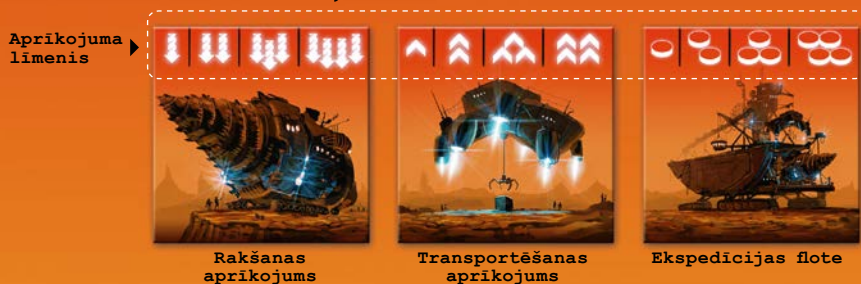
## Spēles ideja

Cilvēce ir sava dižākā atklājuma priekšā. Uz Marsa ieplaku nosūtītā zonde ir atradusi pavedienus, kas liecina, ka Marsa dzīlēs ir atrodami nenosakāmas izcelsmes objekti. Tikai dažām Zemes korporācijām pietiek resursu, lai aizsūtītu kādu šajā misijā – atrast un transportēt šos objektus atpakaļ uz Zemi. Tu vadi vienu no šīm korporācijām. Pārspēj savus pretiniekus un iegūsti visvērtīgākos dārgumus, lai tieši tu veidotu vēsturi. Spēlē Dig Mars tu izpēti Marsa ieplaku, rocies tā virsmā un ved projām dažādus dārgumus, tādā veidā tiekot pie uzvaras punktiem. Tos tu savukārt vari izmantot, lai uzlabotu savu aprikojumu un varētu rakties aizvien sarežģītākā virsmā un transportēt aizvien vērtīgākus dārgumus, kā arī paplašinātu savu ekspedīcijas floti. Tavs mērķis ir būt pirmajam, kurš iegūst noteiktu uzvaras punktu skaitu.

# Izpētes lauciņi



# Aprīkojuma lauciņi



# Sagatavošanās spēlei

Katrs spēlētājs izvēlas sev krāsu un paņem sev visas 4 bāzes stacijas un 3 aprīkojuma marķierus šajā krāsā, kā arī 3 aprīkojuma lauciņus (1 rakšanas, 1 transportēšanas un 1 ekspedīcijas flotes). Rūpīgi sajauc izpētes lauciņus un novieto tos ar dārgumu pusi uz leju 4 x 4 lauciņu izkārtojumā, kur katrā kaudzītē ir 3 lauciņi (turpmāk – spēles laukums). Savus aprīkojuma lauciņus novieto sev priekšā un uz katras no tām novieto pa vienam aprīkojuma marķierim uz pirmā līmeņa. Uzvaras punktu žetonus novieto blakus laukumam visiem erti sasniedzamā attālumā (tie tiks izmantoti maiņai un atlikumam). Izložējiet pirmo spēlētāju. Sākot ar šo spēlētāju un turpinot pulksteņrādītāja virzienā, katrs spēlētājs uzliek vienu no savām bāzes stacijām uz jebkuras kaudzītes laukumā (pat ja uz tās atrodas jau kāda cita spēlētāja bāzes stacija). Tagad jūs esat gatavi uzsākt spēli!



# Spēles gaita

Spēlētāji veic gājienus pulkstenrādītāja virzienā, sākot ar pirmo spēlētāju. Savā gājienā tu drīksti veikt līdz 3 darbībām. Darbības drīkst veikt jebkādā secībā, kā arī vienu un to pašu darbību drīkst veikt vairāk nekā vienu reizi. Iespējamās darbības:

## RAKT

Izvēlies vienu vēl neizpētītu lauciņu kādas kaudzītes virspusē, uz kura ir vismaz viena tava bāzes stacija. Ja tava rakšanas aprikojuma līmenis ir vienāds vai lielāks par šī lauciņa rakšanas sarežģītības līmeni, tu drīksti šo lauciņu apgriezt otrādi un tas kļūst izpētīts. Visas bāzes stacijas, kas bija uz neizpētītā lauciņa, paliek arī uz izpētītā lauciņa.

Ja tu apgriez tādu lauciņu, kuram ir papildus darbība, tad tu drīksti šo papildus darbību izmantot tikai vienu reizi un tikai šajā gājienā (skatīt „Papildus darbības”).

Ja uz viena neizpētīta lauciņa ir vairāk nekā viena bāzes stacija, ir iespējams rakt arī sarežģītāku virsmu (skatīt „Sadarbošanās”).

