



THE GAME OF TRAINS

Autorite grupp Trehgrannik
2–4 mängijale alates 8. eluaastast; mänguaeg: 20 minutit.
Tõlge eesti keelde: Hellevi Talimaa

Mängu osad



88 kaarti: 4 vedurit, 84 vagunit

Mängu idee ja eesmärk

Iga mängija ees laual on vedurist ja vagunitest koosnev rong, kus vagunid on kahanevas järjestuses. Oma käigu ajal teeb mängija ühe kahest tegevusest: kas võtab uue vaguni ja asendab mõne vaguni oma rongis või kasutab kaardi võimet, et muuta oma vagunite järjekorda või neid teiste mängijate rongidest eemaldada. Võidab mängija, kes esimesena suudab oma vagunid kasvasse järjestusse seada.

Ettevalmistus mänguks

- Iga mängija saab ühe vedurikaardi (ülejäanud vedurid pannakse karpi tagasi).
- Segage vagunikaardid ja jagage igale mängijale 7 kaarti. Ülejäänud kaardid asetage pakina laua keskele, pildiga allapoole.
- Iga mängija seab oma kaardid vasakult paremale ritta kahanevas järjestuses ja paneb vedurikaardi oma rea vasakusse otsa.
- Loosige esimene mängija.
- Alustades sellest mängijast ja liikudes edasi päripäeva, tõmbab iga mängija kaardipakist kaarte järgmiselt:
 - esimene mängija — 1 kaardi,
 - teine mängija — 2 kaarti,
 - kolmas mängija (kui on) — 3 kaarti,
 - neljas mängija (kui on) — 4 kaarti.
- Alustades esimesest mängijast ja liikudes edasi päripäeva, valib iga mängija endale ühe tõmmatud kaartidest, paneb ülejäanud kaardid pildiga allapoole mahapandud kaartide kuhja ja asetab valitud kaardi oma rongi ühe kaardi **asemele**. Asendatud kaardid pannakse lauale, mahapandud kaartide kuhja kõrvale, pildiga ülespoole.
- Kui mistahes hetkel on laual kaks ühesuguse võimega kaarti, pannakse need mõlemad maha.

Nüüd olete valmis mängu alustama!

võimet ja pane see maha. Erinevaid võimeid on kokku 8, neid on kirjeldatud allpool.

Muud reeglid:

- Kui mistahes hetkel on kaardipaki kõrval laual kaks identse võimega kaarti, pannakse need mõlemad maha!
- Mahapandud kaartide kuhjas olevad kaardid peavad olema pildiga allapoole ja neid ei tohi vaadata.
- Kui kaardite tõmbamise pakk saab otsa, segage mahapandud kaartide kuhi läbi ja asetage uueks tõmbamise pakiks.
- Kui laul ei ole võimetega kaarte teise tegevuse tegemiseks, saab mängija sooritada ainult esimese tegevuse — tõmmata kaarti.
- Vedurikaardi roll on lihtsalt meelde tuletada, kuspool peaks olema kõige väiksema numbriga vagunikaart mängu lõpus. Ta ei lähe arvesse vagunina ja seega ei võeta teda arvesse, kui mistahes võime viitab kaardi asukohale reas (vaata allpool).

Mängu lõpp ja võitja selgitamine

Mäng lõpeb kohe, kui keegi mängijatest on kõik oma rongi vagunid saanud kasvasse järjestusse vasakult paremale. See mängija ongi võitja.



Mängu käik

Alustades esimesest mängijast, teevad mängijad käike kordamööda päripäeva järjekorras. Oma käigu ajal peab mängija tegema ühe kahest võimalikust tegevusest. Kui mängija on selle teinud, teeb järgmine mängija ühe kahest võimalikust tegevusest ja nii edasi.

Tegevused

1) **Kaardi tõmbamine** — tõmba kaardipakist pealmine kaart. Sa pead panema selle kaardi oma vagunite ritta, asendades ühe olemasolevatest kaartidest. Pane asendatud kaart kaardipaki kõrvale — selle kaardi võimet saavad nüüd teised mängijad kasutada.

