



SPLASH!

Авторы: Уилфред и Мари Фор.
Для 2-6 игроков от 6 лет.
10-20 минут.

Комплект игры

30 элементов (по 6 элементов разных цветов каждого из 5 типов), 14 кристаллов победных очков.



Подготовка к игре

Выложите элементы в центре стола, запас кристаллов победных очков поместите неподалеку. Один из игроков берет себе любой элемент, далее все игроки по часовой стрелке разбирают себе элементы по одному за ход. Когда на столе не осталось элементов, можно начать игру! (При игре вчетвером на столе должно остаться 2 элемента, которые убираются в коробку).

Совет: старайтесь набрать элементы разных типов и разных цветов.



Ход игры

Первый игрок дает своему соседу слева элемент, который тот должен поместить в центр стола. Затем сосед в свою очередь дает один из своих элементов следующему игроку по часовой стрелке — и теперь уже тот должен продолжить строительство башни. И так далее...

Правила помещения новых элементов:

Новый элемент помещается на верхний элемент башни и **должен** совпадать с ним по форме или цвету. Верхний элемент — тот, на котором ничего не лежит. Новый элемент должен опираться только на верхний элемент, он не может касаться других элементов или стола. Если у игрока нет подходящего элемента, он берет нужный элемент у одного из соперников и дает его соседу слева. Если ни у кого из игроков нет подходящего элемента, он дает любой другой элемент из тех, что у него есть.

После помещения нового элемента:

Если башня стоит: Игра продолжается, ход передается дальше.

Если башня обрушилась: Игрок справа от обрушившего башню получает один кристалл

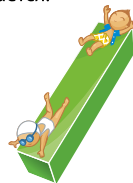


(победное очко). Основанием новой башни теперь станет самая высокая башня из тех, что образовались на столе. Если несколько оказавшихся на столе башен равны по высоте или ни один элемент не расположен на другом, то обрушивший башню игрок выбирает, какая из них или какой элемент послужит основанием новой башни. Затем этот игрок забирает себе остальные упавшие элементы, но не более 3 элементов (по своему выбору). Оставшиеся упавшие элементы убираются в коробку. Обрушивший башню игрок дает подходящий элемент соседу слева, и игра продолжается.

Конец игры

Игра завершается победой игрока, если он:

- набрал 3 победных очка; или
- избавился от всех своих элементов.



Вариант игры: команды

При четном количестве игроков вы можете разбиться на команды. Игроки одной команды садятся друг напротив друга — вам придется быть еще осторожнее в выборе элементов, чтобы случайно не подвести свою команду! Как только один из игроков набирает 3 победных очка или

избавляется от всех своих элементов, вся его команда побеждает!

Примечания

Играйте честно и не трясите стол. Если игрок, не размещая элемент, все же нечаянно или специально спровоцировал падение башни (задел стол или башню и тому подобное), то он забирает себе упавшие элементы по правилам для игрока, обрушившего башню во время хода. Если башня упала, но игроки никак не могут установить виновного, то упавшие элементы просто убираются в коробку.

Игра издана ООО "Настольные игры — Стиль Жизни".
© 2014 Все права защищены. www.LifeStyleLtd.ru
Эксклюзивный дистрибьютор в Эстонии, Латвии и Литве — Brain Games SIA. Изготовлено в Китае.

Авторы: Уилфред и Мари Фор
Иллюстрации: Наталья Зеленина
© 2014 Brain Games SIA
Atlasa 10, Riga, LV-1026, Latvia
T: (+371) 67334034
info@Brain-Games.com
www.Brain-Games.com

