

Spēles komplekts

- 56 trijstūrveida domino;
- 4 kauliņu turētāji;
- 1 rezultāta bloknots;
- 1 auduma maisiņš;
- spēles noteikumi.

Spēles mērķis

Katrs spēlētājs cenšas būt pirmais, kas izspēlē visus savus domino kauliņus vai iegūst visvairāk punktu. Tiklīdz kādam spēlētājam ir 400 vai vairāk punktu, spēle beidzas un uzvar spēlētājs, kuram ir visvairāk punktu.

Sagatavošanās spēlei

Spēlētāji novieto visus kauliņus ar skaitļiem uz leju un sajauc. Pēc tam spēlētāji paņem sev kauliņus atkarībā no spēlētāju skaita:

- 2 spēlētāji = 9 kauliņi katram;
- 3–4 spēlētāji = 7 kauliņi katram;
- 5–6 spēlētāji = 6 kauliņi katram.

Spēlētāji savus kauliņus novieto turētājos tā, lai citi spēlētāji neredzētu skaitļus uz kauliņiem. Nepaņemtie kauliņi paliek uz galda ar skaitļiem uz leju.

Spēles gaita

Katra **kauliņa vērtība** ir tāda, cik ir uz tā attēloto ciparu summa.

Piemēram, kauliņa ar cipariem 5, 4 un 3 vērtība ir 12. Spēli uzsāk spēlētājs, kuram ir kauliņš ar vislielāko summu, kuru veido **tris vienādi cipari**.

Ja nevienam no spēlētājiem nav kauliņa ar trīs vienādiem cipariem, spēli uzsāk spēlētājs, kuram ir kauliņš ar vislielāko summu. Spēlētājs, kurš uzsāk spēli nekavējoties saņem tik punktu, cik ir viņa izspēlētā pirmā kauliņa vērtība, kā arī papildus 10 punktu bonusu.

Pēc tam spēlētāji gājienus veic pulkstenrādītāja virzienā. Katrs nākamais spēlētājs drīkst izspēlēt vienu kauliņu tā, lai cipari uz šī kauliņa būtu

vienādi ar cipariem uz kauliņiem, kuriem blakus viņš izspēlē jauno kauliņu.

Izspēlējot kauliņu, spēlētājs saņem tik punktu, cik ir kauliņa vērtība.

Kauliņu drīkst izspēlēt tikai tad, ja abi cipari uz tā sakrīt ar cipariem uz kauliņa, pie kura šis kauliņš tiek pielikts!

Ja spēlētājs savā gājienu nevar vai nevēlas izspēlēt nevienu savu kauliņu, tad viņam no vēl neizmantotajiem kauliņiem ir jāpaceļ jauni (bet ne vairāk kā trīs!). Ja kāds no paceltajiem kauliņiem ir izspēlējams pēc noteikumiem, spēlētājs to uzreiz drīkst darīt. Pēc tam ir nākamā spēlētāja gājiens.

Par katru jaunu kauliņu, ko spēlētājs paceļ, viņš saņem sodu — mīnus 5 punktus. Ja arī trešais paceltais kauliņš nav izspēlējams, spēlētājs saņem vēl papildus mīnus 10 soda punktus un ir nākamā spēlētāja gājiens.

Arī tad, ja vairs nav pieejami kauliņi, ko pacelt, spēlētājs, kuram nav, ko izspēlēt, saņem mīnus 10 punktu sodu un ir nākamā spēlētāja gājiens.

Raunda beigas

Spēlētājs, kurš pirmais izspēlē visus savus kauliņus, pabeidz raundu un saņem papildus 25 punktus. Kā papildus bonusu viņš saņem arī tik punktu, kāda ir kopējā ciparu summa uz pārējiem spēlētājiem palikušajiem neizspēlētajiem kauliņiem. Pārējie spēlētāji par to nesaņem nekādus soda punktus.

Ja izveidojas situācija, kurā neviens no spēlētājiem nevar vairs izspēlēt nevienu no saviem kauliņiem, kā arī nav vairs palikuši kauliņi, ko pacelt, raunds beidzas. Šādā situācijā, spēlētājs, kura neizspēlētajiem kauliņiem ir vismazākā ciparu summa, saņem tik punktu, cik ir summa pārējo spēlētāju neizspēlētajiem kauliņiem. Tomēr no šiem punktiem tiek atņemta spēlētāja paša neizspēlēto kauliņu summa (kā arī spēlētājs neiegūst 25 punktu bonusu).

Papildus punkti

Papildus punktus spēlētāji var saņemt 5 dažādos veidos. Tos pieskaita spēlētāja normāli nopelnītajiem punktiem par kauliņa izspēlēšanu:

- 1) pirmā kauliņa izspēlēšana spēles sākumā — 10 punkti;
- 2) raunda pabeigšana (sava pēdējā kauliņa izspēlēšana) — 25 punkti;
- 3) tilta izveidošana — tilts tiek izveidots, ja kauliņš tiek izspēlēts tādā veidā, ka ar vienu malu tas pieskaras citam kauliņam, bet ar šai malai pretējo virsotni — vēl kādam citam kauliņam) — 40 punkti;
- 4) dubultais savienojums — dubultais savienojums veidojas, ja izspēlētais kauliņš ar citiem kauliņiem saskaras ar divām malām — 40 punkti;
- 5) sešstūra izveidošana — 50 punkti (bet spēlētājs šajā gadījumā nesaņem punktus par dubulto savienojumu).

Spēles beigas

Spēle beidzas, tiklīdz vismaz viens spēlētājs ir ieguvis 400 punktu. Par uzvarētāju kļūst spēlētājs, kuram ir visvairāk punktu.

Trimino — solo variants

Trimino var spēlēt arī vienu personu. Spēles sākumā spēlētājs no aizklātajiem kauliņiem izvēlas vienu pēc nejaušības principa — šis būs sākuma kauliņš. Pēc tam spēle tiek spēlēta kā parasti (spēlētājam savs pirmais kauliņš ir jāizspēlē pie šī izlozētā kauliņa). Arī solo variantā tiek pierakstīti punkti — spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas lielāku rezultātu. Lai varētu salīdzināt savus rezultātus, katrā spēlē ir vēlams izmantot fiksētu kauliņu skaitu (piemēram, 20 kauliņi).