

Комплект игры

- 56 треугольных фишек домино;
- 4 подставки для фишек;
- 1 блокнот для подсчета очков;
- 1 мешочек;
- правила игры.

Цель игры

Игроки стараются первыми избавиться от своих фишек и набрать как можно больше очков. Когда кто-либо из игроков наберет 400 очков или более, игра заканчивается, и побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков.

Подготовка к игре

Все фишки кладутся на стол лицевой стороной вниз и тщательно перемешиваются. Затем каждый игрок берет:

- 9 фишек, если играют 2 игрока;
- 7 фишек, если играют 3 или 4 игрока;
- 6 фишек, если играют 5 или 6 игроков.

Игроки кладут свои фишки на подставки таким образом, чтобы они не были видны другим игрокам. Оставшиеся фишки остаются лежать на столе лицевой стороной вниз, так чтобы все могли легко до них дотянуться.

Ход игры

У каждой фишки домино есть ценность, которая равняется сумме цифр на ее лицевой стороне. Например, фишка с цифрами 5, 4, 3 имеет ценность 12 очков. Игрок с фишкой наивысшей ценности, сумма которой образована **из трех одинаковых цифр**, начинает игру, выкладывая эту фишку в центр стола. Если ни у кого не оказалось фишек с тремя одинаковыми цифрами, то игру начинает игрок с фишкой наивысшей ценности любого вида.

Тот, кто начинает игру, незамедлительно получает очки, равные

ценности выложенной фишки, плюс дополнительные 10 очков.

Затем право хода передается по часовой стрелке. Следующий игрок может положить свою фишку рядом с ранее выложенной фишкой, только если цифры на их сторонах совпадают. Этот игрок получает очки, равные ценности выложенной фишки. Новую фишку можно класть только к уже выложенным фишкам и только если на смежных сторонах совпадают обе цифры.

Если игрок не может выложить соответствующую фишку или не хочет этого делать, то он должен взять фишки из тех, что доступны на столе (игрок берет фишки по одной). Всего можно взять до трех фишек. Если взятая со стола фишка подходит, то игрок тут же может ее выложить.

После этого наступает ход следующего игрока. За каждую фишку, которую игрок взял со стола, он получает штраф в минус 5 очков, которые необходимо записать. Если из трех взятых со стола фишек не подошла ни одна, то игрок получает дополнительный штраф в минус 10 очков (итого минус 25 очков), после чего ход переходит к следующему игроку. Если на столе не осталось фишек, то есть игрок больше не может добрать фишки, то он также получает дополнительные минус 10 очков, и ход переходит к следующему игроку.

Конец раунда

Игрок, которому удалось выложить свою последнюю фишку, заканчивает раунд и получает дополнительные 25 очков. В качестве бонуса игрок также получает сумму очков на фишках других игроков, которые те не успели выложить. Проигравшие раунд игроки не получают штрафных очков за оставшиеся у них фишки. На этом раунд заканчивается.

Может случиться так, что на столе не осталось фишек, которые можно взять, и никто из игроков не может выложить фишку. В таком случае раунд тоже заканчивается, и игрок с наименьшим количеством очков на оставшихся фишках получает бонус в виде суммы очков на фишках других игроков, которые те не успели выложить. Тем не менее, очки на своих оставшихся фишках игрок должен вычесть. В такой ситуации игрок не получает дополнительные 25 очков.

Дополнительные очки

Дополнительные очки можно заработать пятью способами, описанными ниже. Эти очки добавляются к тем, что игрок получает за ценность выложенной фишки.

- Выложить в начале игры стартовую фишку: 10 очков;
- Завершить раунд (выложив последнюю фишку): 25 очков;
- Создать «мост»: 40 очков.
«Мост» формируется, если выложенная фишка касается стороной одной фишки, а противоположным углом — другой;
- Сложить двойное соединение: 40 очков.
Двойное соединение получается, если фишка выкладывается так, что она касается двух других фигур двумя своими сторонами;
- Сложить шестиугольник: 50 очков.
Игрок, сложивший шестиугольник, получает 50 очков, но в этом случае очки за «двойное соединение» не присуждаются.

Конец игры

Когда в конце раунда кто-либо из игроков набирает 400 очков или более, игра заканчивается. Игрок, набравший наибольшее количество очков, объявляется победителем.

Триомино — соло

В триомино можно играть и одному. Стартовая фишка выбирается случайным образом. К ней игрок начинает выкладывать свою первую фишку. Остальные правила игры остаются такими же.

В соло-игре очки тоже записываются. Цель игры — набрать как можно больше очков и улучшить свой результат. Чтобы было удобнее сравнивать счет, следует ограничивать количество фишек, которые можно добирать: например, оставлять только 20 штук.