*Zilais spēlētājs var rakt virsmu pa kreisi, jo viņa rakšanas aprikojuma līmenis tam ir pietiekams. Tomēr viņš nevar rakt virsmu pa labi, jo tam viņa aprikojuma līmenis nav pietiekams.*



## TRANSPORTĒT

Izvēlies vienu izpētītu lauciņu kādas kaudzītes virspusē, uz kura ir vismaz viena tava bāzes stacija. Ja tava transportēšanas aprikojuma līmenis ir vienāds vai lielāks par šī lauciņa transportēšanas sarežģītības līmeni, tu drīksti šo lauciņu paņemt un nolikt sev priekšā ar attēlu uz leju. Savus uzvaras punktus vienmēr turi paslēptus no pārējiem spēlētājiem! Visas bāzes stacijas, kas bija uz transportētā lauciņa, paliek uz šīs pašas kaudzītes vai uz tukša lauka (ja tika transportēts pēdējais lauciņš).

Ja uz viena izpētīta lauciņa ir vairāk nekā viena bāze, ir iespējams transportēt arī vērtīgākus dārgumus (skatīt „Sadarbošanās”).

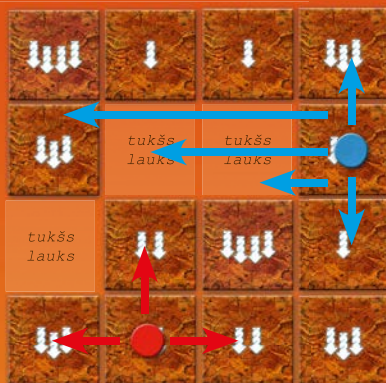
*Zilais spēlētājs var transportēt pa kreisi esošo dārgumu, bet nevar transportēt pa labi esošo.*



## PĀRVIETOT

Pārvieto jebkuru vienu savu bāzes staciju uz blakus esošu kaudzīti horizontālā vai vertikālā virzienā. Ja tu vēlies pārvietot savu bāzes staciju virzienā, kur blakus esošais lauks ir tukšs, tu drīksti to (vai tos) izlaist un pārvietot savu bāzes staciju uz tuvāko pilno kaudzīti tajā pašā virzienā. Tu drīksti savu bāzes staciju pārvietot arī uz tukšu lauku, lai vēlāk to pārvietotu citā virzienā.

Zilā un sarkanā spēlētāja iespējas pārvietot savas bāzes stacijas.



## UZLABOT

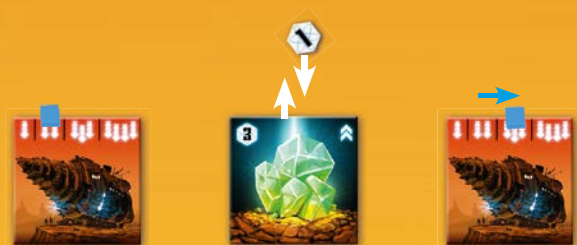
Izvēlies vienu no saviem aprikojuma lauciņiem un samaksā nepieciešamo uzvaras punktu daudzumu, maksājot ar saviem izpētes lauciņiem vai uzvaras punktu žetoniem:

- no 1. uz 2. līmeni – 1 uzvaras punkts;
- no 2. uz 3. līmeni – 2 uzvaras punkti;
- no 3. uz 4. līmeni – 3 uzvaras punkti.

Ja ir nepieciešams atlikums, izmanto iepriekš izlietotos izpētes lauciņus vai uzvaras punktu žetonus.

Pēc tam, kad esi samaksājis, pārbīdi izvēlēto aprikojuma marķieri uz nākamo līmeni (piemēram, no 2. uz 3.).

Katrs ekspedīcijas flotes uzlabojums atļauj tev spēles laukumā uzlikt vēl vienu savu bāzes staciju. Kad tu uzlabo ekspedīcijas floti, tev nekavējoties šī jaunā bāzes stacija ir jānovieto uz jebkuras kaudzītes laukumā (vai arī uz tukša lauka).



Ja zilais spēlētājs vēlas uzlabot savu rakšanas aprikojumu no 2. uz 3. līmeni, viņam ir jāsamaksā 2 uzvaras punkti. Viņš samaksā ar izpētes lauciņu, kura vērtība ir 3, un paņem atpakaļ vienu uzvaras punktu žetonu (vai arī izpētes lauciņu ar vērtību 1). Pēc tam viņš pārvieta savu rakšanas aprikojuma marķieri no 2. uz 3. līmeni.

Tiklīdz viens spēlētājs ir veicis savas darbības, ir nākamā spēlētāja gājiena.

# Papildus darbības

Daudziem lauciņiem ir īpaša, vienu reizi veicama papildus darbība. Tikai tad, kad tu apgriez lauciņu otrādi ar rakšanas darbību **un** šim lauciņam ir papildus darbība, tu šo darbību **driksti** izmantot **vienu** reizi **ši** gājiena laikā. Papildus darbību drikst izmantot tikai tajā pašā gājienā un tikai tas spēlētājs, kurš veica rakšanas darbību un apgrieza lauciņu otrādi.

Iespējamās papildus darbības:



## PAPILDUS RAKŠANA

Tu driksti veikt papildus rakšanas darbību (atbilstoši pamata noteikumiem).



