



## Фруктовая игра для всей семьи

**Автор:** Хаим Шафир

**Количество игроков:** 2—6

**Возраст игроков:** от 6 лет

**Продолжительность игры:** 15 минут

**Комплект игры:**

56 игровых карт

1 звонок

правила игры

### Краткое описание игры

Игроки по очереди открывают по одной карте. Как только на открытых картах видны ровно 5 фруктов одного вида, все игроки спешат нажать на кнопку звонка. Игрок, успевший сделать это первым, получает все открытые карты. Цель игры — собрать как можно больше карт.

### Подготовка к игре

Поместите звонок на середину стола (рекомендуем постелить скатерть, чтобы не повредить поверхность стола). Игроки договариваются о том, кто из них будет раздавать карты, — этот игрок называется банкиром. Банкир перемешивает карты и рисунком вниз по одной раздает их игрокам, пока перед каждым игроком не окажется по одинаковой стопке карт. После этого каждый игрок кладет свою стопку карт перед собой лицевой стороной вниз, не заглядывая в карты.

### Ход игры

Игра продолжается в течение нескольких раундов. Первый раунд начинает игрок, сидящий слева от банкира. Игроки совершают ходы по очереди, право хода передается по часовой стрелке. В свой ход игрок переворачивает верхнюю карту своей стопки и кладет ее перед собой рисунком вверх. Таким образом во время игры образуется стопка разыгранных карт игрока. Каждая следующая карта кладется поверх этой стопки так, чтобы она полностью закрыла предыдущую карту и стала единственной видимой картой в этой стопке.

## Как открывать свою карту

Игрок должен открывать карту в направлении от себя, чтобы не допустить того, что сам увидит свою карту раньше остальных. Чем раньше открывается карта, тем раньше сам игрок может ее увидеть.

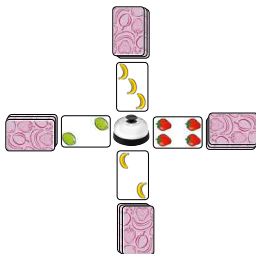
*Карту нужно открывать так:*



## Звонок

Игроки соревнуются в том, кто первым успеет нажать на кнопку звонка в тот момент, когда на открытых картах будут видны ровно 5 фруктов одного вида.

*Ситуация при игре вчетвером.  
На открытых картах  
видны 5 бананов.*



## Вам потребуется молниеносная реакция!

Игрок, успевший первым нажать на кнопку звонка, когда на картах видны 5 фруктов одного вида, является победителем раунда. Он получает все карты, находящиеся в стопках разыгранных карт всех игроков, и кладет их рисунком вверх под свою стопку неиспользованных карт. Затем этот игрок начинает новый раунд, открывая первую карту из своей стопки.

## ...не повезло!

Как только у игрока заканчиваются все карты, он выбывает из игры. Стопка разыгранных карт этого игрока остается открытой на столе, пока ее не получит победитель данного раунда.

## Ой, ошибся...

Если игрок, поторопившись, нажимает на кнопку звонка, когда количество фруктов на открытых картах не равно 5, то в качестве штрафа он должен отдать каждому из остальных игроков по одной из своих неоткрытых карт, которые те положат в свои стопки неиспользованных карт.

## Окончание игры

Когда в игре остаются только двое игроков, они играют последний раунд, по окончании которого игра завершается. В этой ситуации вступает в силу особое правило: игрок может выиграть в этом раунде и в том случае, если его противник преждевременно нажмет на кнопку звонка.

**Вариант:** по договоренности игроки могут продолжать игру до тех пор, пока у одного из них не окажутся все карты.

## Победитель

Побеждает игрок, в стопке которого по окончании последнего раунда находится больше всего карт.

### BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

**Autor/Autors/Autorius/Автор:** Haim Shafir

**Illustratsioonid/Ilustrācijas/**

**Ilustrācijas/Иллюстрации:** Oliver Freudenreich

Brain Games SIA

Atlasa 10, Rīga, LV-1026, Latvia

T.: (+371) 67334034

info@Brain-Games.com

www.Brain-Games.com



© 1992, 2010 AMIGO Spiel + Freizeit GmbH;

D-63128 Dietzenbach

© 2010 Brain Games SIA