



## Mängu käik:

Pere ja sõpradega mängides olete kordamööda jutustanud. Jutustaja veeretab kõiki 9 täringut.

Alusta sõnadega „**Oli kord...**“ ja jutusta lugu, mis seob omavahel kõik 9 täringupilti. Alusta esimese pildiga, mis su tähelepanu köidab. Kasuta kolme täringut alguses, kolme keskel ja kolme loo lõpus. On vaid üks reegel: eksida pole võimalik.

**Minu kangelane:** Veereta kolme täringut ja kasuta neid tegelase loomiseks. Nüüd veereta kõiki 9 täringut ja jutusta kangelasega sündinud lugu. Mis juhtub, kui su kangelane leiab end Vana-Egiptuse püramiidide juurest koos kilpkonnast kannupoisiga?

**Eepilised lood:** Esimene mängija veeretab kõiki 9 täringut ja jutustab avapeatüki. Kõik mängijad lisavad järjekorras jutustusele oma peatüki. Viimane mängija peab kõik otsad kokku sõlmima ja jõudma loo eepilise lõpplahenduseni. Pange kokku Rory jututäringute erinevaid komplekte, et anda oma lugudele sootuks uus mõõde.

**Ideed otsas?** Vali oma lemmikfilm, raamat või teleseriaal. Milliseid põnevaid uusi lugusid saad sa jutustada neid tegelasi ja paiku kasutades?

**Kasuta oma kujutlusvõimet.** Inimesed kõikjal maailmas loovad uusi viise Rory jututäringutega mängimiseks. Milliseid vahvaid võimalusi avastad sina?

**Liitu meiega Facebookis ja Twitteris!**



## Kaip žaisti:

Žaisdami su šeima ir draugais paeiliui pasakokite istorijas. Pasakosiantis istoriją ridena visus

9 kauliukus. Pradėkite žodžiais „**Vieną kartą seniai seniai...**“ ir papasakokite istoriją, kuri įtrauktų visus 9 išridentus paveikslėlius. Pradėkite nuo to, kuris labiausiai patraukė jūsų dėmesį. Tris kauliukus naudokite istorijos pradžiai, tris dėstymui ir tris pabaigai. Yra tik viena taisyklė — čia nėra neteisingų atsakymų.

**Mano herojus:** Išridenkite tris kauliukus ir juos panaudodami sukurkite personažą. Tada ridenkite visus devynis kauliukus ir papasakokite istoriją apie savo herojų. Kas nutiks, jeigu jūsų herojus atsidurs Senovės Egipte prie piramidžių arba jeigu jo bičiuliui taps vėžlys?

**Epinės istorijos:** Pirmasis žaidėjas ridena visus devynis kauliukus ir nupasakoja įžanginę istorijos dalį. Kiti žaidėjai paeiliui istorijai prideda dar po dalį. Paskutinis žaidėjas turi susieti viską, kas liko nebaigta, ir užbaigti šią epinę istoriją. Įsigykite kitų įvairių „Rory's Story Cubes“ rinkinių ir suteikite istorijoms visiškai naujų aspektų.

**Išseko idėjos?** Pasirinkite savo mėgstamą filmą, knygą ar televizijos laidą. Kokias naujas ir išradingas istorijas galite sureginti su jų personažais ir situacijomis?

**Pasitelkite vaizduotę.** Visame pasaulyje žmonės patys sugalvoja vis naujų būdų, kaip žaisti su „Rory's Story Cubes“. Kokių linksmų žaidimo būdų atrasite jūs?

**Prisijunkite prie mūsų Facebook ir Twitter socialiniuose tinkluose!**



## Spēles gaita:

Spēlējot ar ģimeni vai draugiem, viens pēc otra kļūstiet par stāstnieku. Stāstnieks savā gājienā uzmet visus metamos kauliņus. Pēc tam viņš sāk ar „**Reiz bija...**“ un izveido stāstu, savijot kopā visus 9 attēlus, kas redzami uz kauliņiem. Sāc ar pirmo attēlu, kurš piesaista tavu uzmanību. Izmanto trīs kauliņus ievadam, trīs kauliņus — vidusdaļai, bet atlikušos trīs — nobeigumam. Ir tikai viens noteikums: nav nepareizu atbilžu.

**Mans varonis:** Uzmet trīs kauliņus un izmanto tos, lai radītu kādu tēlu. Pēc tam uzmet visus deviņus kauliņus un izveido stāstu, kurā tavs tēls piedalās. Kas notiks, kad tavs varonis nokļūs Ēģiptes piramidās vai arī iegūs bruņurupuci kā savu uzticamāko pavadoni?

**Grandiozie stāsti:** Pirmais spēlētājs uzmet visus deviņus metamos kauliņus un rada stāsta pirmo nodaļu. Pēc tam katrs nākamais spēlētājs, uzmetot visus deviņus kauliņus, pievieno tam pašam stāstam jaunu nodaļu. Pēdējam spēlētājam ir jānoslēdz visas atvērtās sīzeta līnijas un jānoved stāsts pie grandioza nobeiguma. Pievienojot citus dažādus Rory's Story Cubes® komplektus, vari piešķirt šiem stāstiem papildus krāšņumu.

**Aprūcies ideju?** Izvēlies savu mīļāko filmu, grāmatu vai seriālu. Kādus jaunus stāstus tu vari izveidot, izmantojot šos tēlus un vidi?

**Izmanto savu iztēli.** Visapkārt pasaulei cilvēki izdomā paši savus veidus, kā spēlēt Rory's Story Cubes®. Kādus aizraujošus veidus atklāsi tu?

**Pievienojies mums arī Facebook un Twitter!**



## Ход игры:

Играя с семьей и друзьями, все по очереди становятся рассказчиками. Рассказчик бросает 9 кубиков. Начните свой рассказ со слов «**Жили-были...**» и расскажите историю, в которой были бы объединены все 9 изображений, выпавших на кубиках. Начните с первого изображения, которое привлекло ваше внимание. Используйте три кубика для вводной части, три для основной, и еще три оставьте для завершения рассказа. Здесь есть только одно правило: неверных ответов не бывает.

**Мой герой:** Бросьте три кубика и используйте их, чтобы создать персонажа. Теперь бросьте все девять кубиков и расскажите историю, которая приключилась с вашим героем. Что будет, когда он окажется возле древнеегипетских пирамид или обретет верного спутника в лице черепахи?

**Грандиозные рассказы:** Первый игрок бросает все девять кубиков и придумывает первую главу истории. Далее каждый игрок по очереди добавляет к истории по главе. Последний игрок должен собрать воедино все незаконченные моменты и подвести историю к грандиозному заключению. Играйте с разными наборами Rory's Story Cubes®, чтобы сделать ваши истории более насыщенными.

**Иссякло вдохновение?** Выберите любимый фильм, книгу или телесериал. Какие новые истории вы можете сочинить с этими героями и событиями?

**Используйте воображение.** По всему миру люди придумывают все новые варианты игр с Rory's Story Cubes®. Какие веселые способы игры откроете для себя вы?

**Присоединяйтесь к нам на Facebook и Twitter!**