



# НАЙДИ ЖИВОТНЫХ!

Anja Wrede

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Игра для развития памяти и навыков игры в прятки  
3-6 маленьких игроков в возрасте от 5 лет.

### В КОМПЛЕКТ ИГРЫ ВХОДЯТ:

20 больших карт с изображениями животных  
20 маленьких карт с изображениями животных

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Каждый игрок по очереди играет роль умного фермера, который очень хорошо знает животных и всегда знает, где они находятся. Фермер держит в руках карту с изображением трех животных, которых надо найти. Остальные игроки должны пытаться угадать и назвать, какую из карт на столе надо найти. Игрок, который угадывает правильно, берет карту себе. Побеждает игрок, собравший больше всего карт.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Маленькие карты повернуты рисунком вниз и положены в одну колоду, а большие карты положены рисунком вверх в середине стола.

### КАК ИГРАТЬ

Самый старший игрок начинает игру и становится «умным фермером». Он кладет колоду маленьких карт перед собой и берет первую карту с верха колоды, никому не показывая рисунок на ней.

Игрок слева от «умного фермера» начинает угадывать, какие животные изображены на карте. Если игрок считает, что на карте корова, то он имитирует звуки коров: «мууу».



**BRAIN GAMES**



[WWW.BRAIN-GAMES.COM](http://WWW.BRAIN-GAMES.COM)

- 1. Если он ошибается и на карте не изображено животное, которого игрок изображал,** «умный фермер» мотает головой, ничего не говоря. Затем следующий игрок по часовой стрелке имитирует звуки другого животного.
- 2. Если игрок имитировал животное, которое изображено на карте,** «умный фермер» отвечает, повторив изображаемый звук, например, «гав-гав!». Игрок, угадавший этот звук, может угадывать еще раз. **Важно:** игроки могут угадывать животных только издавая их звуки, например, «гав-гав», «мяу».
- 3. Если игрок правильно угадал первое животное, но ошибся, угадывая второе и третье,** то «умный фермер» отвечает «гав-гав!», качая головой, или «гав-гав! – мяу» и качает головой. Затем следующий игрок начинает угадывать.

Если этот игрок правильно отгадал всех трех животных, он показывает на соответствующую карту. Затем «умный фермер» показывает свою карту и кладет ее в коробку. Игрок, угадавший карту, получает одну из карт, расположенных в середине стола и кладет ее перед собой рисунком вниз.



Колода карт передается следующему игроку по часовой стрелке – теперь он будет «умным фермером», а его сосед слева начинает новый раунд игры.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда на столе остаются только три карты. Победителем становится тот игрок, который собрал больше всего карт.

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВАРИАНТЫ ИГРЫ

- Играя с очень маленькими детьми, советуем использовать данную версию: большие карты разложены на столе рисунком вверх, а маленькие – рисунком вниз. Ребенку показывается маленькая карта, и он должен найти такую же большую карту.
- Игра будет короче, если победителем объявляется игрок, который первым соберет пять карт.
- Игру можно сделать легче, перевернув рисунком вниз все карты, на которых отсутствуют животные, изображенные на отгадываемой карте.

## КТО БЫСТРЕЕ?

В игру играют по правилам. Однако игрок, считающий, что он знает правильную карту, может быстро положить на нее руку. После этого фермер должен сказать, правильная ли это карта. Если игрок угадал правильно, он берет карту себе; если нет – он должен отдать одну из своих больших карт.

**BRAIN GAMES**



WWW.BRAIN-GAMES.COM

**Импортер:** Brain Games SIA, Atlasa 10, Riga, Latvia.

Телефон: (+371) 67334034,

info@brain-games.com,

www.brain-games.com

© Brain Games 2012