



SOCIAL NETWORK

Автор: Брайан Гомес
Для 2–6 игроков от 8 лет. Продолжительность игры — 30 минут.

Комплект игры

- 150 карт (по 25 карт 6 цветов);
- правила игры.

Подготовка к игре



Каждый игрок выбирает цвет и берет карты данного цвета. Это две карты для голосования — в начале игры отложите их в сторону, они будут использоваться только для викторины. Каждый игрок перемешивает свои карты и кладет их в одну колоду рисунком вниз. Затем он берет пять карт из своей колоды, не показывая их другим, и игра начинается (рис. 1).

1



карты на руках



колода запаса



карты для голосования

профиль игрока

Цель игры

Цель игры — избавиться от своих карт как можно быстрее и эффективнее. Игра состоит из 3 раундов, очки подсчитываются в конце каждого раунда. Побеждает игрок с наибольшим количеством очков за все 3 раунда.

Ход раунда

Игрок с самым длинным большим пальцем дает стартовый сигнал, и все начинают играть.

Все игроки действуют одновременно — во время игры нет ходов! Будь быстрым и активным, разыгрывая свои карты, не жди других!

Карты разыгрываются по одной. Если в любой момент игры у игрока на руках меньше 5 карт, он может взять недостающие карты из колоды. Если у игрока на руках карты, которые ему не нравятся, он может отложить любое количество карт под низ колоды и взять из нее столько же новых карт.

Во время игры перед каждым игроком должна быть **всего одна стопка** разыгранных карт — его *Профиль* (рис. 1).

Карты



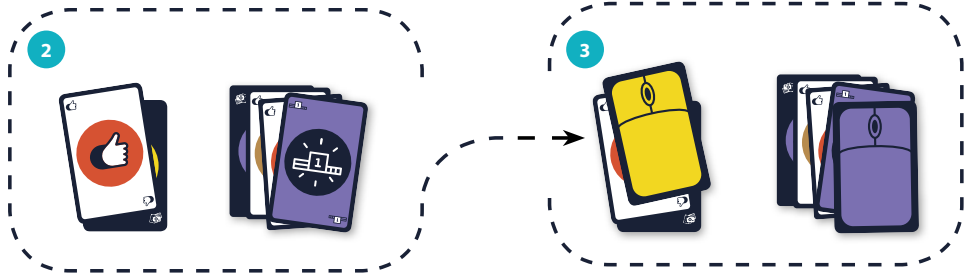
Карту **Галерея** игрок разыгрывает в **своем** профиле, и эта карта становится активной галереей. Когда игрок разыгрывает эту карту, он сразу же сообщает об этом остальным игрокам, и они могут положить на эту Галерею одну из своих карт «Мне нравится». Другие игроки могут класть карты «Мне нравится» на карту Галерея до тех пор, пока хозяин Галереи не разыграет новую карту в своем профиле. Как только это происходит, активная Галерея становится неактивной, и на нее больше нельзя класть карты «Мне нравится». Чтобы привлечь внимание к своей Галерее, игрок может дать ей интересное название.



Карта **«Мне нравится»** разыгрывается в профиле **другого** игрока и только поверх активной Галереи. На каждую Галерею каждый игрок может положить только одну карту «Мне нравится». Нельзя класть карту «Мне нравится» на свою собственную Галерею!



Карту **Конкурс** игрок разыгрывает в **своем** профиле (рис. 2). Когда игрок разыгрывает эту карту, он должен задать вопрос или дать задание, например: «Столица Бразилии?» или «Подпрыгнуть три раза». В конкурсе побеждает игрок, который первым выполнит задание или ответит на вопрос (в спорном случае победителя определяет игрок, разыгравший карту Конкурс). Затем организатор и победитель конкурса могут положить одну из своих карт (из тех, что на руках, либо верхнюю карту из колоды) рисунком вниз в свой профиль (рис. 3). Разыгрывание конкурса не останавливает игру.



Карту **Викторина** игрок разыгрывает в **своем** профиле. Когда игрок разыгрывает эту карту, он должен сказать «Стоп!». Это сразу же останавливает игру, и ни один игрок не может разыгрывать, брать или сбрасывать карты, пока викторина не закончится. После розыгрыша Викторины игрок, разыгравший карту Викторины, говорит «Старт!», и игра возобновляется.

Игрок, разыгравший карту Викторина, говорит утверждение о себе, например: «мой любимый фрукт — банан», и кладет перед собой одну из карт для голосования **рисунком вниз**:



