



## Puuviljamäng tervele perele

**Autor:** Haim Shafir

**Mängijate arv:** 2–6

**Vanus:** alates 6. eluaastast

**Mängu kestus:** 15 minutit

**Mängukomplekt:**

56 mängukaarti

1 kell

1 mängureeglid

### Lühikirjeldus

Mängijad pööravad kordamööda mängukaarte ümber. Kui avatud kaartidel on korraga näha 5 ühesugust puuvilja, üritavad kõik mängijad vajutada kellanuppu. Mängija, kellel õnnestub esimesena kellanuppu vajutada, saab kõik maha käidud kaardid endale. Mängu eesmärgiks on saada enda kätte võimalikult palju kaarte.

### Ettevalmistus mänguks

Asetage kellanupp laua keskele. Kellanupu alla on soovitatav laua kaitseks panna riide- või vilditükk. Mängijad lepivad omavahel kokku, kes jagab kaarte – jagajat nimetatakse pankuriks. Pankur segab kaardid ja jagab need mängijate vahel laiali, asetades kaardid pildiga allapoole mängijate ette. Iga mängija asetab oma kaardipaki enda ette lauale pildiga allapoole ega vaata ka ise kaarte.

### Mängu käik

Mängu kestab mitu vooru. Mängu alustab pankurist vasakul pool istuv mängija. Mängijad teevad käike kordamööda ja päripäeva. Oma käigu ajal pöörab mängija oma paki pealmise kaardi ümber ja asetab selle lauale pildiga ülespoole. Neist kaartidest moodustub iga mängija ette välja käidud kaartide pakk. Iga kaart pannakse eelmise peale nii, et see katab alumise kaardi; nähtaval on ainult pealne kaart.

## Kaardi ümber pööramine:

Mängija peab pöörama kaardi ümber suunaga endast väljapoole, nii, et ta ei näeks kaarti enne kui teised mängijad. Mida rutem mängija kaardi ümber pöörab, seda kiiremini näeb ta seda ka ise.

Kaardi ümber pööramine.

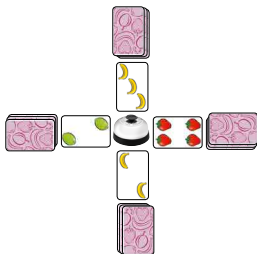


## Kella helistamine

Mängijad võistlevad selle nimel, kes suudab esimesena vajutada kellanuppu, kui lahtistel kaartidel on näha täpselt 5 ühesugust puuvilja.

Nelja mängijaga mäng.

Väljakäidud kaartidel on näha 5 banaani.



## Pead olema välkkiire!

Mängija, kes vajutab esimesena kellanuppu hetkel, kui välja käidud kaartidel on korruga nähtaval 5 ühesugust puuvilja, on käesoleva voo võitja. Ta saab endale kõigi mängijate poolt välja käidud kaardid ja asetab need pildiga allapoole oma kinnise kaardipaki alla. Seejärel alustab ta uut voo, tõmmates oma paki pealt uue kaardi.

## ...või langed välja!

Kui mängijal kaardid otsa saavad, langeb ta mängust välja. Tema välja käidud kaardid jäävad lauale, kuni käimasoleva vooru võitja need endale saab.

## Viga...

Kui keegi mängijatest vajutab kiirustades kellanuppu ajal, kui nähtaval pole täpselt 5 ühesugust puuvilja, peab ta andma igale kaasmängijale trahviks ühe kaardi oma kinnisest kaardipakist, mille need asetavad oma kinnise kaardipaki alla.

## Mängu lõpp

Mäng lõpeb, kuni üks kahest allesjäänud mängijast saab välja käidud kaardid endale. Viimases voorus kehtib üks erireegel: kui mängija vajutab nüüd valel ajal kellanuppu, saab ta vastane kõik välja käidud kaardid endale ning mäng on läbi. Viimases voorus kehtib üks erireegel: kui mängija vajutab nüüd valel ajal kellanuppu, saab ta vastane kõik mahakäidud kaardid endale ning mäng on läbi.

**Variant:** Soovi korral võib mängu jätkata, kuni üks mängija on kõik kaardid enda kätte saanud.

## Võitja

Võidab mängija, kelle kaardipakis on viimase vooru lõpus kõige rohkem kaarte.

### BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

**Autor/Autors/Autorius/Автор:** Haim Shafir

**Illustratsioonid/Ilustrācijas/**

**Иллюстрации:** Oliver Freudenreich

Brain Games SIA

Atlasa 10, Riga, LV-1026, Latvia

T.: (+371) 67334034

info@Brain-Games.com

www.Brain-Games.com



© 1992, 2010 AMIGO Spiel + Freizeit GmbH;

D-63128 Dietzenbach

© 2010 Brain Games SIA