

## Splash attack

### Цель игры

Первым «поймать» и затем «съесть» три рыбы.

### Подготовка к игре

Посередине стола положите девять цветных рыб скелетом вниз. Посреди стайки рыб положите хищную пиранию (рис. 1).

### Ход игры

#### «Ловля» рыбы

Решите, кто начнет игру. Первый игрок в свой ход бросает оба кубика. Все игроки пытаются быстро схватить рыбу, на которую указывают кубики. Например, если один кубик показывает синий цвет, а другой – квадрат, то надо «ловить» синюю рыбу, на которой нарисованы квадратики (рис. 2). Игрок, который «поймал» рыбу, кладет её перед собой скелетом вниз. После этого кубики бросает следующий игрок. Все игроки снова пытаются «поймать» рыбу, на которую указывают кубики. И опять игрок, который её «поймал», кладет её перед собой скелетом вниз.

#### «Поедание» рыбы

Если кубики указывают на рыбу, которую кто-то уже «поймал», то игрок, перед которым находится «пойманная» рыба, должен воскликнуть: «Ням-ням!» – и схватить красную пиранию быстрее остальных! Если ему это удастся, то тогда «пойманную» рыбу он кладет скелетом вверх (рис. 3). В этом случае она съедена и ее у игрока больше нельзя отнять. Но если хищную красную пиранию схватил быстрее кто-то другой, то «пойманная» рыба возвращается на середину стола (рис. 4). (Только не забудьте прокричать «Ням-ням!», когда будете хватать пиранию.)

Если кто-либо из игроков схватил красную пиранию, когда кубики указывают на уже «съеденную» рыбу, то он должен вернуть на середину стола одну из своих пойманных (но не съеденных) рыб. Если у него нет такой рыбы, то он ничего не возвращает.

### Конец игры

Побеждает тот, кто первым «поймал» и затем «съел» три рыбы (рис. 5).

### Быстрый вариант игры

Юные игроки «пойманную» рыбу могут сразу перевернуть скелетом вверх, поэтому этот вариант играется без пирании. Чтобы победить, надо «поймать» три рыбы.

