



2 līdz 6 spēlētājiem no 6 gadu vecuma, spēles ilgums — 20 minūtes

SPĒLES KOMPLEKTS

56 Gloobz kārtis, 3 baltas Gloobz figūriņas (kvadrāts, aplis, trijstūris), 3 krāsas spaiņu figūriņas (zila, dzeltena, sarkana), 1 daudzkrāsaina Megagloobz figūriņa, 6 punktu skaitītāji.

SPĒLES IDEJA

Katram Gloobz ir krāsa un forma. Formu definē trīs dažādās Gloobz figūriņās, bet krāsas – trīs krāsu spaiņi. Katrā gājienā tiek atvērta viena Gloobz kārts. Ja aktīvais spēlētājs pirms kārts atvēršanas pasaka „vairāk Gloobz!”, ir jāpaķer tās figūras, kuru formas (-u) vai krāsas (-u) uz kārts ir attēlots visvairāk. Savukārt, ja spēlētājs pirms kārts atvēršanas pasaka „mazāk Gloobz!”, tad ir jāķer tās figūras, kuru uz kārts nav vispār vai ir vismazāk. Katra pareizi paķertā figūriņa dod vienu punktu un pietuvina tevi uzvarai. Bet uzmanies, jo dažas īpašās kārtis tavu uzdevumu krietni sarežģī.

SAGATAVOŠANĀS SPĒLEI

Sajauc visas kārtis un novieto kaudzītē ar attēlu uz leju. Visas septiņas figūriņas (3 Gloobz, Megagloobz un 3 krāsu spainīšus) novieto aplī galda vidū, atstājot pietiekami daudz vietas tā centrā – spēles gaitā tur tiks novietotas kārtis (1. att.). Katrs spēlētājs paņem sev vienu punktu skaitītāju, kuru noliek uz 0.

Lai uzvarētu spēli ir nepieciešams konkrēts punktu skaits, kas ir atkarīgs no spēlētāju skaita:

2 vai 3 spēlētāji	4 vai 5 spēlētāji	6 spēlētāji
36 punkti	21 punkts	18 punkti

SPĒLES GAITA

Spēli uzsāk jaunākais spēlētājs. Spēlētājs, kuram ir gājiens, skaidri un saprotami pasaka „vairāk Gloobz” vai „mazāk Gloobz” un uzreiz atver kaudzītes virsējo kārti, un noliek to figūriņu veidotā apļa vidū. Ir svarīgi, lai visi spēlētāji kārti ieraudzītu vienlaicīgi.

Ja aktīvais spēlētājs ir pateicis „vairāk Gloobz”, tad visiem spēlētājiem ir jāpaķer tā Gloobz figūriņa, kuras forma uz kārts ir attēlota visvairāk reižu, kā arī tas krāsas spainītis, kura krāsa uz kārts ir attēlota visvairāk reižu. Var gadīties, ka ir gan vairākas formas, gan krāsas, kuras parādās visvairāk reižu – tādā gadījumā ir jāķer visas šādas figūriņas (3. att.).

2. att. — uz kārts (22) ir 2 sarkani un kvadrātiski Gloobz, kā arī 1 zils un apaļš Gloobz. Tā kā aktīvais spēlētājs bija pateicis „vairāk Gloobz”, spēlētājiem ir jāķer kvadrātiskā Gloobz figūriņa un sarkanais krāsas spainītis (jo kvadrātiska forma un sarkanā krāsa uz kārts parādās visvairāk).

3. att. — uz kārts (30) ir 2 zili trijstūrveida Gloobz un 2 dzelteni trijstūrveida Gloobz. Tā kā aktīvais spēlētājs bija pateicis „vairāk Gloobz”, spēlētājiem ir jāķer trijstūrveida Gloobz figūriņa, kā arī gan zilais, gan dzeltenais krāsas spainītis (jo trijstūra forma un zilā un dzeltenā krāsa uz kārts parādās visvairāk).

