



HALLI CUPS

Autor: Haim Shafir

Mängijaid: 2-4

Vanus: 6+

Kestus: 10 minutit

Mängu osad

- 24 pildikaarti;
- 20 topsi (4 viievärvilist komplekti);
- 1 kell;
- mängureeglid.

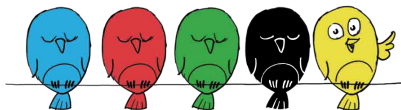


Mängu eesmärk

Reasta oma topsid esimesena kaardil näidatud värvide järjekorda.

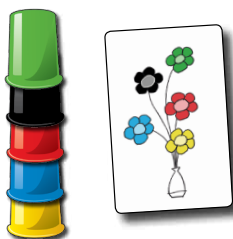
Ettevalmistus mänguks

1. Aseta kell laua keskele.
2. Sega kaardid ja asetage kinnine pakk (pilt allpool) lauale.
3. Anna igale mängijale viis eri värvi topsi.
4. Kõik mängijad asetavad oma topsid enda ette lauale.

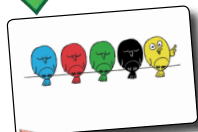


Mängu käik

1. Pööra pealmine pildikaart ümber.
2. Kui pilt on nähtavale ilmunud, asetavad kõik mängijad oma topsid kiiresti ja samaaegselt pildikaardil näidatud värvide järjekorda. Mõned kaardid näitavad vertikaalset, mõned aga horisontaalset järjestust. Kui avatakse horisontaalne pildikaart, asetage topsid lauale teineteise kõrvale ritta. Kui aga avatakse vertikaalne pildikaart, asetage topsid teineteise otsa. (Vaata näidet.)



3. Iga mängija peab pärast topside asetamist helistama kella.
4. Esimene kella helistanud mängija võidab kaardi endale ainult siis, kui tema topside järjekord klapib värvide järjekorraga kaardil. Kui topside järjestus oli vale, võidab kaardi järgmisena kella helistanud mängija (seda mõistagi juhul, kui tema järjestus oli õige). Kui ka teise mängija järjestus on vale, saab kaardi järgmine kella helistanu jne.



1. Järgmine voor:

Kerge versioon: Enne uue vooru alustamist aseta kõik topsid lauale ritta.

Edasijõudnute versioon: Suuremaks väljakutseks ja lõbusamaks mänguks jäta topsid nii, nagu need olid eelmise vooru lõppedes.

Mängu lõpp

Kui kõik 24 ülesannet on avatud ja läbi mängitud, lõpeb mäng enim kaarte kogunud mängija võiduga.

BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

Autor: Haim Shafir

Illustratsioonid:

Yaniv Shimoni, Barbara Spelger

© 2013 Brain Games SIA

Atlasa 10, Rīga, LV-1026, Latvia

T.: (+371) 67334034

info@Brain-Games.com

www.Brain-Games.com

