



SPĒLES KOMPLEKTS

25 uzdevuma kārtis, 24 spēlētāju kārtis (6 x 4 kārtis), spēles noteikumi.

SPĒLES MĒRĶIS

Katrā rundā tiek atvērta viena uzdevuma kārts. Katrs spēlētājs cenšas būt pirmais, kurš savas kārtis sakārto tā, lai uz tām ir redzami tikai tie priekšmeti, kas uz uzdevuma kārts. Spēlētājs, kurš ir ātrākais, šo uzdevuma kārti saņem sev, un sākas jauns rounds. Uzvar tas spēlētājs, kurš pirmais iegūst 5 uzdevuma kārtis.

SAGATAVOŠANĀS SPĒLEI (1. att.)

Katrs spēlētājs paņem 4 kāršu komplektu, kas visas ir vienādā krāsā (un ar vienādu simbolu). Visas 25 uzdevuma kārtis sajauciet un nolieciet galda vidū ar attēlu uz leju.

SPĒLES GAITA

Viens no spēlētājiem apgriež otrādi virsējo uzdevuma kāršu kaudzītes kārti, noliekot to blakus kaudzītei (2. att.). Tajā brīdī visi spēlētāji vienlaicīgi cenšas pēc iespējas ātrāk savas kārtis sakārtot tā, lai ir redzami tie un tikai tie 3 vai 4 priekšmeti, kas ir attēloti uz uzdevuma kārts. Priekšmetu secībai nav nozīmes, kā arī tie drīkst būt ar kājām gaisā. Spēlētāja sakārtotajām kārtīm ir jābūtu tieši tie priekšmeti, kas ir uz uzdevuma kārts, ne vairāk, ne mazāk. Spēlētāji drīkst savas kārtis griezt otrādi, likt vienu otrai virsū utt.

Raunda piemērs (3. att.):

a) tiek atvērta uzdevuma kārts;

b) lai izpildītu uzdevumu, spēlētājam pietiek izmantot tikai 2 no savām kārtīm (pārējās 2 tiek atliktas malā);

c) katrs spēlētājs cenšas savas 2 kārtis salikt tā, lai liekais priekšmets nebūtu redzams, jo drīkst būt redzami tikai tie, kas ir uz uzdevuma kārts.

Tiklīdz kāds spēlētājs uzskata, ka ir pareizi izpildījis uzdevumu, viņš piesit pie uzdevuma kārts un iesaucas "Picmix!".

- Ja spēlētājs tiešām ir uzdevumu izpildījis pareizi, viņš paņem šo uzdevuma kārti un noliek sev priekšā.

- Ja spēlētājs tomēr ir kļūdījies, viņš šo kārti nesaņem, kā arī zaudē vienu no sev jau esošajām uzdevuma kārtīm (ja viņam tāda ir). Gan nesaņemtā, gan atdotā kārts tiek noliktas uzdevuma kāršu kaudzītes apakšā.

Raunda uzvarētājs atver nākamo uzdevuma kārti, un sākas jauns raunds.

SPĒLES BEIGAS

Uzvar spēlētājs, kurš pirmais ir iegūvis 5 uzdevuma kārtis.

VARIANTS

Spēlējot ar jaunākiem spēlētājiem, var izmantot tikai tās uzdevuma kārtis, kurās ir attēloti 3 priekšmeti.

1



2



3

a.



b.



c.