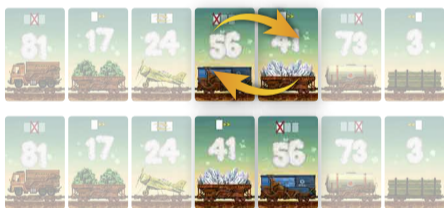
VÕI

2) **Kaardi võime kasutamine** — vali ükskõik milline pildiga ülespoole olev kaart kaardipaki kõrvalt, kasuta sellel kujutatud

Võimed



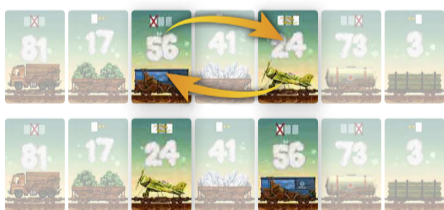
Vaheta **ükskõik millised 2 kõrvuti** asetsevat kaarti oma reas.



Liiguta ühte oma kaarti **2 kohta** paremale. **Tähtis!** Sul peab olema võimalik liigutada kaarti täpselt kaks kohta, seega seda võimet ei saa kasutada paremal esimese ega teise kaardi puhul.



Vaheta oma reas 2 kaarti, mille vahel on **täpselt 1 kaart**.



Liiguta ühte oma kaarti **2 kohta** vasakule. **Tähtis!** Sul peab olema võimalik liigutada kaarti täpselt kaks kohta, seega seda võimet ei saa kasutada vasakult esimese ega teise kaardi puhul.



Eemalda kõige vasakpoolsem kaart.



Eemalda keskmine kaart (mõlemalt poolt lugedes neljas kaart).



Eemalda kõige parempoolsem kaart.

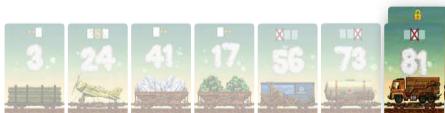
Kõik mängijad eemaldavad vastava kaardi oma reast, välja arvatud juhul, kui see on kaitstud (vaata allpool). Eemaldatud kaardid pannakse pildiga ülespoole kaardipaki kõrvale lauale ja nende võimeid saavad mängijad kasutada teise tegevuse tegemiseks.

Tähtis! Kui pärast selle võime kasutamist on laual kaks või enam sama võimega kaarti, pange need paarikaupa maha (st kui sama võimega kaarte on paaritu arv, siis jääb neist üks alles). Alustades mängijast, kes võimet kasutas, ning liikudes edasi päripäeva, tõmbab iga kaardi eemaldanud mängija kaardipakist pealmise kaardi ja paneb selle oma reas täpselt sinna, kust ta kaardi eemaldas.

Märkus! Kui keegi mängijatest täidab selle võime kasutamise tulemusel mängu võitmiseks vajalikud tingimused, lõpeb mäng kohe ja see mängija on võitja (teised mängijad, kes oleks ka pidanud uue kaardi võtma, ei saa seda enam teha).



Kaitse — pane see kaart oma reas kas kõige vasakpoolsema, keskmise (mõlemalt poolt neljas) või kõige parempoolsema kaardi alla, et kaitsta seda eemaldamise eest (pane kaart nii, et ainult luku sümbol jääb nähtavale). Nüüd ei saa seda kaarti sinu reast vastavat eemaldamise võimet kasutada (vaata ülalt) eemaldada. Siiski, kui kaitstud kaart muudab asukohta reas mõne sinu enda tegevuse tõttu (võimet kasutades ta kas asendatakse või teda liigutatakse) kaotab ta oma kaitse ja tema all olnud luku sümboliga kaart pannakse maha.



Märkus! Nagu sa näed, saab kaarte kasutada kahel moel — kas numbrina või võimena. Järelikult — kui sa tõmbad pakist pealmise kaardi, saad sa kasutada seda **ainult numbrina**, pannes ta oma ritta, ja kui sa võtad kaardi paki kõrvalt laualt, saad sa kasutada **ainult tema võimet**.



Autorid: autorite grupp Trehgrannik (Anatoly Shklyarov, Alexey Palitsey, Alexey Konnov)
Illustratsioonid: Reinis Pétersons
© 2015 Brain Games Publishing SIA
Bruninieku 39, Rīga, LV-1001, Latvija
T: (+371) 67334034; info@Brain-Games.com
www.Brain-Games.com

Täname mängu testimisel osalimise eest: Aaron MacMillan, Agnis Škuškoviņš, Anna Lodeserto, Anna Paturska, Barduchi, Elina Brasliņa, Emīlija Petraškeviča, Harald Schindler, Ilze Rence, Jana Singh, Jekaterina Bondarika, Jurgita Šarkovaitė, Laura Pastare, Valentina Eigner.