



MÄNGU OSAD

25 ülesandekaarti, 24 mängukaarti (6 x 4 kaarti), mängureeglid.

MÄNGU EESMÄRK

Igas voorus pööratakse ümber üks ülesandekaart. Sina pead kõige kiiremini oma kaardid niimoodi seadma, et nähtavale jäävad ainult ülesandekaardil kujutatud esemed. Kui see sul õnnestub, võidab ülesandekaardi endale ja algab uus voor. Mängu võidab mängija, kes kogub esimesena 5 ülesandekaarti.

ETTEVALMISTUS MÄNGUKS *(joonis 1)*

Iga mängija saab neljast sama värvi (või sama sümboliga) mängukaardist koosneva komplekti. Kõik 25 ülesandekaarti segatakse läbi ja asetatakse pakina laua keskele.

MÄNGU KÄIK

Üks mängija pöörab ümber kõige pealmise ülesandekaardi ja asetab selle paki kõrvale *(joonis 2)*. Nüüd peavad kõik mängijad võimalikult kiiresti seadma oma kaardid nii, et näha jääksid ainult ülesandekaardil kujutatud 3 või 4 eset. Järjekord ei ole oluline ja kaardid võivad olla ka tagurpidi. Mängukaartide kombinatsioonid võivad nähtaval olla ainult ülesandekaardil esinevad esemed – ei rohkem ega vähem. Mängijad võivad oma kaarte pöörata, üksteise peale panna jne.

Vooru näide: (joonis 3)

a) pöörati ümber ülesandekaart;

b) ülesande täitmiseks pead sa kasutama ainult kahte neljast mängukaardist (ülejäanud 2 pannakse kõrvale);

c) iga mängija püüab oma 2 kaarti seada niimoodi, et ebavajalik oleks peidus, sest ainult ülesandekaardil kujutatud esemed tohivad nähtavale jääda.

Niipea kui mängija arvab, et tal on vajalik kombinatsioon 3 või 4 esemest koos, koputab ta ülesandekaardile ja hüüab "Picmix":

- kui mängijal see tõepoolest õnnestus, võidab ta ülesandekaardi, mille asetab enda ette lauale;

- kui ta aga ebaõnnestus, tuleb tal varem võidetud ülesandekaart ära anda (kui tal neid on) ning see kaart ja vooru ülesandekaart pannakse ülesandekaartide paki alla.

Vooru võitja pöörab ümber uue ülesandekaardi ja algab uus voor.

MÄNGU LÕPP

Võidab mängija, kes kogub esimesena 5 ülesandekaarti.

VARIANT

noorematele mängijatele ja algajatele: võtke mängu ainult 3 esemega ülesandekaardid.

1



2



3

a.



b.



c.

