



ŽAIDIMO RINKINYS

25 daiktų kortos, 24 žaidėjų kortos (6 rinkiniai po 4 kortas), žaidimo taisyklės.

ŽAIDIMO TIKSLAS

Kiekvieno raundo pradžioje atverčiama viena daiktų korta. Jūs turite pasistengti ir pirmasis sudėti savo kortas taip, kad matytųsi tik tie daiktai, kurie pavaizduoti daiktų kortoje. Jeigu jums pavyksta, jums atitenka daiktų korta ir prasideda naujas raundas. Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs 5 daiktų kortas.

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI (1 pav.)

Kiekvienas žaidėjas pasiima po žaidėjo kortų rinkinį, kurį sudaro 4 tos pačios spalvos kortos (arba kuriose pavaizduotas tas pats simbolis). 25 daiktų kortas sumaišykite ir padėkite į krūvelę stalo viduryje.

ŽAIDIMO EIGA

Vienas iš žaidėjų atverčia vieną kortą nuo daiktų kortų krūvelės viršaus ir padeda ją šalia šios krūvelės (2 pav.). Tada visi žaidėjai stengiasi kuo greičiau sudėti savo kortas į vieną eilę taip, kad jose būtų pavaizduoti 3 ar 4 daiktai – ir tik tokie patys, kokie pavaizduoti daiktų kortoje. Kortų eilės tvarka nesvarbi. Kortose pavaizduoti daiktai gali būti sudėti netgi visiškai priešinga eilės tvarka. Žaidėjo kortų derinyje turi matytis tik tie daiktai, kurie pavaizduoti daiktų kortoje – ne daugiau ir ne mažiau. Žaidėjai gali savo kortas vartyti, dėti jas vieną ant kitos ir pan.

Raundo pavyzdys: (3 pav.)

a) atverčiama daiktų korta;

b) norėdami padėti kortas, žaidėjai gali naudoti tik 2 žaidėjo kortas iš 4 (kitas 2 kortas padėkite į šalį);

c) visi žaidėjai stengiasi padėti 2 savo kortas ir paslėpti nereikalingą daiktą, nes matomi turi likti tik tie daiktai, kurie pavaizduoti daiktų kortoje.

Jei žaidėjas nusprendžia, kad jam pavyko padėti 3 ar 4 privalomus daiktus, jis turi ant daiktų kortos uždėti savo delną ir pasakyti „Picmix“:

- jeigu žaidėjui iš tiesų pavyko tai padaryti, jis laimi daiktų kortą, todėl gali ją pasidėti ant stalo priešais save;

- jeigu jis suklydo, turi atiduoti vieną anksčiau laimėtą daiktų kortą (jei išvis tokių turi); ši korta ir raundo daiktų korta padedamos į daiktų kortų krūvelės apačią.

Raundo nugalėtojas atverčia naują daiktų kortą ir prasideda naujas raundas.

ŽAIDIMO PABAIGA

Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs 5 daiktų kortas.

ŽAIDIMO VARIANTAS

Jeigu žaidimą žaidžia mažieji žaidėjai arba pradedantieji, galite pasirinkti tas daiktų kortas, kuriose pavaizduoti tik 3 daiktai.

1



2



3

a.



b.



c.