← — — эту, если утверждение верно,

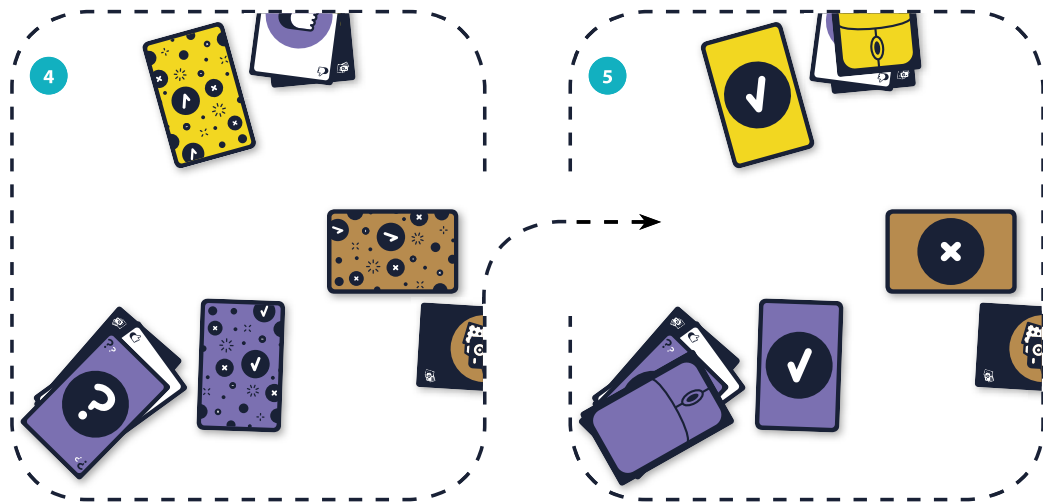
или

эту, если утверждение неверно. — — →



После этого остальные игроки кладут перед собой одну из своих карт для голосования рисунком вниз (рис. 4), указывая, является ли утверждение верным или нет. Когда все игроки разыграли карты для голосования, все эти карты раскрываются (рис. 5), и игроки, угадавшие правильно, могут положить одну из своих карт (из тех, что на руках, либо верхнюю карту из колоды) рисунком вниз в свой профиль следующим образом:

- а) если все игроки угадали правильно, то **они, но не автор** викторины, кладут в профиль одну карту;
- б) если несколько игроков (но не все) угадали правильно, то **они и автор** кладут в профиль одну карту (рис. 5);
- в) если никто не угадал правильно – **только автор** кладет карту в профиль.



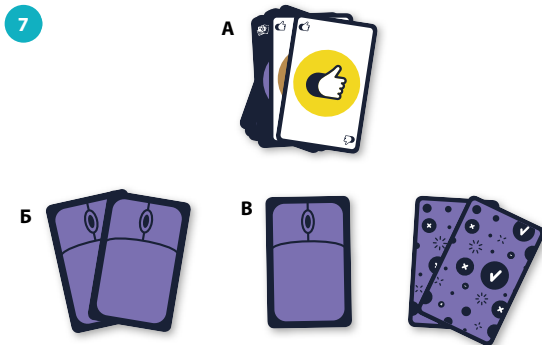
6 Ход игры



Подсчет очков

Как только у одного из игроков заканчиваются карты, раунд сразу же завершается, и начинается подсчет очков. Каждый игрок получает по 1 очку за **каждую карту** (считая и свои, и чужие), которая находится в его профиле (рис. 7–А), и теряет 1 очко за каждую карту, которая осталась у него на руках (рис. 7–Б) и в колоде (рис. 7–В). Запишите очки на листке бумаги. После этого каждый игрок берет обратно все свои карты, перемешивает их, и начинается следующий раунд.

Побеждает игрок с наибольшим общим количеством очков за 3 раунда. В случае ничьей побеждает игрок, у которого самое большое количество очков в любом из раундов. Если и в этом случае ничья, то побеждают все игроки с одинаковым количеством очков.



Дополнительные правила и пояснения

- Когда игрок кладет в свой профиль карту после победы в конкурсе или викторине, карта кладется рисунком вниз, и изображенное на ней действие не выполняется.
- Если игрок разыграл карту Конкурс, а другой игрок разыграл карту Викторина до окончания конкурса, то сначала завершается конкурс, и только затем игра останавливается для проведения викторины.
- Если при подсчете очков игрок замечает, что другой игрок положил на его Галерею больше одной карты «Мне нравится» или положил карту «Мне нравится» на закрытую Галерею, то ошибочно разыгранные карты возвращаются владельцу, для которого они будут считаться как минус-очки (по 1 минус-очку за каждую карту).

Правила игры для 2 игроков

Когда играют 2 человека, в правила вносятся следующие изменения:

- Перед игрой каждый игрок убирает по 5 карт «Мне нравится» из своей колоды. Эти карты не будут использоваться во время игры;
- Игра не происходит одновременно, вместо этого игроки чередуют ходы (после того как решат, кто начнет игру);
- В свой ход игрок может совершить только одно из следующих действий:
 - разыграть карту и взять новую карту вместо нее;
 - положить любое количество карт из тех, что на руках, под колоду запаса и взять вместо них столько же новых карт;
 - пропустить ход.
- Если игрок разыгрывает карту Конкурс, то он вызывает второго игрока на дуэль, в котором оба игрока выполняют одинаковое задание (например, «камень, ножницы, бумага» или «кто дальше прыгнет»). Победитель дуэли кладет одну из своих карт в свой профиль, как указано в основных правилах. В случае ничьей никто из игроков не получает очков;
- Раунд завершается, как только у одного из игроков заканчиваются карты, или если оба игрока друг за другом пропустили ход.