



SPLASH!

Autoriai: Wilfried ir Marie Fort.
2-6 žaidėjams nuo 6 m., 10-20 min.

Žaidimo rinkinys

30 medinių kaladėlių (5 skirtingų formų, 6 skirtingų spalvų), 14 vandens lašų žetonų.



Pasiruošimas žaidimui

Medines kaladėles padėkite į krūvą stalo viduryje. Šalia jų padėkite vandens lašų žetonus. Tada kaladėles žaidėjams išdalinkite taip: kiekvienas žaidėjas paeiliui (pagal laikrodžio rodyklę) iš krūvos pasiima po vieną kaladėlę, kol nebeliuka laisvų kaladėlių (visi žaidėjai kaladėlių turėtų turėti po lygiai). Dabar jūs jau pasirengę pradėti žaidimą!

Pastaba: Jei žaidžiate 4-iese, tam, kad visi žaidėjai kaladėlių turėtų po lygiai, jų nebesidalinkite, kai krūvoje lieka tik dvi kaladėlės. Jas abi padėkite atgal į dėžutę.

Patarimas: Stenkitės pasiimti įvairių formų ir spalvų kaladėlių.



Žaidimo tvarka

Pirmasis žaidėjas pradeda žaidimą duodamas vieną savo kaladėlę žaidėjui kairėje (2-ajam žaidėjui). 2-asis žaidėjas padeda šią kaladėlę ant stalo ir suformuoja bokšto pagrindą. Tada 2-asis žaidėjas duoda vieną savo kaladėlę žaidėjui kairėje, kuris toliau stato bokštą. Ir taip toliau.

Naujų kaladėlių davimas ir dėliojimas:

Kiekvieną naują kaladėlę reikia padėti ant aukščiausiai esančios neuždengtos tokios pačios formos ar spalvos kaladėlės bokšte. Ji neturi liesti stalo ar kitų kaladėlių. Savo ėjimo metu žaidėjas **privalo** (jei įmanoma) duoti žaidėjui kairėje kaladėlę, kurią bokšto viršuje galima padėti pagal taisykles (t. y., ji turi būti atitinkamos formos ar spalvos). Jei žaidėjas neturi tinkamos kaladėlės savo krūvoje, jis turi pasirinkti vieną iš kito žaidėjo krūvos ir duoti ją žaidėjui kairėje. Jei niekas neturi kaladėlės, kurią galima padėti pagal taisykles, žaidėjas savo kaimynui gali duoti bet kurią kitą kaladėlę.



Padėjus kaladėle...

Jei bokštas vis dar stovi: žaidimas tęsiasi.

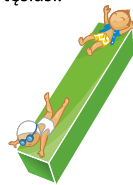
Jei bokštas nuvirto (Pliumpt!): Žaidėjas, davęs kaladėlę, dėl kurios kaimyno statomas bokštas nuvirto,

gauna vieną vandens lašo žetoną. Aukščiausias ant stalo stovintis bokštas dabar tampa naujo bokšto pagrindu. Jei yra keli vienodo aukščio bokštai arba jei ant stalo guli tik pavienės kaladėlės, žaidėjas, dėl kurio bokštas nugriuvo, pasirenka kuris bokštas (arba kaladėlė) dabar bus naujuoju pagrindu. Tada šis žaidėjas surenka visas kitas ant stalo nukritusias kaladėles ir pasideda jas į savo krūvą. Bet kuriuo atveju, žaidėjas pasiima ne daugiau kaip 3 kaladėles: jei ant stalo nukrito daugiau nei 3 kaladėlės, žaidėjas pasiima bet kurias 3, o likusias padeda atgal į dėžutę. Žaidėjas, dėl kurio bokštas nugriuvo, duoda kaladėlę iš savo krūvos žaidėjui kairėje ir žaidimas tęsiasi.

Žaidimo pabaiga

Žaidimas baigiasi:

- Kai žaidėjas sėkmingai atiduoda paskutinę kaladėlę iš savo krūvos; šiuo atveju šis žaidėjas skelbiamas nugalėtoju.
- Arba kai žaidėjas surenka 3 vandens lašus; tada atitinkamai šis žaidėjas skelbiamas nugalėtoju.



Variantas: Komandos

Jei žaidžiate 4-iese arba 6-iese, galite pabandyti komandų variantą. Žaidėjai pasidalina į 2 arba 3 komandas ir kiekvienos komandos nariai sėdi vienas priešais kitą, akis į akį. Dabar jūs turite būti dar atidesni

ir pasistengti nenuvilti savo komandos! Jei kuris nors iš žaidėjų atiduoda savo paskutinę kaladėlę arba surenka 3 vandens lašus, žaidimą laimi visa komanda!

Pastaba

Pasistenkite žaisti atidžiai ir nejudinti stalo. Tačiau jei bokštas nuvirsta ir be kažkokių akivaizdžių dalyvių veiksmų, ir neaišku, kas kaltas, tiesiog surinkite nukritusias kaladėles ir sudėkite jas atgal į dėžutę. Jei kas nors nuvertė bokštą kito žaidėjo ėjimo metu, jis surenka ant stalo nukritusias kaladėles ir vadovaujasi taisyklėmis, skirtomis žaidėjui, dėl kurio bokštas nuvirto.

Žaidimą išleido Lifestyle Boardgames Ltd.
© 2014 Visos teisės saugomos. www.LifeStyleLtd.ru
Išskirtinis platintojas Estijoje, Latvijoje ir Lietuvoje — Brain Games SIA. Pagaminta Kinijoje.

Autoriai: Wilfried ir Marie Fort
Iliustracijos: Natalia Zelenina
© 2014 Brain Games SIA
Atlasa 10, Rīga, LV-1026, Latvija
T: (+371) 67334034
info@Brain-Games.com
www.Brain-Games.com

