

ПРАВИЛА ИГРЫ

Синий слоник

Компоненты:

- 1 горка-слон,
- 20 игрушек 4 цветов (по 5 игрушек каждого цвета),
- 4 фигурки разных цветов,
- 1 кубик с точками,
- 1 кубик с цифрами,
- правила

Автор: **Маттиас Кауфманн**
Иллюстрации: **Гедиминас Акелайтис**

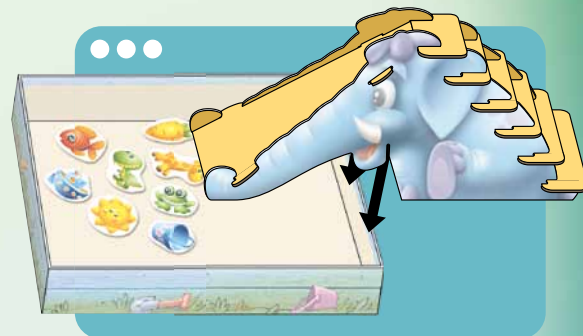
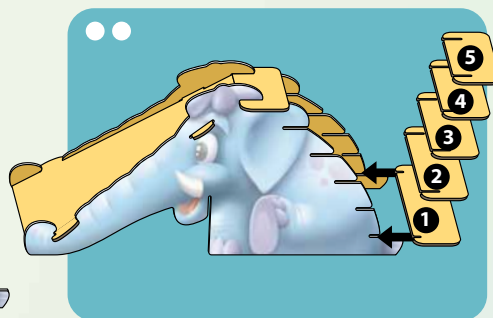
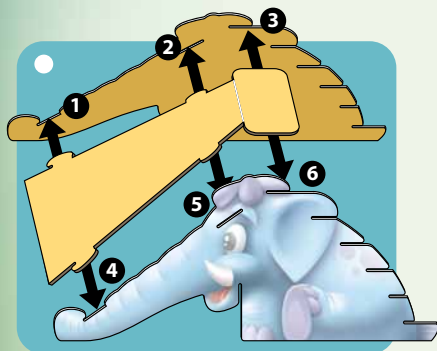
Настольная игра для 2-4 игроков от 3 лет и старше.
Продолжительность игры: 10-20 минут.

Игра знакомит детей со счётом, учит их продумывать стратегию для достижения своей цели и смело преодолевать препятствия.

На дворе тёплый летний вечер, но на улице ещё достаточно светло, чтобы порезвиться! Дети встретились во дворе и затеяли весёлую игру: они взбираются наперегонки на горку, стремятся скатываться вниз и хватают игрушки из песочницы. И так снова и снова! Кто окажется самым быстрым и соберёт больше всех игрушек?

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

С помощью взрослого соберите горку-слона. Закрепите слона на краю песочницы.



Каждый игрок выбирает себе фигурку и ставит её перед ступеньками.

Положите в песочницу:

- 6-12 игрушек, если играете с малышами 2-4 лет (из расчёта 3 игрушки на игрока);
- все 20 игрушек, если играете с детьми от 5 лет и старше.

Чем больше игрушек в песочнице, тем дольше игра. Родители могут подстраивать продолжительность игры под возраст детей, выбирая для игры разное количество игрушек.



ХОД ИГРЫ

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ 2-4 ЛЕТ



(самые юные игроки должны всегда находиться под чутким присмотром взрослых)

В этом варианте игры используется только один кубик – с точками. Игру начинает тот, кто последним скатывался с горки, далее ход будет передаваться по часовой стрелке. В свой ход игрок бросает кубик с точками и передвигает свою фигурку вверх по лестнице на столько ступенек, сколько точек изображено на кубике. На этом его ход завершается.

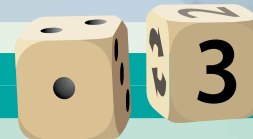
Если в свой ход игрок оказывается на самой верхней ступеньке, он съезжает вниз с горки.

Оказавшись в песочнице, игрок может тут же взять оттуда любую игрушку. После этого он возвращает свою фишку на стартовую позицию перед ступеньками лестницы.

Игра завершается, когда в песочнице не остаётся игрушек. Побеждает игрок, который собрал больше всех игрушек.

Примечание: Чтобы избежать обид, вы можете договориться собирать равное количество игрушек, причём каждый игрок собирает игрушки своего цвета. Для этого при подготовке к игре положите в песочницу равное количество игрушек каждого цвета (сколько игроков, столько и цветов). Например, для 2 игроков положите в песочницу 3 жёлтые и 3 красные игрушки. В таком случае каждый становится победителем!

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ ОТ 5 ЛЕТ



В этом варианте игры используются оба кубика. Игру начинает тот, кто последним скатывался с горки, далее ход будет передаваться по часовой стрелке. В свой ход игрок бросает кубик с цифрами и передвигает свою фигурку вверх по лестнице на соответствующее число ступенек. Если на кубике выпадает 0, то игрок пропускает ход. Если на кубике выпадает изображение со стрелками, то игрок меняет местами свою фигурку и фигурку любого другого игрока.

Если в свой ход игрок оказывается на самой верхней ступеньке, он съезжает вниз с горки.

Оказавшись в песочнице, игрок бросает кубик с точками и берёт из песочницы столько игрушек, сколько точек выпало на кубике. После этого он ставит свою фишку перед основанием лестницы.

Игра заканчивается, если:

- один из игроков собрал 5 игрушек одного цвета: он и становится победителем;
- в песочнице не осталось игрушек, но ни одному из игроков не удалось собрать 5 игрушек одного цвета. В таком случае победителем становится игрок, собравший больше всех игрушек.

Примечания:

- Если игрок забрался на верхнюю ступеньку, но израсходовал не все шаги полностью, то он скатывается с горки, а лишние шаги никак не использует.
- Обратите внимание, что на каждой ступеньке лестницы может находиться фигурка только одного игрока. Поэтому если вы должны встать на ступеньку, где уже стоит фигурка другого игрока, просто «перепрыгните» его фигурку и поставьте свою фигурку на следующую свободную ступеньку выше по лестнице.

LOGIS

© 2014 SAVAS TAKAS IR KO, UAB
Didžioji g. 4, LT-01128 Vilnius
info@logis.lt • www.logis.lt

BRAIN GAMES



Brain Games SIA
Atlasa 10, Rīga, LV1026, Latvija
tel. +371 67334034
info@Brain-Games.com
www.Brain-Games.com

WWW.BRAIN-GAMES.COM

