

Kolmnurkdoomino

Komplekti sisu

- 56 kolmnurkset doominoklotsi;
- 4 mängualust;
- 1 märkmik tulemuste kirjutamiseks;
- 1 riidest kott;
- 1 mängujuhend.

Mängu eesmärk

Iga mängija proovib lahti saada kõigist oma doominoklotsidest või saavutada kõrgeimat tulemust. Kohe, kui üks mängija on saanud 400 või rohkem punkti, lõppeb mäng ja mängija, kellel on kõige rohkem punke, on võitja.

Mängu ettevalmistamine

Doominoklotsid asetatakse lauale tagumine külg üleval ja segatakse. Seejärel antakse igale mängijale järgmine arv klotsi:

- 2 mängija korral saab kumbki mängija 9 doominoklotsi;
- 3–4 mängija korral saab iga mängija 7 doominoklotsi;
- 5–6 mängija korral saab iga mängija 6 doominoklotsi.

Iga mängija asetab oma doominoklotsid mängualusele, nii et teised mängijad neid ei näe. Ülejäänud klotsid jäävad lauale tagumine külg üleval, nii et kõigil oleks neid mugav kätte saada.

Mängu juhised

Igal doominoklotsil on väärtus, milleks on klotsil olevate üksikute numbrite summa. Näiteks klotsi, millel on numbrid 5, 4 ja 3, väärtus on 12. Mängu alustab see mängija, kellel on kõige kõrgema väärtusega klots, mis koosneb **kolme ühesuguse numbri** summast. Mängija asetab oma klotsi laua keskele. Kui ühelgi mängijal ei ole kolme ühesuguse numbriga klotsi, siis alustab mängu see mängija, kellel on kõige kõrgema koguväärtusega klots.

Mängu alustanud mängija saab omale automaatselt doominoklotsi väärtuses punktid ja lisaks 10 boonuspunkti. Seejärel liigub järjekord päripäeva. Järgmine mängija saab doominoklotsi teise klotsi kõrvale maha panna juhul, kui tema doominoklotsil on vastavad numbrid.

Ka see mängija saab omale asetatud klotsi väärtuses punktid. Doominoklotsi saab maha panna siis, kui mõlemad sellel olevad numbrid vastavad sellel klotsil olevatele numbritele, mille kõrvale klots pannakse.

Kui mängija ei saa või ei soovi vastavate numbritega klotsi maha panna, peab ta lauall olevatest klotsidest üles võtma kuni 3 klotsi. Kui ülesvõetud doominoklotsi numbrid sobivad, tuleb see kohe maha panna. Seejärel on teise mängija kord. Iga ülesvõetud doominoklotsi eest saab mängija karistuseks 5 miinuspunkti. Kui ka kolmas ülesvõetud doominoklots ei sobi, saab mängija karistuseks veel 10 miinuspunkti ning järg läheb järgmise mängija kätte. Kui lauall pole enam ühtegi klotsi, saab mängija, kes peab klotsi üles võtma, karistuseks 10 miinuspunkti ja järg liigub järgmise mängija kätte.

Ringi lõpp

Mängija, kes paneb esimesena kõik ülesvõetud doominoklotsid maha, lõpetab ringi ja saab 25 lisapunkti. See mängija saab boonusena omale ka kõigi nende klotside punktid, mida teised ei saanud maha panna. Teised mängijad miinuspunkte ei saa.

Kui juhtub, et lauall pole ülesvõtmiseks ühtegi klotsi ja ükski mängija ei saa doominoklotsi maha panna, siis on ring samuti läbi. Sel juhul saab mängija, kellel on allesjäänud doominoklotsidel kõige väiksem arv punkte, boonusena kõigi teiste mängijate punktide kogusumma. Siiski arvostatakse selle mängija allesjäänud klotside punktid talle miinuspunktideks. Sel juhul mängija 25 lisapunkti ei saa.

Lisapunktid

Lisapunktide hankimiseks on 5 järgmist võimalust.

Need liidetakse maha pandud doominoklotside punktidele.

- Esimese doominoklotsi mahapanek — 10 punkti;
- Ringi lõpetamine (viimase doominoklotsi mahapanek) — 25 punkti;
- Silla moodustamine — 40 punkti:
Silla saab moodustada siis, kui maha pannakse doominoklots, mille üks külg sobib teise doominoklotsi küljega ja mille tipp puudutab ka vastaskülge;
- Topeltühenduse mahapanek — 40 punkti:
Mängija saab need punktid, kui doomino kaks külge on vastavuses;
- Kuusnurga moodustamine — 50 punkti:
Mängija, kes moodustab kuusnurga, saab 50 punkti. Sel juhul topeltühenduse punkte ei saa.

Mängu lõpp

Mäng lõppeb, kui ühel mängijal on ringi lõpus vähemalt 400 punkti. Mängija, kellel on kõige rohkem punke, on võitja.

Kolmnurkdoomino ühele mängijale

Kolmnurkdoominot saab loomulikult mängida ka üksi. Esmalt valitakse lauall tagumine pool üleval olevate doominoklotside seast suvaline klots ja pannakse maha. Seejärel tuleb järgmine doominoklots mängida vastavalt sellele klotsile. Eespool kirjeldatud reeglid jäävad samaks. Ka üksikmängu korral pannakse punktid kirja. Eesmärk on parandada oma tulemust. Selleks, et punktide kogusummasid oleks lihtsam võrrelda, võib üles võetavate doominoklotside arvu piirata (nt võtta 20 doominoklotsi).