

ŽAIDIMO RINKINYS

- Žaidimo laukas, sudalintas į 81 kvadratėlį;
- 20 medinių barjerų ir 4 pėstininkai.

ŽAIDIMO TIKSLAS

Pirmam pasiekti žaidimo lauko priešingą liniją (7 pav.).

TAISYKLĖS 2 ŽAIDĖJAMS

Prieš pradėdant žaidimą, kiekvienas žaidėjas pasiima 1 pėstininką ir 10 barjerų.

Žaidėjas savo pėstininką pasistato žaidimo lauke savo pusėje ant pirmos eilės vidurinio kvadratėlio (1 pav.).

Žaidėjai susitaria, kuris pradės žaidimą.

ŽAIDIMO EIGA

Savo ėjimo metu kiekvienas žaidėjas atlieka vieną iš pasirinktų veiksmų:

1) perkelia savo pėstininką
arba

2) pastato žaidimo lauke vieną barjerą.

Kai žaidėjas panaudoja visus savo barjerus, jis tęsia žaidimą tiktai su pėstininku.

Pėstininko perkėlimas

Pėstininką vieno ėjimo metu galima perkelti per vieną kvadratėlį tik viena kryptimi iš keturių galimų: į priekį, atgal, į kairę ar į dešinę (2 pav.).

Pėstininkas negali "peršokti" per barjerą (3 pav.).

Barjerų statymas

Barjerą galima statyti ant ribos tarp dviejų kvadratėlių poros (4 pav.).

Barjerą galima statyti tam, kad palengvinti sau kelią, arba, kad sutrukdyti priešininko ėjimą, bet visada reikia palikti jam išėjimą (5 pav.).

Akis į akį

Jei abiejų žaidėjų pėstininkai stovi šalia vienas kito ir tarp jų nėra barjero, žaidėjas, kurio ėjimas, gali su savo pėstininku "peršokti" per priešininko pėstininką, tokiu būdu jis atsistoja dar vienu kvadratėliu toliau (6 pav.). Jei už priešininko pėstininko stovi barjeras, žaidėjas savo pėstininką gali pastatyti tik į kairę ar į dešinę nuo priešininko pėstininko (8 ir 9 pav.).

ŽAIDIMO PABAIGA

Žaidėjas, kuris pirmas pasiekia kurį nors vieną iš 9-nių priešingos linijos kvadratėlių, ir yra nugalėtojas (7 pav.).

ŽAIDIMO TRUKMĖ

Nuo 10 iki 20 minučių.

Rengiant varžybas, galima nustatyti laiko limitą vienam ėjimui.

TAISYKLĖS 4 ŽAIDĖJAMS

Pradedant žaisti, ant kiekvienos žaidimo lauko kraštinės linijos vidurinio kvadratėlio reikia pastatyti po vieną pėstininką. Kiekvienas žaidėjas pasiima po 5 barjerus. Žaidžiama laikantis žaidimo taisyklių, skirtų 2 žaidėjams, bet negalima "peršokti" daugiau nei per vieną pėstininką (10 pav.). Žaidėjai žaidžia pagal laikrodžio rodyklę.