Ja aktīvais spēlētājs ir pateicis „mazāk Gloobz”, tad visiem spēlētājiem ir jāpaķer tā Gloobz figūriņa, kuras forma uz kārts nav attēlota vispār, kā arī tas krāsas spainītis, kura krāsa uz kārts nav attēlota vispār. Ja tomēr visas formas un (vai) krāsas ir attēlotas vismaz vienu reizi, spēlētājiem ir jāķer tās formas un krāsu figūriņas, kuras ir attēlotas vismazāk reižu.

Var gadīties, ka ir gan vairākas formas, gan krāsas, kuras parādās vismazāk reižu – tādā gadījumā ir jāķer visas šādas figūriņas.

4. att., 3. piemērs — uz kārts (34) ir redzams 1 zils kvadrātisks Gloopz, 1 zils trijstūrveida Gloopz, 1 dzeltenš kvadrātisks Gloopz un 1 sarkans trijstūrveida Gloopz. Tā kā aktīvais spēlētājs bija pateicis „mazāk Gloopz”, spēlētājiem ir jāķer apaļais Gloopz, jo šī forma uz kārts neparādās. Ar krāsām ir mazliet citādi — katra krāsa parādās vismaz vienu reizi, līdz ar to ir jāķer dzeltenās un sarkanās krāsas spainīši, jo šīs krāsas parādās vismazāk reizi.

Svarīgi: pēc tam, kad figūriņa ir paņemta, spēlētājs to vairs nedrīkst nolikt atpakaļ.

Pēc tam, kad spēlētāji ir paķēruši figūriņas, ir laiks tās pārbaudīt:

- katrs spēlētājs saņem 1 punktu par katru pareizi paņemto figūriņu un uzreiz pabīda uz priekšu savu punktu skaitītāju par kopējo daudzumu;
- katrs spēlētājs zaudē 1 punktu par katru nepareizi paņemto figūriņu un uzreiz pabīda atpakaļ savu punktu skaitītāju par kopējo daudzumu.

Pēc pārbaudes aktīvais spēlētājs kāršu kaudzīti padod nākamajam spēlētājam pulksteņrādītāja virzienā, kurš kļūst par nākamo aktīvo spēlētāju.

Īpašās kārtis:



- **Megagloopz** ir ļoti īpašs un daudzkrāsains Gloopz! Ja uz kārts ir redzams Megagloopz, visas pārējās redzamās figūras nav jāņem vērā un ir jāķer tikai pati Megagloopz figūriņa. Spēlētājs, kuram tas izdevās, saņem 3 punktus.



- **Nost ar Gloopz!** Ja uz kārts ir redzams viens vai vairāki palielināmie stikli, tad ir jānoķer pēc iespējas vairāk figūriņu, neņemot vērā ne formu, ne krāsu. Šajā gadījumā katra notvertā figūriņa dos 1 punktu, Megagloopz figūriņu ieskaitot.

SPĒLES BEIGAS

Spēlētājs, kurš pirmais sasniedz noteikto punktu daudzumu, kļūst par uzvarētāju.

Varianti

A) „Vairāk” variantā aktīvais spēlētājs neko nepaziņo — vienmēr ir jāķer tās formas un krāsu figūriņas, kuras uz kārts parādās visvairāk.

B) „Mazāk” variantā aktīvais spēlētājs neko nepaziņo — vienmēr ir jāķer tās formas un krāsu figūriņas, kuras uz kārts neparādās vispār vai kuras parādās vismazāk (ja visas parādās vismaz vienu reizi).

Ievēro: neatkarīgi no izvēlēta spēles varianta noteikumi par Megagloopz vai „Nost ar Gloopz” paliek tādi paši kā pamatspēlē.

• Gloopz jaunākiem spēlētājiem

Ir divi veidi, kā spēli padarīt vienkāršāku, lai to varētu spēlēt jaunāki spēlētāji:

A) Izņemiet īpašās Megagloopz un (vai) „Nost ar Gloopz” kārtis, pārējās noteikumus atstājot tādas, kādi tie ir.

B) Spēlējiet tikai ar formām vai krāsām, tādā veidā samazinot izvēles apjomu par to, kuras figūriņas ķert.