



Doomino

Mängukomplekt

- 55 doominoklotsi;
- mängujuhend.

Mängureeglid

Põhireeglid

Laota klotsid lauale numbripoolega allapoole ja sega nad läbi. Iga mängija tõmbab endale 7 klotsi, ülejäänud klotse mängus ei kasutata. Iga mängija hoiab oma klotse teiste eest varjatult. Keegi mängijatest alustab ja asetab ühe oma klotsi numbripoolega pealepoole lauale — sellest klotsist algab rida, mida mängijad mängu käigus edasi ehitavad. Järgmine mängija võib rea otsas asuva klotsi kõrvale välja käia samasuguse numbriväärtusega klotsi. Klots asetatakse eelmise kõrvale alati nii, et sarnase numbriga pooled puutuvad kokku. Kui mängijal pole sobivat klotsi, jätab ta käigu vahele. Mäng lõpeb, kui keegi mängijatest käib välja oma viimase klotsi — tema ongi võitja. Kui tekib olukord, kus kellelgi mängijatest pole sobivat klotsi, siis kaotab mängu see mängija, kes oma viimase käiguga bloki põhjustas.

Lisareegel

Mängitakse põhireeglite järgi ühe erandiga: jagamisel üle jäänud klotside hulgast hakatakse mängu käigus klotse juurde tõmbama. Kui mängija ei saa klotsi välja käia, ei jäta ta käiku vahele, vaid selle asemel tõmbab endale klotse juurde, kuni leiab klotsi, mille saab reeglite kohaselt lauale asetada. Kui klotsid saavad otsa, jätkub mäng põhireeglite järgi ning võitja selgub samuti põhireeglite kohaselt.



Domino

Spēles komplekts

- 55 kauliņi;
- spēles noteikumi.

Noteikumi

Pamatspēle

Visus kauliņus samaisa ar attēlu uz leju. Katrs spēlētājs paņem sev 7 kauliņus — pārējie netiek izmantoti. Spēlētāji savus kauliņus tur redzamus tikai sev. Viens no spēlētājiem uzsāk spēli, izspēlējot vienu no saviem kauliņiem, aizsākot kauliņu virkni, kuru spēlētāji spēles gaitā pagarina. Nākamais spēlētājs tagad var izspēlēt vienu no saviem kauliņiem blakus virknes galā esošam kauliņam tā, lai skaitļi abiem kauliņiem savienotānās vietā būtu vienādi. Ja spēlētājs nevienu kauliņu nevar izspēlēt, viņš izlaiž savu gājieni. Spēle beidzas, tiklīdz kāds spēlētājs izspēlē savu pēdējo kauliņu — viņš kļūst par uzvarētāju. Ja spēle tiek nobloķēta un neviens spēlētājs vairs nevar izspēlēt nevienu kauliņu, spēlētājs, kurš spēli nobloķēja, kļūst par zaudētāju.

Variants

Spēle tiek spēlēta tāpat kā pamatspēle ar vienu izņēmumu — pārējie kauliņi tiek izmantoti un kļūst par krājumiem. Ja savā gājienā spēlētājs nevar izspēlēt nevienu no saviem kauliņiem, viņš ņem kauliņus no krājumiem, līdz var izspēlēt kādu no paņemtajiem kauliņiem. Kad krājumi ir beigušies, spēle tiek turpināta kā pamatspēle, uzvarētāju nosakot tādā pašā veidā.



Domino

Žaidimo rinkinys

- 55 Domino kauliukai;
- žaidimo taisyklės.

Taisyklės

Paprastos taisyklės

Sumaišykite ir sudėkite visus užverstus Domino kauliukus į krūvą. Kiekvienas žaidėjas traukia po 7 kauliukus — likę kauliukai atidedami į šalį ir žaidimo metu naudojami nebus. Žaidėjai susideda kauliukus taip, kad kiekvienas matytų tik savo kauliukus. Pradedantysis žaidėjas deda vieną atverstą kauliuką ant stalo, o kitas gali dėti tik tokį kauliuką, kuris turi tokį patį skaičių, kaip ir ant stalo gulinčio kraštinio kauliuko pusė. Jei žaidėjas neturi tinkamo padėti kauliuko, praleidžia ėjimą. Žaidimas baigiamas, kai vienas iš žaidėjų padeda paskutinį savo kauliuką ir laimi. Jei žaidimas „užblokuojamas“ ir nė vienas žaidėjas negali padėti kauliukų, pralaimėtoju laikomas paskutinį kauliuką padėjęs žaidėjas.

Žaidimas su traukimu

Žaidimas vyksta įprasta tvarka, išskyrus vieną taisyklę — likę kauliukai taip pat gali dalyvauti žaidime. Jei žaidėjas neturi reikiamo padėti kauliuko, jis nepraleidžia ėjimo, o vietoj to traukia papildomus kauliukus iš krūvos tol, kol randa tinkamą. Kauliukams krūvoje pasibaigus, žaidimas tęsiamas kaip įprastai, kol kuris nors žaidėjas laimi.



Домино

Комплект игры

- 55 костей;
- правила игры.

Правила

Основная игра

Перемешайте все кости лицевой стороной вниз. Каждый игрок берет по 7 костей — остальные кости не используются. Игроки держат свои кости так, чтобы другие игроки их не видели. Один из игроков начинает игру, положив на стол одну из своих костей — эта кость начинает линию, которую игроки будут продолжать в ходе игры. Следующий игрок может разыграть свою кость, положив ее к последней кости линии так, чтобы числа на смежных сторонах костей были одинаковыми. Если игрок не может разыграть кость, он пропускает ход. Игра заканчивается, когда один из игроков разыгрывает все свои кости. Этот игрок становится победителем. Если игра останавливается, потому что никто из игроков не может продолжить линию костей, то проигрывает тот игрок, из-за которого игра остановилась.

Вариант

В этом варианте игроки играют по правилам основной игры с одним исключением — теперь игроки могут брать кости из числа неиспользованных. Когда игрок не может разыграть кость, он не пропускает ход. Вместо этого он берет дополнительные кости до тех пор, пока не сможет разыграть кость. Когда кости на столе заканчиваются, игра продолжается по правилам основной игры, и победитель определяется так же.