## PAPILDUS TRANSPORTĒŠANA

Tu driksti veikt papildus transportēšanas darbību (atbilstoši pamata noteikumiem).



## PĀRVIETOT BĀZI

Tu driksti pārvietot vienu jebkuru bāzes staciju (savu vai pretinieka) uz jebkuru kaudzīti spēles laukumā. Tu nedrīksti to pārvietot uz tukšu lauku!



## PAPILDUS UZVARAS PUNKTS

Tu driksti paņemt uzvaras punktu žetonu vai izlietotu izpētes lauciņu ar vērtību 1.



## IZPĒTĪT VIRSMU

Tu driksti apskatīties jebkuru vēl neizpētītu lauciņu, kas atrodas kādas kaudzītes virspusē (nerādi to pārējiem spēlētājiem). Pēc tam noliec lauciņu atpakaļ uz tās pašas kaudzītes ar attēlu uz leju.

# Spēles beigas

Spēlētājs drikst pasludināt savu uzvaru, ja viņam ir šāds uzvaras punktu skaits:

- 2 spēlētāju spēlē – 40 punkti;
- 3 spēlētāju spēlē – 30 punkti;
- 4 spēlētāju spēlē – 20 punkti.

Spēlētājs uzvaru drikst pasludināt **tikai savā gājienā**. Šis spēlētājs nekavējoties kļūst par uzvarētāju, pat tad, ja kādam citam spēlētājam ir vairāk uzvaras punktu. Ja gadās situācija, kad ir paņemts pēdējais izpētes lauciņš, bet neviens spēlētājs uzvaru nav pasludinājis, uzvar spēlētājs, kuram ir visvairāk uzvaras punktu.

# Sadarbošanās

Ja uz kāda izpētes lauciņa ir vairāk nekā viena bāzes stacija, ir iespējama sadarbšanās, lai raktu sarežģītāku virsmu un transportētu vērtīgākus dārgumus. To var darīt, ievērojot šādu noteikumu: katra papildus bāzes stacija (gan tevis paša, gan pretinieka) uz tā paša lauciņa pievieno vienu līmeni tavam šī briža rakšanas vai transportēšanas aprikojumam. No sadarbības nevar izvairīties – tiklīdz uz kāda lauciņa ir vairāk nekā viena bāzes stacija, tiek uzskatīts, ka tās sadarbojas. Ievēro, ka sadarbšanās neietekmē tavus aprikojuma marķierus!

## Sadalīšana

Kad tu paņem lauciņu ar transportēšanas darbību un uz šī lauciņa atrodas vairāk nekā viena spēlētāja bāzes stacijas, šī lauciņa uzvaras punkti tiek sadalīti starp šiem spēlētājiem vienādās daļās (samaini šo lauciņu ar iepriekš izlietotajiem lauciņiem vai uzvaras punktu žetoniem). Jebkuri atlikušie uzvaras punkti, kurus nevar sadalīt vienādās daļās, tiek atdoti tam spēlētājam, kurš veica transportēšanas darbību.

**Svarīgi! Kad aprēķina sadalījumu, vērā ņem uz lauciņa esošo spēlētāju nevis bāzes staciju skaitu!**



Sarkanais spēlētājs nevar rakt šo virsmu – viņa rakšanas aprikojuma līmenis ir 1 un viņš saņem +1 no zilās bāzes stacijas, kas nav pietiekami. Savukārt zilais spēlētājs var rakt šo virsmu – viņa rakšanas aprikojuma līmenis ir 2 un viņš saņem +1 no sarkanās bāzes stacijas, kas kopā ir 3 un ir pietiekami, lai raktu šo virsmu.



Sarkanais spēlētājs var veikt transportēšanas darbību – viņa transportēšanas aprikojuma līmenis ir 2 un viņš saņem +1 no katras zilās bāzes stacijas, kas kopsummā dod 4 – pietiekami, lai transportētu šo dārgumu. Ja viņš tā dara, tad viņš saņem 3 uzvaras punktus un zilais spēlētājs saņem 2 uzvaras punktus (katrs spēlētājs saņem vienādu uzvaras punktu daudzumu – 2 punktus, bet pāri palikušo punktu saņem sarkanais spēlētājs, jo viņš veica transportēšanas darbību). Ievēro, ka zilais spēlētājs nevarētu veikt transportēšanas darbību – viņa transportēšanas aprikojuma līmenis ir tikai 1 un, pat saņemot +2 no abām pārējām bāzes stacijām, tas kļūtu tikai par 3, kas nav pietiekami, jo lauciņa transportēšanas sarežģītība ir 4.



Ja jebkurš no spēlētājiem izvēlas veikt transportēšanas darbību, viņš saņem abus divus uzvaras punktus. Šie 2 punkti tiek uzskatīti par atlikumu, jo nav iespējams 2 punktus sadalīt uz trim spēlētājiem vienādās daļās.