



# SPLASH!

Autori: Wilfried un Marie Fort.

2 līdz 6 spēlētājiem no 6 gadu vecuma.

10 līdz 20 minūtes.

## Spēles komplekts

30 koka detaļas (5 dažādas formas 6 krāsās), 14 ūdens lāšu marķieri.

## Sagatavošanās spēlei

Koka detaļas novietojiet galda vidū, bet ūdens lāšu marķierus — tiem blakus.

Pēc tam visi spēlētāji koka figūras sadala šādā veidā — sākot ar pirmo spēlētāju, kuru jūs izlozējat, un turpinot pulksteņrādītāja virzienā, katrs spēlētājs sev ņem pa vienai figūrai no kaudzītes un turpina to darīt, līdz visas figūras ir paņemtas (visiem spēlētājiem tādā veidā būs vienāds figūru skaits). Tagad jūs esat gatavi sākt spēli!

**Piezīme:** lai visiem spēlētājiem būtu vienāds figūru skaits, 4 spēlētāju spēlē figūru izdali pabeidziet, kad galda vidū ir palikušas divas figūras, kuras spēlē netiks izmantotas (atlieciet tās atpakaļ kastē).

**Padoms:** mēģiniet sev paņemt dažādu formu un krāsu figūras.



## Spēles gaita

Pirmais spēlētājs uzsāk spēli, dodot vienu no savām figūrām spēlētājam pa kreisi (otrajam spēlētājam). Otrais spēlētājs šo figūru novieto galda vidū, izveidojot torņa pamatni. Pēc tam otrais spēlētājs dod vienu no savām figūrām spēlētājam pa kreisi no viņa, kurš ar to turpina būvēt torni un tā tālāk.

## Figūru došana un novietošana

Katra figūra ir jānovieto torņa augšpusē virsū augstākajai, nenosegtajai figūrai. Tā nedrīkst pieskarties ne galdam, ne kādai citai figūrai, izņemot, protams, augšējo.

Kad spēlētājs dod figūru nākamajam spēlētājam novietošanai, ir **obligāti** jādod tāda figūra, kuras krāsa vai forma sakrīt ar torņa augšējās figūras krāsu vai formu. Ja spēlētājam tomēr šādas figūras nav, tad viņš šādu figūru dod no kāda cita spēlētāja figūrām (figūru izvēlas no jebkura spēlētāja, bet dod, protams, spēlētājam pa kreisi). Ja arī nevienam citam spēlētājam nav atbilstošas figūras, tad spēlētājs no savām figūrām dod vienu jebkuru figūru.

## Pēc figūras novietošanas:

**Ja tornis joprojām stāv:** spēle turpinās.

**Ja tornis ir sabrucis (Plunkš!):** spēlētājs, kurš iedeva nākamajam spēlētājam figūru, kuras novietošanas dēļ tornis sabruka, saņem



sev vienu ūdens lāses marķieri. Visaugstākais torņa fragments, kurš ir palicis stāvēt, kļūst par nākamā torņa pamatni. Ja ir vairāki vienāda augstuma fragmenti vai arī tikai atsevišķas figūras, spēlētājs, kura dēļ tornis sabruka, izvēlas, kurš fragments (vai atsevišķā figūra) kļūst par jauno pamatni. Pēc tam šis spēlētājs paņem visas pārējās figūras, kuras bija sabrukušajā tornī, un pievieno to savām figūrām. Tomēr šis spēlētājs sev neņem vairāk kā 3 figūras — ja figūru ir vairāk, viņš jebkuras 3 no tām pievieno saviem krājumiem, bet pārējās atliek atpakaļ spēles kastē. Pēc tam tas pats spēlētājs izvēlas vienu no savām figūrām pēc pamata noteikumiem un dod spēlētājam pa kreisi, spēlei turpinoties kā parasti.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, kad:

- kāds no spēlētājiem tiek vaļā no savas pēdējās figūras, tādā veidā kļūstot par uzvarētāju;
- kāds no spēlētājiem ir sakrājis 3 ūdens lāšu marķieri, tādā veidā kļūstot par uzvarētāju.

## Variants: komandas

4 vai 6 spēlētāju spēlē jūs varat pamēģināt komandu variantu. Spēlētāji sadalās 2 vai 3 komandās, un katras komandas dalībnieki sēž viens otram pretim. Tagad

tev ir jābūt vēl uzmanīgākam, lai nepieviltu savu komandu! Tiklīdz kāds no spēlētājiem atdod savu pēdējo figūru vai ir savācis 3 ūdens lāšu marķierus, viņš uzvar kopā ar savu komandu.

## Piezīmes

Centieties spēlēt uzmanīgi un nekustināt galdu. Tomēr, ja tornis sabrūk, bet nav nosakāms, vai kāds spēlētājs pie tā ir bijis vainīgs, vienkārši savāciet nokritušās figūras un atlieciet tās atpakaļ spēles kastē. Ja kāds apgāž torni cita spēlētāja gājienu laikā, tad šis spēlētājs nokritušās figūras paņem sev atbilstoši spēles pamata noteikumiem.

Spēles izdevējs ir Lifestyle Boardgames Ltd.

© 2014 Visas tiesības aizsargātas. www.LifeStyleLtd.ru

Ekskluzīvais izplatītājs Igaunijā, Latvijā un Lietuvā

ir Brain Games SIA. Izgatavots Ķīnā.

**Autori:** Wilfried un Marie Fort

**Ilustrācijas:** Natalia Zelenina

© 2014 Brain Games SIA

Atlasa 10, Rīga, LV-1026, Latvija

T: (+371) 67334034

info@Brain-Games.com

www.Brain-Games.com

