

ŽAIDIMO APRAŠYMAS IR PARUOŠIMAS

- Lenta su 16 laukelių,
 - 16 žaidimo figūrėlių, kiekviena kurių apibūdinama keturiais bruožais (žr. 1): šviesi arba tamsi, apvali arba kvadratinė, su duobute arba be duobutės, aukšta arba žema.
- Žaidimo pradžioje figūrėlės išrikiuojamos šalia lentos.

ŽAIDIMO TIKSLAS

Sudaryti eilę iš keturių figūrėlių, kurios turi bent vieną bendrą bruožą (žr. 2).

Eilė gali būti vertikali, horizontali arba įstriža (žr. 3).

ŽAIDIMO EIGA

- Žaidėjai pasirinktu būdu nusprendžia kas pradės.
- Žaidėjas, kuris pradeda, išrenka vieną iš 16 figūrėlių ir paduoda ją savo priešininkui (žr. 4).
- Priešininkas padeda figūrėlę bet kuriame laisvame laukelyje ant lentos. Tuo pačiu ėjimu jis išrenka vieną iš likusių 15 figūrėlių ir paduoda pirmam žaidėjui.
- Tada šis žaidėjas padeda figūrėlę i bet kurį laisvą laukelį ir t.t.

ŽAIDIMO LAIMĖJIMAS

Žaidėjas, pirmasis sušukęs QUARTO!, laimi (žr. 5).

1. Žaidėjas gali sušukti **QUARTO!** ir laimėti žaidimą, kai jis padeda gautą figūrėlę taip, kad sukuriama 4 figūrėlių eilė su bent vienu bendru bruožu. Tai gali būti 4 šviesios arba 4 tamsios, 4 apvalios arba 4 kvadratinės, 4 su duobute arba 4 be duobutės, 4 aukštos arba 4 žemos figūrėlės. Eilė gali būti sudaryta iš figūrėlių su daugiau nei vienu bendru bruožu.

- Eilė nebūtinai turi būti sudaryta iš to paties žaidėjo padėtų figūrėlių.

- Žaidėjas turi paskelbti apie savo laimėjimą sušukdamas **QUARTO!**

2. Jei žaidėjas nepastebi sudarytos eilės ir paduoda figūrėlę kitam žaidėjui, kitas žaidėjas gali laimėti žaidimą sušukdamas **QUARTO!** ir parodydamas sudarytą eilę.

3. Jei nė vienas žaidėjas nepastebi eilės per tą ėjimą, kai ji buvo sudaryta, eilė neužskaitoma ir žaidimas tęsiasi.

ŽAIDIMO PABAIGA

- Žaidėjas, pirmas nurodęs sudarytą eilę ir sušukęs **QUARTO!**, laimi.

- Jei visos figūrėlės sudedamos ant lentos, bet nė vienas žaidėjas nesukuria eilės su bent vienu bendru bruožu arba iki žaidimo pabaigos nepastebi jau sudarytos eilės, žaidimas baigiamas lygiosiomis.

ŽAIDIMO TRUKMĖ

- Nuo 10 iki 20 minučių. Varžybose galima riboti žaidėjų laiką iki 1 minutės vienam ėjimui.

ŽAIDIMAS PRADEDANTIESIEMS

Žaidėjams susipažįstant su žaidimu, galima žaisti paprastesnį variantą – vietoje 4 bruožų išsirinkti 1, 2 arba 3 bruožus ir žaisti pagal juos. Pavyzdžiui: **sudaryti keturių tos pačios spalvos figūrėlių eilę** (šiuo atveju pasirinktas tik vienas bruožas – spalva).

ŽAIDIMAS PAŽENGUSIEMS

Žaidimo pažengusiems tikslas yra sukurti 4 figūrėlių eilę arba kvadratą, turinčių nors vieną bendrą bruožą. Tokiu atveju egzistuoja 9 papildomi figūrėlių išsidėstymo ant lentos variantai.

