



# Орро

автор Хаим Шафир

Для 2–6 игроков от 4 лет.

Продолжительность игры: около 10 минут.



## Комплект игры



32 карты

## Цель игры

На каждой карте с обеих сторон изображены почти одинаковые рисунки. Различие может заключаться либо в распустившемся или нераспустившемся цветке, либо в солнце, спрятавшемся за тучкой или, наоборот, показавшемся из-за нее, и так далее. Во время игры один из игроков переворачивает одну из карт, после чего остальные участники пытаются определить, которая из карт была перевернута. Кто-то включил свет в доме? Или же мальчик повернул свою кепку? Игрок, который первым укажет на отличие, сможет добавить одну из своих карт к тем, что лежат на столе. Игрок, которому удастся первым избавиться от всех своих карт, становится победителем!



## Подготовка к игре

От количества участников зависит, какое количество карт получит каждый игрок:

- 2 игрока — 6 карт
- 3 игрока — 6 карт
- 4 игрока — 5 карт
- 5 игроков — 4 карты
- 6 игроков — 4 карты

Каждый игрок кладет свою стопку карт перед собой. Еще 5 карт положите в центр стола (не имеет значения, какой стороной вверх вы их положите). Оставшиеся карты верните в коробку.



Аня



Петя



Таня



Саша

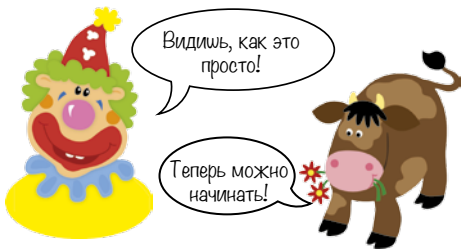


Маша

## Ход игры

Самый младший игрок ходит первым. Остальные игроки закрывают глаза руками, в то время как первый игрок выбирает одну из карт, лежащих в центре стола, и переворачивает ее. По сигналу «Смотри! Что поменялось?» все открывают глаза и как можно быстрее пытаются определить, какая из карт была перевернута. У каждого игрока есть

только одна попытка, чтобы угадать карту! Игрок, который правильно определил перевернутую карту, кладет одну из своих карт в центр стола. Теперь он будет загадывать карту. Если ни один из игроков не смог правильно указать на карту, которая была перевернута, то игрок, перевернувший карту, может добавить к лежащим в центре стола картам одну из своих карт. После этого он вновь выбирает одну из карт и переворачивает ее (пока остальные держат глаза закрытыми).





Аня



Петя



Таня



Саша



Маша

**Пример:** Маша была первым игроком и перевернула карту с будильником. Аня первой определила, что на будильнике теперь другое время, поэтому она может положить одну из своих карт в центр стола. Теперь Аня должна выбрать и перевернуть одну из карт.

## Конец игры

Игра завершается, как только один из игроков выкладывает в центр стола свою последнюю карту. Этот игрок и становится победителем.



### Всего два игрока? Не проблема!

В эту игру можно играть и вдвоем. Правила остаются теми же. Конечно, в этом случае скорость не важна, главное — внимательность!

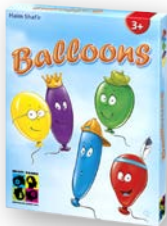
### Совет для родителей: как играть с самыми маленькими

Даже самые маленькие дети смогут играть в эту игру с удовольствием. В этом случае мы рекомендуем уменьшить количество карт на столе и просить детей объяснить изменение, которое они заметили на карте, в виде небольшого рассказа. Например, «Собачка пошла спать», «Светофор переключился на красный свет» или «Муравей забрался на гриб». Эти маленькие рассказы помогут вашим детям развить речь и воображение.





У тебя есть 5 ярких разноцветных шариков, и с ними так весело играть! Но иногда может случиться непредвиденное — твой шарик унесет порыв ветра, он упадет на кактус, или его проколет котик. Но даже в такой ситуации на помощь придет мама.



**BRAIN GAMES**



[WWW.BRAIN-GAMES.COM](http://WWW.BRAIN-GAMES.COM)



**Автор:** Хаим Шафир  
**Иллюстрации:** Карен Крейр

Brain Games SIA  
Atlasa 10, Riga,  
LV-1026, Latvia  
Т.: (+371) 67334034  
[info@Brain-Games.com](mailto:info@Brain-Games.com)  
[www.Brain-Games.com](http://www.Brain-Games.com)



© 2014 AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,  
D-63128 Dietzenbach  
© 2014 Brain Games SIA

**ВНИМАНИЕ!** Игра не предназначена для детей младше 3 лет. Опасность задохнуться — игра содержит мелкие детали.