




Kāršu darbības



Pazaudē vienu kauliņu.

Kauliņš tiek izņemts no spēles. Šo kārti nedrīkst izspēlēt, ja spēlētājs šajā raundā ir uzmetis 2 vai vairāk  simbolus.



Pazaudē divus savus kauliņus.

Abi šie kauliņi tiek izņemti no spēles.



Visiem spēlētājiem, izņemot tevi, paliek tikai 2 kārtis.

Visi pārējie spēlētāji, kuriem ir vairāk nekā 2 kārtis, izvēlas, kuras 2 kārtis paturēt, bet pārējās noliek izlietoto kāršu kaudzītē.



Pacel 3 papildus kārtis no krājumu kaudzītes.



Samaini VISUS savus KAULIŅUS ar cita spēlētāja kauliņiem.



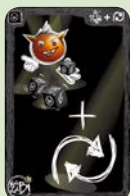
Katrs spēlētājs (ieskaitot tevi) padod VISUS savus KAULIŅUS spēlētājam pa labi vai pa kreisi. Spēlētājs, kurš izspēlēja kārti, izvēlas, vai visi dod kauliņus pa labi vai pa kreisi.



Samaini VISAS savas KĀRTIS ar cita spēlētāja kārtīm.



Katrs spēlētājs (ieskaitot tevi) padod VISAS savas KĀRTIS spēlētājam pa labi vai pa kreisi. Spēlētājs, kurš izspēlēja kārti, izvēlas, vai visi dod kārtis pa labi vai pa kreisi.



Saņem papildus gājienu un maini spēles virzienu.

Spēlētājam uzreiz ir vēl viens gājiens, un spēle pēc tam turpinās pretējā virzienā.



Izvēlies spēlētāju, kuram būs jāizlaiž gājiens.

Šo kārti pēc izspēlēšanas noliek izvēlēta spēlētāja priekšā. Tā tur paliek, līdz šis spēlētājs izlaiž savu nākamo gājienu un pēc tam noliek šo kārti izlietoto kāršu kaudzītē.



Spēles noteikumi

Spēles mērķis

Uzvar spēlētājs, kurš pirmasis atbrīvojas no visiem saviem kauliņiem.

Spēles komplekts



36 kārtis



24 metamie kauliņi

Sagatavošanās spēlei

Katrs spēlētājs saņem 4 metamos kauliņus. Rūpīgi sajauc kārtis un katram spēlētājam izdali 4 kārtis, bet pārējās ar attēlu uz leju noliec krājumu kaudzītē galda vidū.

Katrs spēlētājs uzmet savus kauliņus. Tas, kurš uzmeta visvairāk simbolus, uzsāk spēli.

Spēles gaita

Savā gājiēnā spēlētājs uzmet visus savus kauliņus un pēc tam:

- Paņem no krājumu kaudzītes vienu kārti par katru uzņemto simbolu.
- Katru kauliņu ar simbolu atdod spēlētājam pēc savas izvēles.
- Izspēlē vienu kārti pēc šādiem noteikumiem:
 - Katrā gājiēnā drīkst izspēlēt tikai vienu kārti.
 - Lai drīkstētu izspēlēt kārti, spēlētājam ir jābūt uzmetušam vismaz tik daudz simbolu, cik ir norādīts uz kārts kreisajā augšējā stūrī (minimālais simbolu skaits).
 - Izspēlētājai kārtij ir darbība, kas tiek nekavējoties izpildīta.
 - Izspēlēt kārti katrā gājiēnā nav obligāti.

Spēles gaitā spēlētāji izspēlētās kārtis ar attēlu uz augšu novieto izlietoto kāršu kaudzītē (blakus krājumu kaudzītei). Tiklīdz krājumu kaudzīte ir tukša, visas kārtis izlietoto kāršu kaudzītē tiek rūpīgi sajauktas un novietotas galda vidū ar attēlu uz leju kā jauna krājumu kaudzīte.

Ja kādā spēles brīdī krājumu kaudzītē nav kāršu (un arī izlietoto kāršu kaudzīte ir tukša), tad spēlētājs, kuram no kaudzītes būtu jāceļ kārts, tā vietā izvēlas kādu citu spēlētāju, no kura viņš izvēlēs nejašu kārti.

Kāršu apraksts

Kāršu darbības ir aprakstītas otrā pusē.

Minimālais simbolu skaits:

Tas parāda minimālo nepieciešamo simbolu skaitu (kārts cenu), kas spēlētājam ir jāuzmet ar saviem kauliņiem, lai šo kārti izspēlētu. Šo kārti drīkst izspēlēt, ja ir uzņemts vismaz viens simbols.



Darbības skaidrojums:

tas parāda, kāda darbība ir jāveic, kārti izspēlējot (skatīt otrā pusē).

Piemērs:

Jānim ir 5 metamie kauliņi, un ir viņa gājiens. Viņš uzmet visus kauliņus un iegūst šādus simbolus:



Viņam ir jāpaceļ divas kārtis, jāatdod kauliņš ar simbolu spēlētājam pēc savas izvēles, kā arī viņš izspēlē kārti no savām rokām, kuras cena ir 2 vai mazāk (simbolu skaits, kas parādīts kārts kreisajā augšējā stūrī). Tiek izpildīta kārts darbība, un tad tā tiek novietota izlietoto kāršu kaudzītē.

Spēles beigas

Spēlētājs, kurš pirmais tiek vaļā no visiem saviem kauliņiem, kļūst par uzvarētāju. Jūs varat turpināt spēli, līdz ir palicis tikai viens spēlētājs.

Varianti

4, 5 vai 6 spēlētājiem:

Kad tu uzmet simbolu, tu nedrīksti šo kauliņu dot spēlētājam pēc savas izvēles. Tā vietā tev tas ir jādod spēlētājam, kurš sēž tev blakus vai nu pa labi, vai pa kreisi. Šis variants ievieš papildus dinamiku.

Komandu variants 4 līdz 6 spēlētājiem:

Spēli var spēlēt komandās. Komandā drīkst būt līdz 2 spēlētājiem. Tiklīdz kāds spēlētājs tiek vaļā no visiem saviem kauliņiem, viņa komanda uzvar.

Spēles ilgums:

Spēles ilgumu var mainīt, tās sākumā katram spēlētājam izsniedzot vairāk vai mazāk metamo kauliņu.

Turnīrs:

Pirms spēles uzsākšanas spēlētāji vienojas, cik partijas tiks spēlētas. Tiklīdz spēlētājs (vai komanda) uzvar spēli, tiek saskaitīti visi pretinieku pāri palikušie kauliņi un uzvarētājs saņem vienu punktu par katru kauliņu.

Kad ir izspēlētas visas partijas, spēlētājs (vai komanda) ar visvairāk punktiem kļūst par uzvarētāju.



B.P. 30 - F62930
Wimereux - France
www.gigamic.com

© & © Gigamic from a concept by Guilhem Debrinc



UZMANĪBU! Spēle nav paredzēta bērniem līdz 3 gadu vecumam. Aizrīšanās risks — satur sīkas detaļas.